

ATTIVITA' DI BASE
SCUOLE DI CALCIO A 5

GRASSROOTS FESTIVAL REGIONALE - UNDER 10 FEMMINILE CALCIO A 5

Con lo svolgimento dell'attività femminile calcio a 5 nelle categorie UNDER 10 e UNDER 13, al fine di avviare con gradualità il percorso nella partecipazione dell'attività femminile delle bambine che vengono coinvolte nei Progetti del calcio a 5 inglobati nell'Evolution Programme del Settore Giovanile e Scolastico della FIGC, a conclusione della corrente stagione sportiva, al fine di dare un significativo riconoscimento alle società maggiormente distinte nelle attività svolte con la propria scuola calcio nelle categorie di base, il Coordinamento SGS/Lazio e la LND Lazio organizzano il GRASSROOTS FESTIVAL REGIONALE, dove saranno invitate a partecipare le società con le categorie UNDER 10 FEMMINILE e UNDER 13 FEMMINILE.

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO E DURATA DELLE GARE

I Club verranno suddivisi in due raggruppamenti. In ogni raggruppamento le squadre si confronteranno in tre gare di calcio a 5 e in un gioco il n. 3 "Goal contro meta" del Progetto FutsalChallenge. Nei raggruppamenti per ogni incontro si effettueranno n. 2 tempi del progetto #FutsalChallenge con durata di 4 minuti per tempo e n. 3 tempi della durata di 10 minuti ciascuno, così come previsto nel CU n. 112/SGS del 15/02/2023, secondo lo schema seguente:

SORTEGGIO E ABBINAMENTI

1^ fase: A>B ; C>D

2^ fase: B>D; A>C

3^ fase: A>D; B>C

COMPOSIZIONE DEI GIRONI E CALENDARIO

RAGGRUPPAMENTO n.1	RAGGRUPPAMENTO n. 2
AGORA LATINA POLISPORTIVA FUTSAL BASIC ACADEMY SPORTING BREDA ATLETICO CIVITAVECCHIA SQ.B	ATLETICO CIVITAVECCHIA FB5 TEAM ROME A R.L. FRASSATI ANAGNI GRIFONE GIALLOVERDE
Sabato 27 maggio 2023 Inizio ore 16:00	Sabato 27 maggio 2023 Inizio ore 16:00
Campo Torraccia	Campo Torraccia
Via Francesco Paolo Bonifacio n° 185 Roma	Via Francesco Paolo Bonifacio n° 185 Roma

OGNI RAGGRUPPAMENTO E COMPOSTO DA 3 FASI. OGNI FASE CONTEMPLA 2 INCONTRI. PER UN TOTALE DI 6 INCONTRI. OGNI SOCIETA' EFFETTUA 3 INCONTRI. PER OGNI INCONTRO UNA LISTA GIOCATRICI, PER UN MASSIMO DI 10 GIOCATRICI A INCONTRO. QUINDI POTRANNO ESSERE CONVOCATE ANCHE 20

GIOCATRICI PURCHE' PER OGNI INCONTRO VENGA PRESENTATO UN NUMERO MASSIMO DI 10 GIOCATRICI. IN OGNI LISTA DOVRANNO ESSERE DICHIARATI UN MASSIMO DI 2 ACCOMPAGNATORI (TECNICO/DIRIGENTE) IN PANCHINA. SARA' AMMESSO NEL CAMPO DOVE NON GIOCA IL PROPRIO CLUB IL SOLO DIRIGENTE/ARBITRO DELLA SOCIETA' REGOLARMENTE TESSERATO.

ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO INCONTRO

Nel GRASSROOTS FESTIVAL ai fini della determinazione del punteggio finale per ogni incontro si assegna: 1 punto per il risultato del confronto tecnico # Futsal Challenge (è determinato dalla somma dei punti ottenuti nelle 4 sfide in ogni singola metà campo ovvero 1 per la vittoria, 0 per la sconfitta, 1 per il pareggio). Nel gioco partita verrà assegnato 1 punto per ogni tempo di gioco vinto o pareggiato.

ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO BONUS

PUNTEGGIO "BONUS"	PUNTI
Squadra U13 con almeno 10 bambine in lista gara	2 punti
Squadra U13 con almeno 8 bambine in lista gara	1 punto

Nelle gare di calcio a 5 sarà applicato il regolamento previsto nel Torneo U10 Futsal Femminile, di cui riportiamo i punti salienti:

- La regola relativa al 'retropassaggio al Portiere' verrà applicata integralmente, come previsto nel Regolamento del Giuoco del Calcio a 5, per cui il portiere, ad esempio, non può raccogliere la palla con le mani a seguito di un passaggio di un compagno di squadra, con applicazione del divieto di pressing sul portiere che riceve il retropassaggio con i piedi (non è consentito alla squadra avversaria intervenire nel retropassaggio). Il portiere in possesso di palla, IN AREA DI RIGORE, non può essere attaccato e deve poter giocare la palla, senza essere contrastato, entro 4 secondi.
- La Rimessa da fondocampo dovrà essere effettuata con le mani da parte del portiere.
- Non è concesso al portiere il lancio con le mani nella metà campo avversaria.

