



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO  
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

# TORNEO UNDER 13 ESORDIENTI 2022/2023



Data partita	
Ora partita	
Luogo	
Società 1 (in casa)	
Società 2 (in trasferta)	

A cura del Comitato Pilota		
C	O	TOT.
1		
2		

A --> Punteggio "Gara"				
3 tempi di gioco (9 vs 9)				
	1° tempo (20')	2° tempo (20')	3° tempo (20')	totale tempi
1. Società in casa				
2. Società in trasferta				

B --> Punteggio "Small Sided Gamed"						
	Goal (Offensivo)	Goal (Offensivo)	Mete (Difensivo)	Mete (Difensivo)	Totale Goal	Totale Mete
1. Società in casa						
2. Società in trasferta						
	Mete (Difensivo)	Mete (Difensivo)	Goal (Offensivo)	Goal (Offensivo)		
	FASE 1 (5')		FASE 2 (5')			

C --> Punteggio Incontro (A + B)		
	A	B
1. Società in casa		
2. Società in trasferta		

D --> Punteggio Bonus (18 = 2; 17 o 16 = 1, <16 = 0)		
Società	N° Giocatori	Bonus
1. Società in casa		
2. Società in trasferta		

Sostituzioni effettuate secondo regolamento?

1. Società in casa

SI

NO

2. Società in trasferta

SI

NO

Note (ammoniti, espulsi, green card, infortuni, comportamento...):

Firma Dirigente Società 1 (in casa)

Firma Dirigente Società 2 (in trasferta)

Firma arbitro (solo se presente)

\* Si ricorda di allegare le distinte delle due squadre

ISTRUZIONI PER LA COMPILAZIONE

ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "GARA" --> A

COMBINAZIONE DI RISULTATI POSSIBILI	PUNTEGGIO GARA
PARREGGIO IN TUTTI E 3 I TEMPI DELLA GARA:	3 - 3
DUE TEMPI IN PARREGGIO ED UN TEMPO VINTO DA UNA DELLE DUE SQUADRE:	3 - 2
UN TEMPO IN PARREGGIO E DUE TEMPI VINTI DA UNA DELLE DUE SQUADRE:	3 - 1
VITTORIA DELLA STESSA SQUADRA IN TUTTI E TRE I TEMPI:	3 - 0
UNA VITTORIA A TESTA ED UN PARREGGIO NEI TRE TEMPI:	2 - 2
DUE VITTORIE DI UNA SQUADRA ED UNA VITTORIA DELL'ALTRA NEI TRE TEMPI:	2 - 1

ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "SMALL SIDED GAMES" --> B

NELLA FASE 1 E NELLA FASE 2 DELL'INCONTRO TRA LE 2 SOCIETÀ COINVOLTE NELL'INCONTRO SI SOMMANO I GOAL REALIZZATI DA OGNI SQUADRA DURANTE LE FASI OFFENSIVE DELLE 2 SITUAZIONI DI GIOCO.

LA SQUADRA CHE HA QUINDI TOTALIZZATO IL MAGGIOR NUMERO DI GOAL, REALIZZA UN PUNTO VALIDO PER L'INCONTRO

CHE SI SOMMA AI RISULTATI DEI TEMPI DI GIOCO DELLA PARTITA 9 VS 9.

IN CASO DI PARITÀ NEL NUMERO DI RETI REALIZZATE DALLE 2 SQUADRE,

VENGONO SOMMATI IL NUMERO DI METE E DI PASSAGGI CON L'INSERIMENTO TOTALIZZATI NEI 2 TURNI DEL GIOCO

E RISULTERÀ VINCITRICE LA SQUADRA CON IL MAGGIOR PUNTEGGIO ACQUISITO.

IN CASO DI ULTERIORE PARITÀ NEL PUNTEGGIO, SI ASSEGNA UN PUNTO AD OGNUNA DELLE 2 SQUADRE.

COMBINAZIONI DI RISULTATI POSSIBILI

PUNTEGGIO SSG

SQUADRA DI CASA CHE REALIZZA PIÙ GOAL RISPETTO ALLA SQUADRA IN TRASFERTA O PARITÀ DI RETI MA MAGGIOR NUMERO DI "METE" PER LA SQUADRA DI CASA:	1 - 0
SQUADRA IN TRASFERTA CHE REALIZZA PIÙ GOAL RISPETTO ALLA SQUADRA DI CASA O PARITÀ DI RETI MA MAGGIOR NUMERO DI "METE" PER LA SQUADRA IN TRASFERTA:	0 - 1
PARITÀ SIA SUL NUMERO DI GOAL CHE DI "METE" TRA ENTRAMBE LE SQUADRE AL TERMINE DELLE DUE FASI DI GIOCO	1 - 1

ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "INCONTRO" --> C

SOMMA TRA IL PUNTEGGIO GARA (A) E IL PUNTEGGIO SSG (B). LA SOMMA DETERMINA IL RISULTATO FINALE,

IN SEGUITO AL QUALE VENGONO ASSEGNATI I PUNTI PER LA GRADUATORIA DI MERITO:

PUNTI IN CASO DI VITTORIA	--> 3
PUNTI IN CASO DI PARREGGIO	--> 1
PUNTI IN CASO DI SCONFITTA	--> 0

ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "BONUS" --> D

PUNTI

SQUADRA CON ALMENO 18 GIOCATORI IN DISTINTA GARA	2 PER OGNI GARA
SQUADRA CON 16 O 17 GIOCATORI IN DISTINTA GARA	1 PER OGNI GARA
PARTECIPAZIONE DI ALMENO 3 BAMBINE	1 PER OGNI GARA