



## MODALITÀ DI GIOCO CATEGORIE DI BASE *Stagione sportiva 2025/2026*

Di seguito si illustrano nel dettaglio le attività previste per ogni categoria e fascia d'età dell'Attività di Base

### Premessa

**L'attività delle categorie di Base** è sviluppata seguendo obiettivi formativi specifici atti a sviluppare le abilità psico-motorie e le diverse competenze trasversali e sociali di ogni bambino e di ogni bambina. **L'attività ha sempre carattere formativo ed utilizza il gioco** quale strumento didattico **seppur condotta con finalità promozionali**. L'attività è organizzata su base strettamente locale ed è disciplinata coerentemente alle linee guida internazionali della FIFA e della UEFA con particolare attenzione all'ambito della tutela della salute e della sicurezza dei minorenni, indicando le opportune modalità di gioco in relazione alle diverse fasce di età, le cui norme sono specificate nel Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico.



## CATEGORIA “PICCOLI AMICI, U6/U7”

### a) **Caratteristiche dell'attività**

**L'attività motoria ad indirizzo calcistico riservata alla categoria “Piccoli Amici, U6/U7”**, bambine e bambini in età dai cinque ai sei anni, ha carattere ufficiale ed è obbligatoria per tutti i **Club con il riconoscimento minimo di “2° Livello”**; pertanto i suddetti Club dovranno partecipare alle manifestazioni organizzate dalle Delegazioni della LND competenti per territorio.

**L'attività della categoria “Piccoli Amici, U6/U7”** è prevalentemente ludico-motoria e deve essere svolta seguendo adeguati principi psicopedagogici e coerenti metodi tecnico-didattici.

**Le Delegazioni della LND organizzano, nell'ambito della loro competenza territoriale**, sentito il Settore Giovanile e Scolastico, manifestazioni periodiche a carattere locale della durata complessiva di almeno tre mesi, creando, ove possibile, raggruppamenti con almeno 3-4 Club contemporaneamente e con sedi in zone limitrofe.

I momenti di incontro con altri Club dovranno prevedere formule composte non solo ed esclusivamente da partite ma anche da giochi e proposte tecniche coinvolgenti che mantengano elevata la motivazione e permettano un graduale apprendimento.

Le partite dovranno configurarsi in spazi ridotti (p.e. 15x10 m) e con porte ridotte (es. ca. 2x1 m e, in caso di presenza del portiere, ca. 3x1,5 m, utilizzando in mancanza di porte materiale alternativo come ad esempio paletti). I palloni dovranno essere più leggeri e preferibilmente di gomma, convenzionalmente identificabili con il n° 3 o eccezionalmente con il n° 4. Il numero massimo di giocatori per squadra non dovrà superare le tre unità (es. 2 contro 2, 3 contro 3). Il tempo di gioco può essere suddiviso in due o tre tempi della durata variabile da un minimo di 5 ad un massimo di 10 minuti cercando la più ampia partecipazione di tutti i bambini e bambine presenti.

Le proposte tecniche ed i giochi tecnico-didattici e di confronto sono quelli proposti dal Settore Giovanile e Scolastico.

Il rispetto dei principi metodologici di cui sopra esclude in modo tassativo la possibilità **che l'attività della categoria "Piccoli Amici, U6/U7"** sia articolata in forme mutate dalle categorie superiori: non dovranno pertanto essere organizzati tornei con dispute di vere e proprie partite, ufficializzazione di risultati e classifiche.

Si rende pertanto necessario che gli istruttori preposti alla **conduzione dell'attività in questa fascia d'età** siano in possesso della qualifica di UEFA C o anche UEFA B, UEFA A, UEFA PRO o Istruttore Giovani Calciatori (ante 1998) o Allenatore di III Categoria (ante 1998) purché abbiano una particolare predisposizione didattica adeguata alle necessità psicopedagogiche e motorie dei più piccoli. **L'attività tecnica nella categoria "Piccoli Amici U6/U7"** potrà altresì essere condotta dai Preparatori Atletici qualificati dal Settore Tecnico o Laureati in Scienza Motorie o Diplomatici ISEF (CU n.29 del 17/7/2024 del Settore Tecnico).

Vista la positiva esperienza delle passate stagioni sportive, **anche quest'anno verrà organizzata la manifestazione "Fun Football" (giocosportcalcio) che vedrà** tutti i Club partecipare ad un programma articolato su giochi e proposte con la palla, giochi popolari, e altre diverse attività dove verranno coinvolti anche i Genitori, e che darà luogo ad una Giornata Nazionale dedicata ai **"Piccoli Amici, U6/U7"** ed ai **"Primi Calci, U8/U9"** da svolgersi contemporaneamente in ogni Regione in collaborazione con le competenti articolazioni periferiche della LND.

