

Allegato n°2



**MODALITA' DI GIOCO CATEGORIE DI BASE**

*Stagione sportiva 2022/2023*

**Di seguito si illustrano nel dettaglio le attività previste per ogni categoria e fascia d'età delle categorie di base:**

**Premessa**

Il presente documento viene presentato nella sua forma di attività svolta in assenza delle condizioni prescrittive che potrebbero essere assunte in funzione dell'evolversi dell'emergenza sanitaria dovuta alla diffusione del Covid-19.

Pertanto i format previsti per le singole categorie potrebbero subire modifiche e/o variazioni che terranno conto della situazione epidemiologica.

Resta inteso che lo svolgimento delle attività dovranno essere realizzate tenendo conto dei Protocolli vigenti ed allo stato di emergenza sanitaria in atto a livello territoriale.

**CATEGORIA "PICCOLI AMICI"**

**L'attività motoria ad indirizzo calcistico riservata alla categoria "PICCOLI AMICI", bambine e bambini in età dai cinque ai sei anni, ha carattere ufficiale ed è obbligatoria od all'attività "Primi Calci" per tutte le "Scuole di Calcio", d'Élite e non; pertanto le suddette Società dovranno partecipare alle manifestazioni organizzate dalle Delegazioni della LND competenti per territorio.**

L'attività della categoria "Piccoli Amici" è prevalentemente ludico-motoria e deve essere svolta seguendo adeguati principi psicopedagogici con conseguenti metodi tecnico-didattici.

Le Delegazioni della LND organizzano, nell'ambito della loro competenza territoriale, sentito il Settore Giovanile e Scolastico, manifestazioni periodiche a carattere locale della durata complessiva di almeno tre mesi, a verifica dell'attività didattica svolta dalle Società, creando, ove possibile, raggruppamenti tra Scuole di Calcio con sedi in zone limitrofe.

I momenti di incontro con altre Società dovranno prevedere formule composte non solo ed esclusivamente da partite ma anche da giochi e proposte tecniche coinvolgenti che mantengano elevata la motivazione e permettano un graduale apprendimento.

Le partite dovranno configurarsi in spazi ridotti (p.e. 15x10 m.) e con porte ridotte (es. ca. 2x1 e, in caso di presenza del portiere, ca. 3x1,5, (utilizzando, in mancanza di porte, materiale alternativo come ad esempio paletti etc.). I palloni dovranno essere più leggeri e preferibilmente di gomma, convenzionalmente identificabili con il n° 3 o eccezionalmente con il n° 4. Il numero massimo di giocatori per squadra non dovrà superare le **tre unità (es. 2:2, 3:3)**. Il tempo di gioco può essere suddiviso in due tempi da 15' o tre tempi da 10', cercando la più ampia partecipazione di tutti i bambini presenti.

**Le proposte tecniche ed i giochi tecnico-didattici e di confronto sono quelli proposti dal Settore Giovanile e Scolastico, nell'Allegato Programma di Sviluppo Territoriale Piccoli Amici e Primi Calci.**

Il rispetto dei principi metodologici di cui sopra esclude in modo tassativo la possibilità che l'attività della categoria "Piccoli Amici" sia articolata in forme mutuata dalle categorie superiori: non dovranno pertanto essere organizzati tornei con dispute di vere e proprie partite, ufficializzazione di risultati e classifiche.

Si rende pertanto necessario che gli istruttori preposti alla sua realizzazione siano in possesso della qualifica di "Istruttore di Giovani Calciatori o Allenatore di Base-UEFA B" od anche UEFA PRO, UEFA A, o della qualifica di Allenatore di 3ª categoria (ruolo ad esaurimento), purché abbiano una particolare predisposizione didattica adeguata alle necessità psicopedagogiche e motorie dei più piccoli (vedi insegnanti di educazione fisica con qualifica federale).

Vista la positiva esperienza delle passate stagioni sportive, anche quest'anno verrà organizzata la manifestazione "Fun Football" (giocosportcalcio) che vedrà tutte le Società partecipare ad un programma articolato su giochi e proposte con la palla, giochi popolari, e altre diverse attività dove verranno coinvolti anche i Genitori, e che darà luogo ad una Giornata Nazionale dedicata ai PICCOLI AMICI ed ai PRIMI CALCI da svolgersi contemporaneamente in ogni Regione in collaborazione con le competenti articolazioni periferiche della LND.

#### **b) Limiti di età**

Possono prendere parte all'attività della categoria "Piccoli Amici" i bambini di età compresa fra i 5 anni anagraficamente compiuti e che, anteriormente al 1° gennaio dell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva non abbiano compiuto il 6° anno di età (**nati dall'1.1.2016 che abbiano compiuto anagraficamente il 5° anno di età**).

#### **Modalità di svolgimento delle gare:**

Per favorire un corretto e idoneo apprendimento, si precisa che per ciascuna categoria o fascia d'età sono state previste apposite modifiche regolamentari e normative, che vengono di seguito elencate:

	<b>PICCOLI AMICI</b>
<b>Anno di Nascita</b>	2016, 2017 e 2018 (i giovani, in ogni caso devono avere compiuto anagraficamente i 5 anni di età)
<b>Gara/Confronto</b>	Giochi di abilità tecnica + partite 2c2 o 3c3 (con o senza portieri)
<b>Tempi di Gioco</b>	3 tempi di 10 minuti ciascuno di partita, alternati a 3 tempi di 10 minuti di attività di gioco (giochi di abilità, giochi popolari, ecc.)
<b>Dimensioni Campo</b>	In relazione al numero di giocatori – orientativamente 15≈30m x 10≈15m
<b>Dimensioni Porte</b>	Non codificato - Orientativamente ≈2,00x≈1m oppure, se con utilizzo dei portieri, orientativamente ≈3,00 x ≈1,50 m (è concesso l'utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte).
<b>Pallone</b>	n°3 in gomma doppio o triplo strato o in cuoio
<b>Ammonizione</b>	Non sono previste ammonizioni
<b>Espulsione</b>	Non è prevista l'espulsione dal campo
<b>Rimesse Laterali</b>	Possono essere effettuate con le mani o con i piedi
<b>Fuorigioco</b>	Non è previsto il fuorigioco
<b>Retropassaggio al Portiere</b>	È concesso. Dopo retropassaggio del giocatore, il portiere può prendere la palla con le mani
<b>Rimessa da Fondocampo</b>	Le rimesse dal fondocampo possono essere effettuate dal portiere con le mani o con i piedi

