



Federazione Italiana Giuoco Calcio  
Lega Nazionale Dilettanti

## **COMITATO REGIONALE LAZIO**

Via Tiburtina 1072 – 00156 Roma  
Tel. 06 416031 (centralino) – Fax 06 41217815  
Indirizzo internet: lazio.lnd.it  
E-mail: crlnd.lazio01@figc.it

# **Stagione Sportiva 2022-2023**

## **Comunicato Ufficiale N° 202 del 30/05/2023**

### **Attività di Settore Giovanile e Scolastico**

## **INDICE**

Attività di Base

Pag. 2/7

# 1. ATTIVITA' DI BASE

## FESTE FINALI REGIONALI TORNEO "GRASSROOTS CHALLENGE" CATEGORIA PULCINI

Successivamente allo svolgimento delle Feste Provinciali verrà disputato il **GRASSROOTS FESTIVAL REGIONALE**, a cui parteciperanno le vincenti delle varie Feste Provinciali, con il seguente rapporto in relazione al numero delle squadre partecipanti ai tornei locali:

Delegazione Provinciale Rieti	prima squadra classificata
Delegazione Provinciale Latina	prime due squadre classificate
Delegazione Provinciale Frosinone	prime due squadre classificate
Delegazione Provinciale Viterbo	prime due squadre classificate
Delegazione Provinciale Roma	prime cinque squadre classificate

**Il GRASSROOTS FESTIVAL REGIONALE per la categoria Pulcini 2012, si disputerà il il giorno 1 giugno 2023 alle ore 15,30 presso il centro sportivo "TORRACCIA", sito in via Francesco Paolo Bonifacio, Roma.**

### ACCEDERANNO ALLE FESTE REGIONALI SOLTANTO LE SQUADRE RELATIVE ALLA CATEGORIA PULCINI 2012

Le prime Società classificatesi nella graduatoria di merito di ogni Delegazione Provinciale che parteciperanno alla Festa Regionale, verranno suddivise, tramite sorteggio, in raggruppamenti di quattro squadre ciascuno.

In ogni raggruppamento, le quattro squadre si incontreranno tra loro nella stessa giornata e su uno stesso campo di gioco, seguendo un criterio di rotazione che permetterà loro di gareggiare, in ogni singola prova, con una squadra sempre diversa, in modo tale che alla fine della gara tutte le Società partecipanti si saranno confrontate tra loro.

SOCIETA'	SOCIETA'	SOCIETA'
POGGIO MIRTETO (D.P. RIETI)	VIGOR PERCONTI (D.P. ROMA)	PRO CALCIO CECCHINA (D.P. ROMA)
TRASTEVERE (D.P. ROMA)	ACCADEMIA FROSINONE (D.P. FROSINONE)	FONDI (D.P. LATINA)
VIS ALATRI (D.P. FROSINONE)	ROMULEA (D.P. ROMA)	SVS ROMA (D.P. ROMA)
TARQUINIA (D.P. VITERBO)	SAMAGOR (D.P. LATINA)	ROMARIA (D.P. VITERBO)
<b>C/o centro sportivo "TORRACCIA", sito in via Francesco Paolo Bonifacio, Roma</b>	<b>C/o centro sportivo "TORRACCIA", sito in via Francesco Paolo Bonifacio, Roma</b>	<b>C/o centro sportivo "TORRACCIA", sito in via Francesco Paolo Bonifacio, Roma</b>
giovedì 1 Giugno 2023 Ore 15.30	giovedì 1 Giugno 2023 Ore 15.30	giovedì 1 Giugno 2023 Ore 15.30

## MODALITA' DI SVOLGIMENTO FESTE PROVINCIALI

La Festa Regionale del progetto tecnico del "GRASSROOTS CHALLENGE" verranno realizzate attraverso la realizzazione di due Partite 3c3 in situazione semplificata ("3c3 in ampiezza" e "3c3 costruzione") e di due Giochi di Tecnica ("Gioco Veloce" e "Calcio Forte"), quelli previsti nel progetto tecnico, e del **gioco partita 7c7**, suddiviso in 2 tempi da 15' ciascuno, con l'applicazione degli obblighi previsti per le sostituzioni, secondo quanto indicato nel progetto tecnico del "GRASSROOTS CHALLENGE".