## b) Limiti di età

**Possono prendere parte all'attività della categoria "Piccoli Amici, U6/U7"** i bambini di età compresa fra i 5 anni anagraficamente compiuti e che, anteriormente al 1° gennaio dell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva non abbiano compiuto il 6° anno di età (nati dall'1.1.2018 che abbiano compiuto anagraficamente il 5° anno di età).

## c) Modalità di svolgimento delle gare

Per favorire un corretto e idoneo apprendimento, si precisa che per ciascuna categoria o fascia **d'età sono state previste apposite** modifiche regolamentari e normative, che vengono di seguito elencate.

<b>"PICCOLI AMICI, U6/U7"</b>	
Anno di nascita	2019, 2020 e 2021 (i giovani, in ogni caso, devono avere compiuto anagraficamente i 5 anni di età).
Gara/confronto	Raggruppamenti con giochi e partite 2 contro 2 o 3 contro 3 ( <b>prima dell'inizio</b> della gara gli allenatori scelgono se giocare o meno con il portiere). I Club di Calcio e Futsal giocano assieme con le stesse modalità.
Tempi di gioco	2 o 3 tempi da un minimo di 5 ad un massimo di 10 minuti per ogni partita, alternati a 3 tempi di 10 minuti di attività di gioco (Giochi di tecnica, Duello, Giochi di collaborazione, ecc.).