<b>Referto di Gara</b>	Deve prevedere, tra l'altro, la descrizione dell'attività di gioco svolta (utilizzare il referto gara predisposto dal SGS, a disposizione presso le Delegazioni e presso il SGS Regionale)
------------------------	--

## CATEGORIA "PRIMI CALCI"

L'attività della Categoria "Primi Calci", per quanto possibile, deve essere suddivisa in due fasce d'età:

**Primi Calci 1° anno** (nati nel 2015)

**Primi Calci 2° anno** (nati nel 2014)

### a) Caratteristiche dell'attività

**L'attività motoria ad indirizzo calcistico riservata alla categoria "PRIMI CALCI", bambine e bambini in età dai sette agli otto anni, ha carattere ufficiale ed è obbligatoria od alternativa all'attività "Piccoli Amici" per tutte le "Scuole di Calcio", d'Élite e non; pertanto le suddette Società dovranno partecipare alle manifestazioni organizzate dalle Delegazioni della LND competenti per territorio.**

L'attività della categoria "Primi Calci" è prevalentemente ludico-motoria e deve essere svolta seguendo adeguati principi psicopedagogici con conseguenti metodi tecnico-didattici.

Le Delegazioni della LND organizzano, nell'ambito della loro competenza territoriale, sentito il Settore Giovanile e Scolastico, un'attività a carattere continuativo con incontri in ambito locale, dove partecipano almeno 3-4 squadre.

I momenti di incontro con altre Società dovranno prevedere formule composte non solo ed esclusivamente da partite ma anche da giochi e proposte tecniche coinvolgenti che mantengano elevata la motivazione e permettano un graduale apprendimento.

Le partite dovranno configurarsi in spazi ridotti (p.e. 15x10 m.) e con porte ridotte (utilizzando, in mancanza di porte, materiale alternativo come ad esempio paletti etc.). I palloni dovranno essere più leggeri e preferibilmente di gomma, convenzionalmente identificabili con il n° 3 o eccezionalmente con il n° 4. Il numero massimo di giocatori per squadra non dovrà superare le **cinque unità (es. 4:4, 5:5)**. Il tempo di gioco può essere suddiviso in due tempi da 15' o tre tempi da 10', cercando la più ampia partecipazione di tutti i bambini

**Le proposte tecniche ed i giochi tecnico-didattici e di confronto sono quelli proposti dal Settore Giovanile e Scolastico, nell'Allegato *Programma di Sviluppo Territoriale Piccoli Amici e Primi Calci*.**

Il rispetto dei principi metodologici di cui sopra esclude in modo tassativo la possibilità che l'attività della categoria "**Primi Calci**" sia articolata in forme mutuata dalle categorie superiori: non dovranno pertanto essere organizzati tornei con dispute di vere e proprie partite, ufficializzazione di risultati e classifiche.

Si rende pertanto necessario che gli istruttori preposti alla sua realizzazione siano in possesso della qualifica di "Istruttore di Giovani Calciatori o Allenatore di Base-UEFA B" od anche UEFA PRO, UEFA A, o della qualifica di Allenatore di 3ª categoria (ruolo ad esaurimento), purché abbiano una particolare predisposizione didattica adeguata alle necessità psicopedagogiche e motorie dei più piccoli (vedi insegnanti di educazione fisica con qualifica federale).

Vista la positiva esperienza delle passate stagioni sportive, anche quest'anno verrà organizzata la manifestazione "Fun Football" (giocosportcalcio) che vedrà tutte le Società partecipare ad un programma articolato su giochi e proposte con la palla, giochi popolari, e altre diverse attività dove verranno coinvolti anche i Genitori, e che darà luogo ad una Giornata Nazionale dedicata ai PICCOLI AMICI e ai PRIMI CALCI da svolgersi contemporaneamente in ogni Regione in collaborazione con le competenti articolazioni periferiche della LND.

**b) Limiti di età**

Possono prendere parte all'attività della categoria "Primi Calci" i bambini che, anteriormente al 1° gennaio dell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva, abbiano compiuto i 6 anni di età e che, nel medesimo periodo, non abbiano compiuto l'8° anno di età (**nati dall'1.1.2014 al 31.12.2015, con possibilità di utilizzare giovani che abbiano anagraficamente compiuto il 6° anno di età nell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva, ovvero bambini nati nel 2016, ma non bambini nati nel 2017**)

**Primi Calci 1° anno** (nati nel 2015)

**Primi Calci 2° anno** (nati nel 2014)

Si precisa che il bambino che durante la stagione sportiva compie l'8° anno di età, può essere utilizzato nella Categoria Pulcini solo dopo che si sia provveduto al regolare tesseramento annuale.

Diversamente il bambino può continuare la stagione sportiva svolgendo l'attività PRIMI CALCI di cui è stata già prevista la copertura assicurativa.

Analogamente, il bambino nato nel 2014 tesserato con "cartellino annuale", può comunque giocare nella categoria Primi Calci, nel rispetto delle Norme previste nel CU n°1 del Settore Giovanile e Scolastico e della Circolare dell'Attività di Base, ma soprattutto nella massima tutela dei bambini stessi.