Per quanto non espressamente citato verrà applicato il Regolamento di gioco del calcio a 5 e le norme riportate nel CU n. 1 /SGS.

Si ricorda a tutte le società di presentarsi con maglie numerate di colore diverso e cartellini per partecipare alle gare ed effettuare il riconoscimento obbligatorio.

IDENTIFICAZIONE DEI CALCIATORI

I Tecnici, i Dirigenti o gli eventuali Arbitri, che arbitreranno le gare, prima di dare inizio alla gara dovranno controllare che i dati dei documenti di identificazione corrispondano a quelli trascritti nell'elenco di gara, come previsto dall'Art. 71 delle N.O.I.F. "identificazione dei calciatori.

GIUSTIZIA SPORTIVA

La Giustizia sportiva sarà amministrata dal Giudice Sportivo Territoriale.

ARBITRAGGIO GARE

Tutte le gare del GRASSROOTS FESTIVAL saranno dirette dai dirigenti - arbitro delle Società partecipanti alle Feste Finali. LE SOCIETA' PARTECIPANTI DOVRANNO, OBBLIGATORIAMENTE, METTERE A DISPOSIZIONE UN DIRIGENTE-ARBITRO per lo

svolgimento delle gare, che provvederà a dirigere, a rotazione con gli altri dirigenti-arbitro, la gara dove non parteciperà la propria Società. La società ospitante metterà a disposizione palloni necessari per lo svolgimento delle gare.

Si ricorda alle società partecipanti, gli adempimenti obbligatori per lo svolgimento delle attività:

- Riunione per sorteggi/pre-attività e tecnico-organizzativa (ore 15:30);
- Maglie numerate obbligatorie;
- Tesseramenti per i partecipanti (le giocatrici, dirigenti, istruttori) in regola con le disposizioni FIGC/NOIF per la stagione sportiva in corso. Effettuazione obbligatoria della procedura del riconoscimento pre-gara con cartellini rilasciati dall'Ufficio Tesseramenti. Per le bambine oltre al cartellino eventuale presentazione della deroga concessa dal SGS;
- le giocatrici dovranno essere muniti di scarpe da calcio a 5. Per le gare in esterno scarpe da calcio a 5 multitacchetti non lamellari (NON utilizzare scarpe da calcio).
- le giocatrici dovranno essere muniti di parastinchi;
- Pallone di giuoco identificato con il n. 3 a rimbalzo controllato.
- Per ogni confronto previsto dal progetto tecnico verrà effettuato il gioco del #FutsalChallenge da 4 minuti per tempo per due tempi, e tre tempi gara da 10 minuti per tempo. Sono consentiti i time out durante la gara: uno per tempo di 1 minuto, chiamato dal Tutor a metà del tempo di gioco per entrambe le società,
- Il gioco da svolgere è il gioco il n. 3 "Goal contro meta" del Progetto #FutsalChallenge.
- Tutte le le giocatrici in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni e le nuove entrate non potranno più essere sostituite fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute; mentre durante il gioco sarà possibile sostituire coloro che hanno già preso parte al primo tempo per intero; nel terzo tempo, quindi, potranno essere effettuate sostituzioni liberamente.
- Le società partecipanti al raduno dovranno segnalare nella riunione pre-attività il Dirigente arbitro che dirigerà l'incontro lì dove non è interessata la propria società.

REGOLAMENTO FAIR PLAY

- Per ogni riferimento al Regolamento del Fair Play (**comportamento partecipanti, sanzioni disciplinari e penalità punti**) si rimette a quanto previsto nel CU n. 91/SGS del 16/12/2022 (PAG 23 e 24)

Al termine degli incontri previsti nei tre raggruppamenti verranno stilate le graduatorie. In caso di parità di punti verranno considerati i seguenti criteri un ordine elencati:

1. Esito degli incontri diretti (risultato dei 3 tempi di gioco)
2. Punteggio tecnico delle sfide #FutsalChallenge , negli incontri diretti
3. Miglior punteggio ottenuto nella graduatoria "BONUS"
4. Miglior punteggio complessivo ottenuto nel #FutsalChallenge del raggruppamento.
5. Miglior punteggio ottenuto nella graduatoria "FAIR PLAY"
6. Sorteggio

Per quanto non previsto dal presente Regolamento, si fa riferimento al Regolamento del Giuoco del Calcio a 5, al Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico del

01/07/2022 e a sue successive Circolari esplicative inerenti le modalità di svolgimento delle gare nelle categorie dell'attività di base.