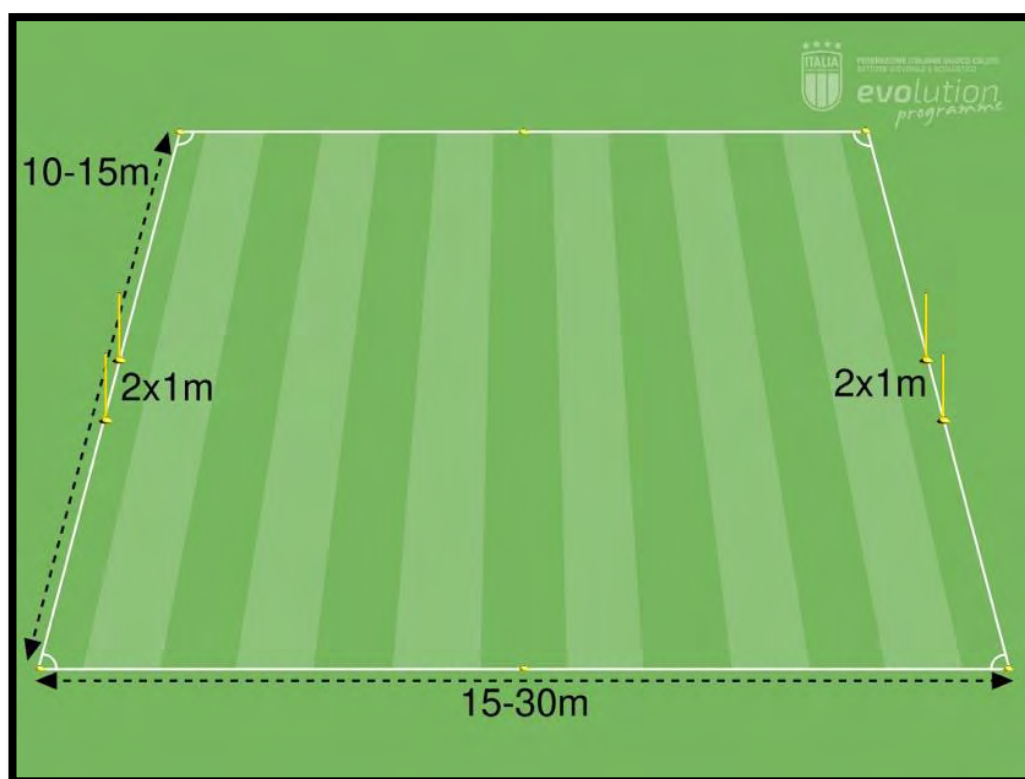
Punteggio	Il punteggio di gioco non si calcola e non viene registrato sul referto gara.
Arbitraggio	Il Dirigente Arbitro (Tecnico, Dirigente, Calciatore Allievo o Juniores formato con apposito corso organizzato dal Settore Giovanile e Scolastico) può supervisionare più partite svolte in contemporanea e gestite da allenatori.
Referto di gara	Utilizzare il referto gara predisposto dal SGS, a disposizione presso le Delegazioni e presso il SGS Regionale. <b>Deve prevedere, tra l'altro, la descrizione dell'attività di gioco svolta.</b>
Dimensioni campo	In relazione al numero di giocatori. Orientativamente larghezza 10≈15 m; lunghezza 15≈30 m.
Dimensioni	Non codificato. Orientativamente larghezza 2,00 m, altezza ≈1 m oppure, se con utilizzo dei portieri, orientativamente larghezza 3,00, altezza ≈1,50 m (è concesso l'utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte).
Dimensione area di rigore	Non prevista.
Pallone	N°3 in gomma doppio o triplo strato o in cuoio.
Calci di punizione	Solo diretti. La distanza della barriera dal punto di battuta nei calci di punizione è di 3 metri. La stessa distanza viene applicata anche sulle rimesse laterali quando vengono effettuate con i piedi e sulle rimesse da fondo campo.
Calcio di rigore	Non esiste il calcio di rigore.
Rimesse laterali	Possono essere effettuate con le mani o con i piedi. È possibile anche effettuare una partenza in conduzione di palla, senza obbligo di passaggio. In questo caso la palla deve partire da ferma, appoggiata sulla linea laterale.
Rimessa da fondo campo	Le rimesse dal fondo campo possono essere effettuate dal portiere con le mani o con i piedi.
Retropassaggio con i piedi al portiere	Su retropassaggio da parte di un compagno il portiere può prendere la palla con le mani.
Ammonizione	Non sono previste ammonizioni.
Espulsione	<b>Non è prevista l'espulsione dal campo.</b>
Sostituzioni	I raggruppamenti dovrebbero essere organizzati in modo tale da non prevedere giocatori in panchina (si consiglia la realizzazione di multi-partite o giochi che coinvolga chi non impegnato nella partita). Qualora non sia possibile, chi non ha giocato il 1° tempo, gioca tutto il 2°. In caso di 3° tempo, le sostituzioni sono libere. Qualora il numero di giocatori della squadra superi il doppio del numero di giocatori coinvolti nella partita (più di 4 nel 2 contro 2, più di 6 nel 3 contro 3), i giocatori eccedenti a questo numero entrano nel 3° tempo senza essere sostituiti per tutta la frazione di gioco. In questo caso si invita a garantire la realizzazione di attività di multi-partita o gioco che coinvolga il più ampio numero possibile di giocatori.
Extra giocatore	Previo accordo tra gli allenatori può essere inserito un giocatore in più in una sola delle 2 squadre. Questa soluzione viene applicata in casi del tutto <b>eccezionali e solo in presenza di un forte divario d'età o di esperienza tra i giocatori delle due squadre. È categoricamente vietato l'inserimento di un giocatore in più per entrambe le squadre.</b>
Time out	Non previsto. Si ritiene che in questa categoria non sia necessario interrompere il gioco per impartire delle indicazioni.
Fuorigioco	Non è previsto il fuorigioco.
Abbigliamento	<b>Non è previsto l'uso di scarpe con tacchetti di ferro.</b>
Saluti	Obbligatori ad inizio e fine gara.

## CONSIGLI SULLE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DELL'ATTIVAZIONE PRE-GARA

- Prima della gara è consigliato lo svolgimento di un'attività di attivazione (riscaldamento) che le squadre ed i tecnici potranno decidere di effettuare insieme. Lo staff tecnico della FIGC, Settore Giovanile e Scolastico ha elaborato quattro esempi di allenamento pre-gara, ciascuno dedicato a una diversa categoria dell'attività di base. Questi allenamenti sono progettati per coinvolgere simultaneamente tutti i giocatori della rosa, utilizzando solo metà campo già predisposto per la partita e una quantità minima di materiali. Chi desidera approfondire queste proposte può scaricare il documento completo cliccando su questo link: [https://figc.it/media/256142/figc-sgs\\_allenamenti-pre-gara.pdf](https://figc.it/media/256142/figc-sgs_allenamenti-pre-gara.pdf)

### d) Esempi di realizzazione campi di gioco

Il campo di gioco per la categoria “Piccoli Amici, U6/U7”:





CLICCA O INQUADRA  
I QR CODE PER  
APPROFONDIRE



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO  
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution  
programme