**Modalità di svolgimento delle gare:**

Per favorire un corretto e idoneo apprendimento, si precisa che per ciascuna categoria o fascia d'età sono state previste apposite modifiche regolamentari e normative, che vengono di seguito elencate:

	<b>PRIMI CALCI</b>
<b>Anno di Nascita</b>	2014 e 2015 (possono giocare i giovani nati nel 2014 qualora abbiano compiuto anagraficamente i 6 anni di età)
<b>Gara/Confronto</b>	Giochi di vario genere + partite 4c4 o 5c5
<b>Tempi di Gioco</b>	3 tempi di 10 minuti ciascuno di partita, alternati a 3 tempi di 10 minuti di attività di gioco (giochi di abilità, giochi popolari, ecc)
<b>Dimensioni Campo</b>	In relazione al numero di giocatori - 25≈40 x 12≈20m
<b>Dimensioni Porte</b>	Non codificato - Orientativamente 4,00 x 1,60-2,00m (è concesso l'utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte)
<b>Pallone</b>	n°3 (eccezionalmente n. 4) in gomma doppio o triplo strato o in cuoio
<b>Ammonizione</b>	Non sono previste ammonizioni
<b>Espulsione</b>	Non è prevista l'espulsione dal campo
<b>Rimesse Laterali</b>	Possono essere effettuate con le mani o con i piedi
<b>Fuorigioco</b>	Non è previsto il fuorigioco
<b>Retropassaggio al Portiere</b>	È concesso. Dopo retropassaggio del giocatore, il portiere può prendere la palla con le mani
<b>Rimessa da Fondocampo</b>	Le rimesse dal fondocampo possono essere effettuate dal portiere con le mani o con i piedi
<b>Referto di Gara</b>	Deve prevedere, tra l'altro, la descrizione dell'attività di gioco svolta (utilizzare il referto gara predisposto dal SGS, a disposizione presso le Delegazioni e presso il SGS Regionale)

**Per ulteriori dettagli si rimanda all'attività proposta nell'Allegato Programma di Sviluppo Territoriale Piccoli Amici e Primi Calci.**

## CATEGORIA PULCINI

### NORME GENERALI:

#### a) Caratteristiche dell'attività

L'attività della categoria "Pulcini", ha carattere eminentemente promozionale, ludico e didattico e viene organizzata su base strettamente locale.

#### b) Organizzazione dell'attività

Per quanto riguarda l'organizzazione delle gare, le Delegazioni della LND competenti per territorio, tenendo conto della realtà territoriale, al fine di organizzare un'attività più omogenea sotto l'aspetto tecnico-didattico, per quanto possibile, dovranno provvedere alla suddivisione delle squadre per fasce d'età, *prevedendo, laddove se ne presenti l'opportunità, l'organizzazione di Tornei Pulcini "primo anno" e Pulcini "secondo anno" e/o Pulcini di età mista in cui si confrontano 7 giocatori per squadra.*

Ulteriormente, in quelle Delegazioni della LND ove esistano le condizioni, va favorita l'organizzazione di gironi di Calcio a 5.

#### c) Modalità di svolgimento della partita

Le gare vengono disputate su campi di dimensioni ridotte, a seconda del numero di giocatori componenti ogni singola squadra, in cui va garantita la distanza di sicurezza (m. 1.50) da qualsiasi ostacolo (come, ad esempio, i pali delle porte).

Le porte devono essere di misura ridotta, preferibilmente di m. 5x1,80; i palloni devono essere di dimensioni ridotte, convenzionalmente identificabili con il n. 4, con la possibilità di utilizzare sia palloni in cuoio, sia palloni in gomma a doppio o triplo strato.

**Ciascuna squadra dovrà suddividersi in modo tale da disputare contemporaneamente il maggior numero di gare possibili in relazione al numero di calciatori iscritti nella lista.**

Il confronto prevede la disputa della gara 7c7 (var. 6c6) giocata dopo il confronto effettuato nelle partite 3c3 con situazione semplificata e gioco di tecnica (vedi Allegato *Torneo Pulcini #GrassrootsChallenge*), le squadre si confrontano nella gara 7c7.

La partita verrà suddivisa in 3 tempi di 15' ciascuno, durante i quali, nel caso in cui vi siano giovani calciatori rimasti a disposizione, tutti gli iscritti nella lista dovranno giocare almeno un tempo dei primi due, mentre nel terzo potranno essere effettuate sostituzioni utilizzando la procedura cosiddetta "volante", assicurando così a ogni bambino in elenco una presenza in gara quanto più ampia possibile.

Ferma restando la validità sul piano didattico-formativo della suddivisione della gara in tre tempi di gioco, nel caso in cui le condizioni metereologiche non consentano l'utilizzo di tale formula, i Responsabili Tecnici delle Società che daranno vita agli incontri potranno, in via del tutto eccezionale, utilizzare la formula dei due tempi di gioco, della durata di 20' ciascuno. In tal caso al termine del primo tempo tutti i calciatori rimasti a disposizione nel primo tempo dovranno obbligatoriamente prendere parte alla gara dal 1° minuto del secondo tempo, e non potranno più uscire dal campo di gioco, fatti salvo, naturalmente, casi di infortunio.

Si ricorda altresì che, al fine di migliorare la comunicazione tra bambini/e e tecnico, sarà possibile e opportuno, nell'arco di ciascun tempo di gioco, utilizzare, da parte di ciascuna squadra, un time-out della durata di 1'.

Nella categoria Pulcini la regola del fuorigioco non è prevista.

Per quanto riguarda il "Retropassaggio al Portiere", è di recente introduzione una nuova norma che riguarda la categoria Pulcini, con alcuni piccoli accorgimenti:

- Non è consentito al portiere raccogliere con le mani il pallone calciato verso di lui da un compagno;
- Non è consentito alla squadra avversaria intervenire sul retropassaggio;
- Il portiere in possesso di palla non può venire attaccato e deve quindi poter giocare senza essere contrastato;
- Il portiere non può calciare la palla oltre la metà campo;
- Il portiere non può mantenere il possesso della palla per più di 6 (sei) secondi, sia con le mani sia con i piedi;
- Il portiere che mette palla a terra non può riprendere la stessa con le mani. ,

Al fine di rendere il confronto un momento formativo per tutti i partecipanti alla gara, si dispone quanto segue:

- in tutte le gare dei tornei ufficiali della categoria Pulcini, nelle quali si raggiunga una differenza di punteggio di cinque reti realizzate, la squadra che in quel momento viene a trovarsi in svantaggio, potrà aggiungere un giocatore; la superiorità ed inferiorità numerica dovrà essere colmata ogni qual volta il passivo venga ridotto a tre reti;

- tutte le gare dovranno prevedere la disputa contemporanea del maggior numero di incontri possibili, in relazione al numero dei calciatori presenti ed iscritti nelle liste di gara delle due squadre. A tal proposito si precisa che, qualora una delle due squadre risulti avere un numero insufficiente di calciatori per formare una seconda o una terza squadra, si potrà formare un squadra "mista" utilizzando i calciatori iscritti nella lista e messi a disposizione dall'altra squadra.