Le Società di ogni Delegazione Provinciale classificatesi per disputare la Festa Regionale (categoria Pulcini 2012), verranno suddivise, tramite sorteggio, in raggruppamenti di quattro squadre ciascuno. In ogni raggruppamento, le quattro squadre si incontreranno tra loro nella stessa giornata e su uno stesso campo di gioco, seguendo un criterio di rotazione che permetterà loro di gareggiare, in ogni singola prova, con una squadra sempre diversa, in modo tale che alla fine della gara tutte le Società partecipanti si saranno confrontate tra loro.

Gli abbinamenti per lo svolgimento dei giochi delle Feste Provinciali e Regionali verranno effettuati tramite **SORTEGGIO**, prima degli incontri, seguendo lo schema sotto riportato:

1° FASE	2° FASE	3° FASE
<b>Società: A – B</b>	<b>Società: A – C</b>	<b>Società: A – D</b>
<b>Società: C – D</b>	<b>Società: B – D</b>	<b>Società: B – C</b>
Partita in situazione semplificata: <b>3c3 in ampiezza</b> Gioco di Tecnica: <b>Gioco Veloce</b>  (ogni mini-gara, prevista nello svolgimento delle 2 rotazioni, avrà la durata di 6 minuti ciascuna)	Partita in situazione semplificata: <b>3c3 costruzione</b> Gioco di Tecnica: <b>Calcio Forte</b>  (ogni mini-gara, prevista nello svolgimento delle 2 rotazioni, avrà la durata di 6 minuti ciascuna)	<b>GIUOCO-PARTITA 7:7</b> 2 tempi da 15 minuti

**Nelle Feste Regionali ai fini della determinazione del punteggio finale, ognuna delle prime due fasi assegna un punto per il risultato finale come segue: 1 punto per il risultato del confronto tecnico (il risultato del confronto tecnico è determinato dalla somma dei punti ottenuti nelle 8 sfide tecniche (4 sfide 3c3 e 4 sfide nel gioco di tecnica). Nella terza fase, quella del gioco-partita 7>7, verrà assegnato 1 punto per ogni tempo di gioco vinto o pareggiato.**

**Inoltre verranno assegnati i punteggi "Partecipazione, Tifo e Fair Play":**

- Assegnazione di 1 punto per aver partecipato al confronto con almeno 12 giovani calciatori o 2 punti per aver partecipato al confronto con almeno 14 giovani calciatori
- Assegnazione di 1 punto per aver partecipato al confronto con almeno 3 bambine in lista
- Assegnazione di 2 punti per l'organizzazione del Tifo corretto all'esterno del campo di gioco, da parte dell'organizzazione dell'attività (FIGC-SGS) in occasione dei raggruppamenti previsti nelle feste finali provinciali e delle successive feste regionali.

### Esempio Graduatoria Finale

SOCIETÀ	PUNTI TECNICI	PARTECIPAZIONE	PARTECIPAZIONE	TIFO	TOTALE
---------	---------------	----------------	----------------	------	--------

	GIRONE	12/14 giovani calciatori	CALCIATRICI	CORRETTO	
Società A	6	2	0	2	10
Società B	3	2	1	2	8
Società C	5	0	0	2	7
Società D	1	1	0	2	4

La Società che al termine delle gare previste totalizzerà il maggior numero di punti, tra le prime classificate in ognuno dei quattro raggruppamenti, risulterà vincente la Festa Regionale e rappresenterà il Comitato Regionale Lazio al GRASSROOTS FESTIVAL NAZIONALE che si disputerà a Coverciano nel weekend del 17/18 giugno 2023.

In caso di parità di punti finali realizzati nella graduatoria di ogni raggruppamento della Festa REGIONALE, la squadra vincente del GRASSROOTS FESTIVAL REGIONALE verrà individuata in base a:

- Livello di Riconoscimento del CLUB

Sussistendo parità:

- Miglior punteggio “Partecipazione, Tifo e Fair Play”

Sussistendo parità:

- La Società che ha tesserato alla FIGC per la stagione in corso il maggior numero di “Pulcini” ed “Esordienti ed assicurato il maggior numero di “Primi Calci” in data antecedente all’incontro.

Sussistendo parità:

- La Società che è incorsa, per la corrente stagione sportiva, nel minor numero di infrazioni/penalizzazioni nell’attività Pulcini/Esordienti.