CONSULTA I DETTAGLI  
DEL REGOLAMENTO  
DI GIOCO

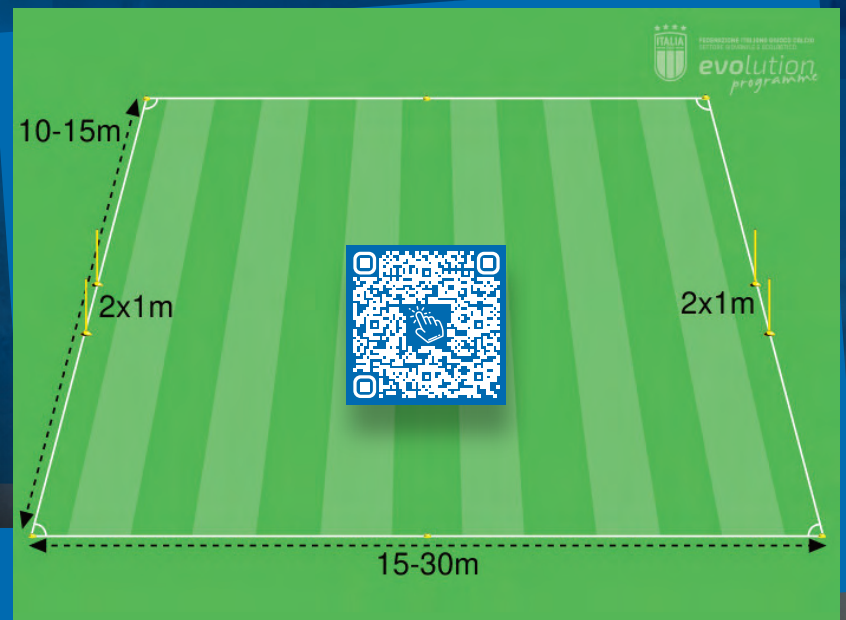


# REGOLAMENTO DI GIOCO

## U6 UNDER U7

### REGOLE BASE

- ✓ 2 CONTRO 2 o 3 CONTRO 3  
(con o senza portieri)
- ✓ 2 o 3 TEMPI PER INCONTRO:  
DA MIN 5'A MAX 10'
- ✓ PALLONE: N°3  
(cuoio o gomma doppio strato)
- ✓ MODALITÀ DI GIOCO:  
Raggruppamenti con partite e giochi.  
I Club di Calcio e Futsal giocano  
insieme con le stesse modalità.



IL PUNTEGGIO NON SI CALCOLA  
E NON VIENE REGISTRATO SUL REFERTO GARA.

N.B. PRIMA DELL'INIZIO DELLA PARTITA GLI ALLENATORI  
DECIDONO SE GIOCARE O MENO CON IL PORTIERE.

#### CALCI DI PUNIZIONE

Sì, solo diretti.

#### DISTANZE SU CALCI DI PUNIZIONE

Sì, 3 metri.

#### CALCIO DI RIGORE

No.

#### RIMESSE LATERALI

Con le mani o con i piedi  
(anche partenza in conduzione  
palla, senza obbligo  
di passaggio).

#### RIMESSA DA FONDO CAMPO

Il portiere può effettuarla  
con le mani o con i piedi.

#### PRESSIONE SUL PORTIERE SU RETROPASSAGGIO

Concessa.

#### RETROPASSAGGIO AL PORTIERE

Concesso, il portiere può  
prendere la palla con le mani.

#### RILANCIO CON LE MANI E CON I PIEDI

Nel minor tempo possibile.

#### ARBITRAGGIO

Dirigente arbitro  
che supervisiona  
anche più partite gestite  
da allenatori.

#### CARTELLINI

Non previsti.

#### SOSTITUZIONI

Chi non ha giocato  
il 1° tempo, gioca tutto il 2°.  
3° tempo sostituzioni libere.

#### ABBIGLIAMENTO

Non è previsto  
l'utilizzo di scarpe  
con tacchetti di ferro.

#### EXTRA GIOCATORE

Previo accordo tra  
gli allenatori può essere  
inserito un giocatore in più in  
una sola delle 2 squadre.

#### TIME OUT

Non necessario.

#### SALUTI

Obbligatori ad inizio  
e fine gara.

#### FUORIGIOCO

Non presente.

PER CONOSCERE IL REGOLAMENTO DI GIOCO NELLA CATEGORIA U6/U7 DEL FUTSAL, CONSULTA I POSTER DEDICATI.



SCARICA L'APPLICAZIONE EVOLUTION  
PROGRAMME PER ACCEDERE AI CONTENUTI  
DELLA METODOLOGIA FIGC - SGS