- prima della gara è prevista attività di attivazione (riscaldamento) che le squadre ed i tecnici potranno effettuare insieme.
- A seguire è previsto il gioco tecnico che coinvolgerà tutti i calciatori con partite e situazioni semplificate, a cui seguirà la gara 7c7

#### **d) Limiti di età**

##### **PULCINI ETÀ MISTA**

**Possono prendere parte all'attività Pulcini i calciatori nati nel 2012 e nel 2013, con la possibilità di utilizzare nell'attività mista bambini nati nel 2014 che hanno anagraficamente compiuto l'ottavo anno di età e che abbiano provveduto ad effettuare il tesseramento annuale come "giovani" (ma non bambini nati nel 2015).**

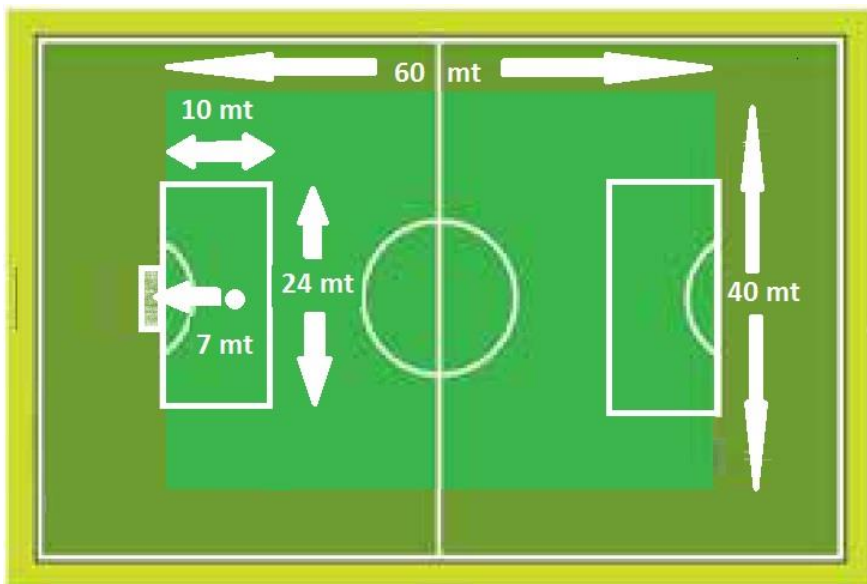
**PULCINI PRIMO ANNO (2013)**

Il Torneo è riservato ai calciatori nati nel 2013, con la possibilità di utilizzare n.3 giovani calciatori nati nel 2014 che abbiano compiuto l'ottavo anno di età.

**PULCINI SECONDO ANNO (2012)**

Il Torneo è riservato ai calciatori nati nel 2012, con la possibilità di utilizzare n.3 giovani calciatori nati nel 2013.

*Esempio sulla possibile strutturazione del campo di gioco 7c7 cat. Pulcini età mista*



*Esempio sulla possibile strutturazione del campo di gioco trasverso per le gare 7c7 nella categoria Pulcini*





**Modalità di svolgimento delle gare:**

Per favorire un corretto e idoneo apprendimento, si precisa che per ciascuna categoria o fascia d'età sono state previste apposite modifiche regolamentari e normative, che vengono di seguito elencate:

	<b>PULCINI</b>		
	<b>Pulcini 1° anno</b>	<b>Pulcini Età Mista</b>	<b>Pulcini 3° anno</b>
<b>Anno di Nascita</b>	2013 (possono partecipare anche max n.3 giovani nati nel 2014 purché abbiano anagraficamente compiuto gli 8 anni di età e SOLO se provvisti di Tessera FIGC di vincolo annuale per la categoria Pulcini )	2012/2013 (possono partecipare anche i giovani nati nel 2014 purché abbiano anagraficamente compiuto otto anni e SOLO se provvisti di Tessera FIGC di vincolo annuale per la categoria Pulcini )	2012  (possibilità di inserire in lista n.3 giovani nati nel 2013)
<b>Gara/Confronto</b>	7c7 (var. 6c6) + partita 3c3 con situazione semplificata e gioco di tecnica (vedi Allegato <i>Torneo Pulcini #GrassrootsChallenge</i> ) ed organizzazione di multi-partite per giocatori a disposizione (anche in modalità più ridotta, es. 3c3, 5c5)		
<b>Tempi di Gioco</b>	3 tempi di 15 minuti ciascuno (con possibilità di svolgere 4 tempi – vedi le note successive alle tabelle)		
<b>Time-out</b>	Ciascun Tecnico in ogni tempo di gioco può richiedere 1 Time-Out della durata di 1'. Il Time-Out può essere richiesti quando il gioco è fermi e la palla è in possesso della squadra che lo richiede nella propria metà del campo		
<b>Dimensioni Campo</b>	50≈65 m x 35≈45 m		
<b>Dimensioni Porte</b>	Preferibilmente 5,00x1,80m (in alternativa: 4-6 X 1,80-2) (è concesso l'utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte)		
<b>Dimensione ara di rigore</b>	larghezza ≈25m x lunghezza ≈13m (Si possono usare anche delimitatori di spazio, preferibilmente piatti, ecc.)		
<b>Pallone</b>	n°4 in gomma, doppio o triplo strato, o cuoio		
<b>Calcio di Punizione</b>	I calci di punizione possono essere diretti o indiretti Distanza barriera: 6 m		
<b>Calcio di Rigore</b>	Si concede per fallo evidente (fermo restando la modalità dell'Autoarbitraggio) Distanza dischetto di rigore: 7 m		
<b>Ammonizione</b>	Sono previste ammonizioni in casi eccezionali		
<b>Espulsione</b>	E' prevista l'espulsione dal campo per comportamenti particolarmente gravi; è ammessa la sostituzione del calciatore espulso nei tempi di gioco successivi a quello in cui è avvenuta l'espulsione		
<b>Rimesse Laterali</b>	Possono essere effettuate solo con le mani		
<b>Fuorigioco</b>	Non è previsto il fuorigioco		
<b>Retropassaggio con i piedi al portiere</b>	In caso di retropassaggio al portiere, la palla NON può essere presa con le mani dal portiere, con applicazione del divieto di pressing sul portiere che riceve il retropassaggio con i piedi (non è consentito alla squadra avversaria intervenire nel retropassaggio). Il portiere in possesso di palla non può essere attaccato e deve poter giocare senza essere contrastato		
<b>Regole per il portiere</b>	Il portiere non può mantenere il possesso della palla per più di 6 (sei) secondi, sia con le mani sia con i piedi; il portiere che mette palla a terra non può riprendere la stessa con le mani; Il portiere non può lanciare la palla oltre la metà campo		
<b>Rimessa da Fondocampo</b>	La rimessa dal fondo sarà effettuata con i piedi (come previsto da "Il regolamento del giuoco del calcio")		
<b>Saluti</b>	Sia all'inizio che al termine della gara deve essere previsto obbligatoriamente il saluto tra le squadre ed il dirigente arbitro in cui le squadre si schierano in linea, una a fianco dell'altra, all'altezza del centrocampo.		
<b>Abbigliamento</b>	Sono obbligatori parastinchi e scarpe con suola in gomma (non sono ammessi tacchetti)		