Sussistendo parità:

- Sorteggio

Le ulteriori modalità tecnico-organizzative per lo svolgimento del GRASSROOTS FESTIVAL REGIONALE e NAZIONALE verranno resi noti nei prossimi Comunicati Ufficiali.

## FESTE FINALI REGIONALI TORNEO PULCINI “#FUTSAL CHALLENGE”

### MODALITA' DI SVOLGIMENTO FESTA REGIONALE

Successivamente allo svolgimento delle Feste Interprovinciali verrà disputata la Festa Regionale, in programma il giorno 01 giugno 2023, a cui parteciperanno le due società meglio posizionate nella graduatoria di ogni raggruppamento delle Feste Provinciali. Le 4 Società classificatesi per lo svolgimento della Festa Regionale (categoria Pulcini calcio a 5) verranno inserite in un unico raggruppamento . Le quattro squadre si incontreranno

tra loro nella stessa giornata e su due campi nello stesso impianto di gioco, seguendo un criterio di rotazione che permetterà loro di gareggiare, in ogni singola prova, con una squadra sempre diversa, in modo tale che alla fine della gara tutte le Società partecipanti si saranno confrontate tra loro. Gli abbinamenti per lo svolgimento dei giochi delle Feste Regionali verranno effettuati tramite SORTEGGIO, prima degli incontri, seguendo lo schema sotto riportato:

### **SORTEGGIO PER OGNI ABBINAMENTI**

1<sup>a</sup> fase: A>B ; C>D

2<sup>a</sup> fase: B>D; A>C

3<sup>a</sup> fase: A>D; B>C

<b>RAGGRUPPAMENTO</b>
REAL FABRICA OLIMPUS ULIVI VILLAGE SC MARCONI
<b>GIOVEDI' 01 GIUGNO 2023 ORE 16:30</b>
<b>Campo TORRACCIA</b>
<b>Via Francesco Paolo Bonifacio n. 185</b>
<b>CONVOCAZIONE ORE 15:30</b>
<b>RIUNIONE ORE 15:45</b>
<b>INIZIO ATTIVITA' ORE 16:30</b>

**IL RAGGRUPPAMENTO E' COMPOSTO DA 3 FASI. OGNI FASE CONTEMPLA 2 INCONTRI. PER UN TOTALE DI 6 INCONTRI. OGNI SOCIETA' EFFETTUA 3 INCONTRI. PER OGNI INCONTRO UNA LISTA GIOCATORI, PER UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI A INCONTRO. IN OGNI LISTA DOVRANNO ESSERE DICHIARATI UN MASSIMO DI 2 ACCOMPAGNATORI (TECNICO/DIRIGENTE) IN PANCHINA. SARA' AMMESSO NEL CAMPO DOVE NON GIOCA IL PROPRIO CLUB IL SOLO DIRIGENTE/ARBITRO DELLA SOCIETA' REGOLARMENTE TESSERATO.**

### **ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO INCONTRO**

Nella Festa Regionale ai fini della determinazione del punteggio finale, ognuna delle prime due fasi assegna un punto per il risultato finale come segue: 1 punto per il risultato del confronto tecnico # Futsal Challenge ( è determinato dalla somma dei punti ottenuti nelle 4 sfide in ogni singola metà campo ovvero 1 per la vittoria, 0 per la sconfitta, 1 per il pareggio). Nella terza fase, quella del gioco-partita di calcio a 5, verrà assegnato 1 punto per ogni tempo di gioco vinto o pareggiato.

## ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO BONUS

PUNTEGGIO "BONUS"	PUNTI
Squadra pulcini con almeno 10 bambini in lista gara	2 punti
Squadra pulcini con almeno 8 bambini in lista gara	1 punto
Squadra con almeno 3 bambine in lista	1 punto

Nelle gare di calcio a 5 sarà applicato il regolamento previsto nel Torneo Pulcini #Futsal Challenge (allegato al presente comunicato), di cui riportiamo i punti salienti:

- La regola relativa al 'retropassaggio al Portiere' verrà applicata integralmente, come previsto nel Regolamento del Giuoco del Calcio a 5, per cui il portiere, ad esempio, non può raccogliere la palla con le mani a seguito di un passaggio di un compagno di squadra, con applicazione del divieto di pressing sul portiere che riceve il retropassaggio con i piedi (non è consentito alla squadra avversaria intervenire nel retropassaggio). Il portiere in possesso di palla, IN AREA DI RIGORE, non può essere attaccato e deve poter giocare la palla, senza essere contrastato, entro 4 secondi.
- La rimessa da fondocampo dovrà essere effettuata con le mani da parte del portiere.
- Non è concesso al portiere il lancio con le mani nella metà campo avversaria.