	in alluminio)
Nel caso in cui, <u>durante un tempo di gioco</u> , si verifichi una differenza di 5 reti tra le due squadre, la squadra in svantaggio può giocare con un calciatore in più sino a quando la differenza viene ridotta a 3 reti. Ogni tempo di gioco inizia con lo stesso numero di giocatori per squadra.	
La fase di attivazione potrà essere effettuata insieme tenendo conto delle indicazioni fornite dal Settore Giovanile e Scolastico. Prima della partita 7c7 della categoria PULCINI le squadre si confronteranno nel gioco tecnico che coinvolgerà i giovani calciatori in minipartite e in attività con situazioni semplificate, con assegnazione di punti secondo quanto disciplinato in apposita circolare.	

**Per quanto concerne modalità di svolgimento della partita, arbitraggio delle gare, fasi finali e tutto quanto non descritto in merito a norme e regolamenti che caratterizzano l'attività, si dovrà fare riferimento alle "Norme Generali" della categoria Pulcini e alle "Norme Regolamentari delle Categorie di Base" pubblicate nel CU n°1 del Settore Giovanile e Scolastico della corrente stagione sportiva, ricordando che, qualora un bambino venga espulso durante un tempo di gioco, nel principio che ogni tempo costituisce gara a sé, nei tempi di gioco successivi può essere ripristinata la parità del numero di giocatori (es. 7c7), così come la parità del punteggio (0-0).**

**Per ulteriori dettagli si rimanda all'attività proposta nell'Allegato "Torneo Pulcini #GrassrootsChallenge".**

**CATEGORIA "ESORDIENTI" - Torneo "Fair Play"**

**a) Caratteristiche dell'attività**

L'attività della categoria "Esordienti" ha carattere ludico-promozionale e di approfondimento tecnico e formativo e viene organizzata su base strettamente locale.

**b) Organizzazione dell'attività**

Le Delegazioni della LND competenti per territorio organizzano l'attività prevedendo due fasi: Torneo Autunnale e Torneo Primavera. Il punteggio della prima fase, ottenuto sommando i punti acquisiti per il rispetto dei principi di etica sportiva, per la disciplina, per il numero di "Green Card" ottenute, per gli aspetti organizzativi e didattici, per il maggior numero di giocatori utilizzati, oltre ai punti conseguiti sul campo, servirà alla formazione dei gironi relativi alla seconda fase.

Le migliori classificate nella graduatoria di merito di ciascun girone del Torneo Autunnale (prima fase) saranno inserite, nel Torneo Primavera (seconda fase), in appositi gironi, per i quali saranno previste "Feste" a carattere Provinciale e Regionale.

Le rimanenti squadre daranno luogo ad ulteriori gironi per i quali sarà prevista una "Festa" Provinciale conclusiva.

Le Delegazioni competenti, tenendo conto della realtà nella quale operano, al fine di organizzare un'attività più omogenea sotto l'aspetto tecnico-didattico, per quanto possibile, dovranno provvedere alla suddivisione delle squadre per fasce d'età, **prevedendo, laddove se ne presenti l'opportunità, l'organizzazione di Tornei Fair-Play "primo anno", Fair-Play "secondo anno" e/o Fair-Play di età mista, con la possibilità di prevedere in alternativa modalità di gioco 7:7 o 8:8. Inoltre, ove esistano le condizioni, va favorita l'organizzazione di gironi di Calcio a 5.**

L'attività della categoria Esordienti verrà strutturata come indicato di seguito:

- ***Esordienti di età mista (nati nel 2010 e nel 2011)***
- ***Esordienti 1° anno (nati nel 2011)***
- ***Esordienti 2° anno (nati nel 2010)***

**d) Modalità di svolgimento della partita**

Nella categoria Esordienti le gare si giocano tra 9 calciatori per squadra, con possibilità di organizzare eventualmente l'attività 8c8.

La gara 9c9 viene giocata in campi la cui lunghezza è pari alla distanza da un'area di rigore all'altra (circa 65-70 mt).

Tuttavia, nei campi di calcio regolamentari, è possibile giocare con campi disposti trasversalmente, in modo da consentire la possibilità di giocare 2 o più gare contemporaneamente, nel rispetto delle opportunità di crescita e di confronto tra i giovani calciatori e con il fine di ottimizzare al massimo l'organizzazione dell'attività alle società che ospitano le gare.

Le porte debbono essere di misure ridotte (p.e. 5,50x2 m. o altre misure rapportate alla statura degli allievi) e dovranno essere posizionate sulle linee laterali o sulla linea dell'area di rigore, a seconda di come viene disposto il campo di gioco. A tal proposito si precisa che qualora non fossero disponibili le porte, delle dimensioni indicate, sarà possibile utilizzare attrezzature

alternative quali paletti o coni, garantendo comunque la sicurezza e l'incolumità dei giovani calciatori.

I palloni devono essere di circonferenza ridotta e peso contenuto convenzionalmente identificabili con il n. 4.

Inoltre, nel modello di gioco previsto per questa fascia d'età, viene applicata la regola del fuorigioco, con la particolarità di limitarla alla linea dell'area di rigore.

### **Zona di 'No Pressing'**

In occasione della rimessa dal fondo, non è permesso ai giocatori della squadra avversaria di superare la linea determinata dal limite dell'area di rigore e dal suo prolungamento fino alla linea laterale, permettendo di far giocare la palla sui lati al di fuori dell'area di rigore. Il gioco comincia normalmente quando il giocatore riceve la palla. È chiaro che nell'etica della norma i giocatori avversari dovranno comunque permettere lo sviluppo iniziale del gioco, evitando di andare velocemente in pressione appena effettuata la rimessa in gioco.

La gara, indipendentemente dal numero dei giocatori che si confrontano, verrà suddivisa in 3 tempi di 20' ciascuno, durante i quali tutti i partecipanti iscritti nella lista dovranno giocare almeno un tempo dei primi due, mentre nel terzo le sostituzioni potranno essere utilizzando la procedura cosiddetta "volante".

Ferma restando la validità sul piano didattico-formativo della suddivisione della gara in tre tempi di gioco, nel caso in cui le condizioni metereologiche non consentano l'utilizzo di tale formula, i Responsabili Tecnici delle Società che daranno vita agli incontri potranno utilizzare, in via del tutto eccezionale, la formula dei due tempi di gioco, della durata di 25' ciascuno. In tal caso al termine del primo tempo tutti i calciatori rimasti a disposizione nel primo tempo dovranno obbligatoriamente prendere parte alla gara dal 1° minuto del secondo tempo, e non potranno più uscire dal campo di gioco, fatti salvo, naturalmente, casi di infortunio.

Si ricorda altresì che, al fine di migliorare la comunicazione tra bambini/e e tecnico, sarà possibile e opportuno, nell'arco di ciascun tempo di gioco, utilizzare, da parte di ciascuna squadra, un time-out della durata di 1'.

### **e) Limiti di età**

#### **Esordienti di età mista**

Il Torneo è riservato ai **calciatori nati nel 2010 e nel 2011**, altresì sarà possibile utilizzare anche **giovani che abbiano anagraficamente compiuto il decimo anno di età** nell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva (ovvero nati nel 2012, non nati nel 2013).

#### **Esordienti 1° anno**

Il Torneo è riservato ai **calciatori nati nel 2011**.

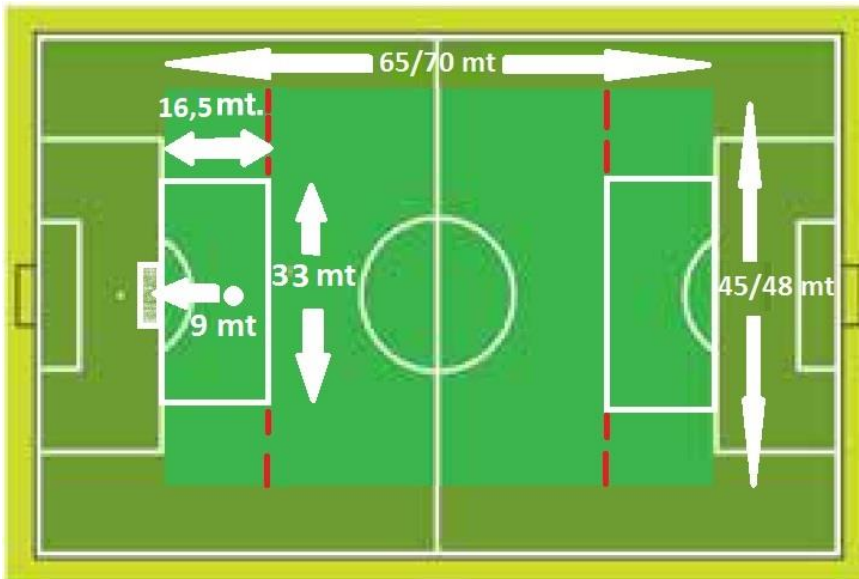
**Tuttavia, alle società che hanno un documentato numero limitato di tesserati, dovuto, ad esempio, a difficoltà di ordine demografico, è concessa la possibilità di utilizzare n°3 calciatori nati nel 2012, che abbiano compiuto il 10° anno di età, appartenenti cioè alla fascia d'età immediatamente inferiore.**

#### **Esordienti 2° anno**

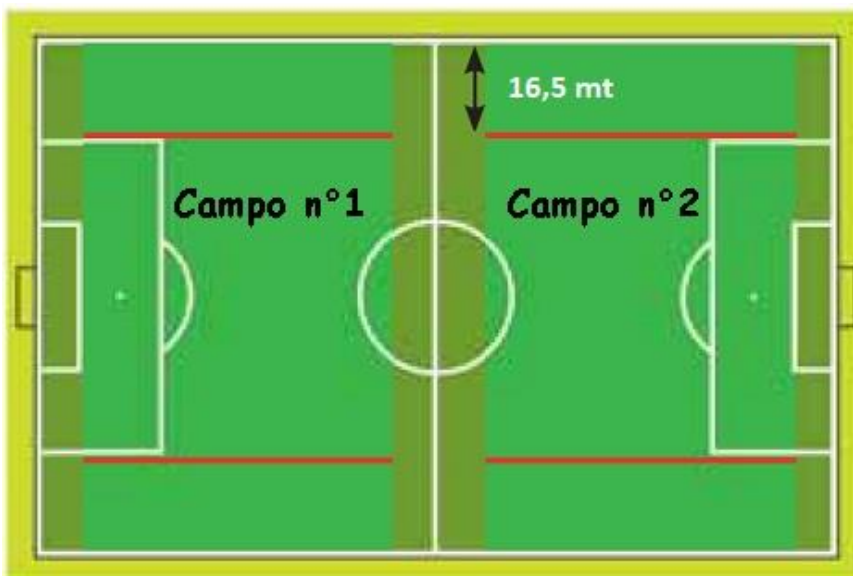
Il Torneo è riservato ai **calciatori nati nel 2010**.