Per quanto non espressamente citato verrà applicato il Regolamento di gioco del calcio a 5 e le norme riportate nel CU n. 1 /SGS.

**Si ricorda a tutte le società di presentarsi con maglie numerate di colore diverso e cartellini per partecipare alle gare ed effettuare il riconoscimento obbligatorio.**

## IDENTIFICAZIONE DEI CALCIATORI

I Tecnici, i Dirigenti o gli eventuali Arbitri, che arbitreranno le gare, prima di dare inizio alla gara dovranno controllare che i dati dei documenti di identificazione corrispondano a quelli trascritti nell'elenco di gara, come previsto dall'Art. 71 delle N.O.I.F. "identificazione dei calciatori.

## GIUSTIZIA SPORTIVA

La Giustizia sportiva sarà amministrata durante le fasi provinciali, interprovinciali e regionali dal Giudice Sportivo Territoriale e, nel caso di svolgimento delle fasi interregionali e Nazionale dal Giudice Sportivo Nazionale del Settore Giovanile e Scolastico della FIGC.

## ARBITRAGGIO GARE

Tutte le gare della FASE REGIONALE saranno dirette dai dirigenti - arbitro delle Società partecipanti alle Feste Finali. LE SOCIETA' PARTECIPANTI DOVRANNO, OBBLIGATORIAMENTE, METTERE A DISPOSIZIONE UN DIRIGENTE-ARBITRO per lo svolgimento delle gare, che provvederà a dirigere, a rotazione con gli altri dirigenti-

arbitro, la gara dove non parteciperà la propria Società. La società ospitante metterà a disposizione palloni necessari per lo svolgimento delle gare.

Si ricorda alle società partecipanti, gli adempimenti obbligatori per lo svolgimento delle attività:

- Riunione e sorteggi/pre-attività;
- Maglie numerate obbligatorie;
- Tesseramenti per i partecipanti (calciatori, dirigenti, istruttori) in regola con le disposizioni FIGC/NOIF per la stagione sportiva in corso. Effettuazione obbligatoria della procedura del riconoscimento pre-gara con cartellini rilasciati dall'Ufficio Tesseramenti. Per le bambine oltre al cartellino eventuale presentazione della deroga concessa dal SGS;
- I calciatori dovranno essere muniti di scarpe da calcio a 5. Per le gare in esterno scarpe da calcio a 5 multitacchetti non lamellari (NON utilizzare scarpe da calcio). Per le gare all'interno di strutture coperte con fondo in linoleum, parquet etc. scarpe da calcio a 5 lisce.
- I calciatori dovranno essere muniti di parastinchi;
- Pallone di giuoco identificato con il n. 3 a rimbalzo controllato.
- Per ogni confronto previsto dal progetto tecnico verrà effettuato il gioco del #FutsalChallenge da 6 minuti per tempo per due tempi, e tre tempi gara da 10 minuti per tempo. Sono consentiti i time out durante la gara: uno per tempo di 1 minuto, chiamato dal Tutor a metà del tempo di gioco per entrambe le società,
- Il gioco da svolgere, tra quelli proposti nel Progetto #FutsalChallenge, sarà scelto dal Tutor designato al momento della riunione tecnico – organizzativa.
- Tutti i calciatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni e i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute; mentre durante il gioco sarà possibile sostituire coloro che hanno già preso parte al primo tempo per intero; nel terzo tempo, quindi, potranno essere effettuate sostituzioni liberamente.
- Le società partecipanti al raduno dovranno segnalare nella riunione pre-attività il Dirigente arbitro che dirigerà l'incontro lì dove non è interessata la propria società.

**Pubblicato in Roma il 30 maggio 2023**

IL SEGRETARIO  
Claudio Galieti

IL PRESIDENTE  
Melchiorre Zarelli