Tuttavia, alle società che hanno un documentato numero limitato di tesserati, dovuto, ad esempio, a difficoltà di ordine demografico, è concessa la possibilità di utilizzare n°3 calciatori nati nel 2011, appartenenti cioè alla fascia d'età immediatamente inferiore.

*Esempio sulla possibile strutturazione del campo di gioco 9c9 cat. Esordienti*



*Esempio sulla possibile strutturazione del campo di gioco trasverso per le gare 9c9 o 8c8 nella categoria Esordienti*



**Modalità di svolgimento delle gare:**

Per favorire un corretto e idoneo apprendimento, si precisa che per ciascuna categoria o fascia d'età sono state previste apposite modifiche regolamentari e normative, che vengono di seguito elencate:

	<b>ESORDIENTI</b>		
	<b>Esordienti 1° anno</b>	<b>Misti</b>	<b>Esordienti 2° anno</b>
<b>Anno di Nascita</b>	2011 possono partecipare anche max n.3 giovani nati nel 2012 purché abbiano anagraficamente compiuto i dieci anni di età	2010/2011 possono partecipare anche i giovani nati nel 2012 purché abbiano anagraficamente compiuto i dieci anni di età	2010 possibilità di inserire in lista n.3 giovani nati nel 2011
<b>Gara/Confronto</b>	9c9 (var. 8c8) + Small Sided Games (vedi Allegato) ed organizzazione di multi-partite per i giocatori a disposizione (anche in modalità più ridotta, es. 3c3, 5c5, 7c7)		
<b>Tempi di Gioco</b>	3 tempi di 20 minuti ciascuno (con possibilità di svolgere 4 tempi – vedi le note successive alle tabelle)		
<b>Time-out</b>	Ciascun Tecnico in ogni tempo di gioco può richiedere 1 Time-Out della durata di 1'. Il Time-Out può essere richiesto quando il gioco è fermo e la palla è in possesso della squadra che lo richiede nella propria metà del campo		
<b>Dimensioni Campo</b>	60≈75 m x 40≈50 m		
<b>Dimensioni Porte (m)</b>	5,50 x 1,80 o 6,00 x 2,00 (è concesso l'utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte)		
<b>Dimensione area di rigore</b>	(larghezza ≈ 33m x lunghezza ≈ 16,5m) Si possono usare anche delimitatori di spazio, preferibilmente piatti, ecc		
<b>Pallone</b>	n°4 in gomma, doppio o triplo strato, o cuoio		
<b>Calcio di Punizione</b>	I calci di punizione possono essere diretti o indiretti, come previsto da "Il regolamento del Giuoco del Calcio"		
<b>Barriera</b>	Distanza barriera: 7 m		
<b>Calcio di Rigore</b>	Si concede per fallo evidente; distanza dischetto del rigore ~ 9 m		
<b>Ammonizione</b>	Come previsto da "Il regolamento del Gioco del Calcio"		
<b>Espulsione</b>	E' prevista l'espulsione dal campo per comportamenti particolarmente gravi; Nel tempo di gioco in cui è avvenuta l'espulsione permane l'inferiorità numerica. Nei tempi successivi è ammessa la sostituzione del calciatore espulso nei tempi di gioco successivi a quello in cui è avvenuta l'espulsione.		
<b>Rimesse Laterali</b>	In base a quanto previsto da "Il regolamento del Gioco del Calcio"		
<b>Fuorigioco</b>	All'altezza del limite dell'area di rigore. Negli ultimi 16,5 m		
<b>Retropassaggio al Portiere</b>	Concesso il retropassaggio al portiere, fatto salvo che la palla non può essere toccata con le mani dal portiere (come da regolamento ufficiale)		
<b>Rimessa da Fondocampo</b>	Si effettua con palla a terra all'interno dell'area di rigore. <b>Zona di 'No Pressing'</b> : in occasione della rimessa dal fondo, non è permesso ai giocatori della squadra avversaria di superare la linea determinata dal limite dell'area di rigore e dal suo prolungamento fino alla linea laterale, permettendo di far giocare la palla sui lati al di fuori dell'area di rigore. Il gioco comincia normalmente quando il giocatore riceve la palla. È chiaro che nell'etica della norma i giocatori avversari dovranno comunque permettere lo sviluppo iniziale del gioco, evitando di andare velocemente in pressione appena effettuata la rimessa in gioco.		

<b>Rilanci del portiere</b>	Come indicazione didattica, i rilanci del portiere, sia con le mani che con i piedi, non devono superare direttamente la metà campo in modo sistematico.
<b>Saluti</b>	Sia all'inizio che al termine della gara deve essere previsto obbligatoriamente il saluto tra le squadre ed il dirigente arbitro in cui le squadre si schierano in linea, una a fianco dell'altra, all'altezza del centrocampo.
<b>Abbigliamento</b>	Sono obbligatori parastinchi e scarpe con suola in gomma (non sono ammessi tacchetti in alluminio)
Prima della gara è previsto il confronto con <b>Small Sided Games</b> (5vs5, 4vs4) da svolgersi prima dell'inizio della gara, secondo le modalità indicata nel progetto integrale allegato.	

Per quanto concerne modalità di svolgimento della partita, arbitraggio delle gare, fasi finali e tutto quanto non descritto in merito a norme e regolamenti che caratterizzano l'attività, si dovrà fare riferimento alle "Norme Generali" della categoria Esordienti e alle "Norme Regolamentari delle Categorie di Base" pubblicate nel CU n°1 del Settore Giovanile e Scolastico della corrente stagione sportiva, ricordando che, qualora un bambino venga espulso durante un tempo di gioco, nel principio che ogni tempo costituisce gara a sé, nei tempi di gioco successivi può essere ripristinata la parità del numero di giocatori (es. 9c9), così come la parità del punteggio (0-0).

Per ulteriori dettagli su "Small Sided Games" si rimanda alla specifica regolamentazione in Allegato.

***NB - Nel corso della corrente stagione sportiva il Settore Giovanile e Scolastico si riserva la possibilità di indicare nuove modalità di confronto relative al gioco tecnico da abbinare alla modalità di gara prevista per ogni specifica categoria di base.***

Laddove previsto un percorso di formazione calcistica a sostegno del giovane calciatore fortemente penalizzato durante l'emergenza sanitaria dovuta alla pandemia Covid-19, l'attività potrà svolgersi nelle seguenti modalità:

- **PULCINI** - Gare 5c5 per le squadre Pulcini 1° anno e/o Pulcini età mista potranno svolgersi secondo le modalità descritte per la categoria Primi Calci, ad eccezione della durata dei tempi di gioco per la quale viene applicato quanto previsto per la categoria Pulcini (3 x 15')
- **ESORDIENTI** - Gare 7c7 per le squadre Esordienti 1° anno e/o Esordienti età mista potranno svolgersi secondo le modalità descritte per la categoria Pulcini, ad eccezione della durata dei tempi di gioco per la quale viene applicato quanto previsto per la categoria Esordienti (3x20')
- **GIOVANISSIMI** - Gare 9c9 per le squadre Giovanissimi 1° anno (Fascia B) potranno svolgersi secondo le modalità descritte per la categoria Esordienti, ad eccezione della durata dei tempi di gioco per la quale viene applicato quanto previsto per la categoria Giovanissimi (2x35'). Di seguito indicazioni più dettagliate dell'attività.

CATEGORIA "GIOVANISSIMI Under 14" – 9VS9

**Caratteristiche dell'attività**

La gara 9c9 nella categoria Under 14 viene giocata in campi la cui lunghezza è pari alla distanza da un'area di rigore all'altra (circa 65-70 mt).

Le porte debbono essere di misure ridotte (p.e. 6x2 m. o altre misure rapportate alla statura degli allievi) e dovranno essere posizionate sulla linea dell'area di rigore.

I palloni devono essere quelli regolamentari convenzionalmente identificabili con il n. 5.

Inoltre, nel modello di gioco previsto per questa fascia d'età, viene applicata la regola del fuorigioco come prevista dal Regolamento del Giuoco del Calcio (linea di centrocampo).

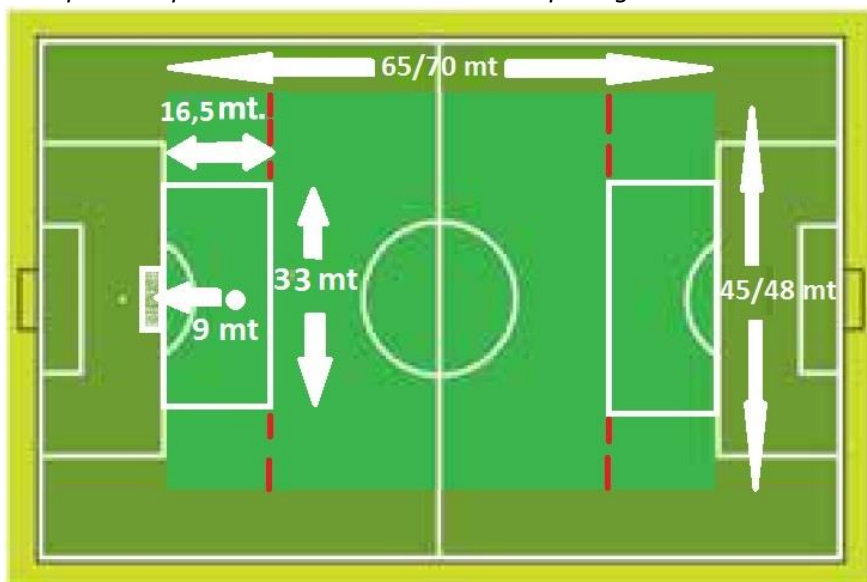
La gara verrà suddivisa in 2 tempi di 35' ciascuno.

**f) Limiti di età**

Il Torneo è riservato ai calciatori nati nel 2009.

**Tuttavia, alle società che hanno un documentato numero limitato di tesserati, dovuto, ad esempio, a difficoltà di ordine demografico, è concessa la possibilità di utilizzare n°5 calciatori nati nel 2010, che abbiano compiuto il 12° anno di età, appartenenti cioè alla fascia d'età immediatamente inferiore.**

*Esempio sulla possibile strutturazione del campo di gioco 9c9*





**Modalità di svolgimento delle gare:**

Per favorire un corretto e idoneo apprendimento, si precisa che per ciascuna categoria o fascia d'età sono state previste apposite modifiche regolamentari e normative, che vengono di seguito elencate:

	<b>GIOVANISSIMI U.14</b>
<b>Anno di Nascita</b>	2009 possono partecipare anche max n.5 giovani nati nel 2010 purché abbiano anagraficamente compiuto i dodici anni di età
<b>Gara/Confronto</b>	9c9
<b>Tempi di Gioco</b>	2 tempi di 35 minuti ciascuno
<b>Time-out</b>	Ciascun Tecnico in ogni tempo di gioco può richiedere 1 Time-Out della durata di 1'. Il Time-Out può essere richiesti quando il gioco è fermi e la palla è in possesso della squadra che lo richiede nella propria metà del campo
<b>Dimensioni Campo</b>	60≈75 m x 40≈50 m
<b>Dimensioni Porte (m)</b>	5,50 x 1,80 o 6,00 x 2,00
<b>Dimensione ara di rigore</b>	(larghezza ≈ 33m x lunghezza ≈ 16,5m) Si possono usare anche delimitatori di spazio, preferibilmente piatti, ecc
<b>Pallone</b>	n°5
<b>Calcio di Punizione</b>	I calci di punizione possono essere diretti o indiretti, come previsto da "Il regolamento del Giuoco del Calcio"
<b>Barriera</b>	Distanza barriera: 7 m
<b>Calcio di Rigore</b>	Distanza dischetto del rigore ~ 9 m
<b>Ammonizione</b>	Come previsto da "Il regolamento del Gioco del Calcio"
<b>Espulsione</b>	E' prevista l'espulsione dal campo che viene gestita secondo quanto previsto dal Regolamento di Giuoco.
<b>Rimesse Laterali</b>	Con le mani. In base a quanto previsto da "Il regolamento del Gioco del Calcio"
<b>Fuorigioco</b>	Come nel Regolamento del Giuoco del Calcio. All'altezza della linea di centrocampo
<b>Retropassaggio al Portiere</b>	Concesso il retropassaggio al portiere, fatto salvo che la palla non può essere toccata con le mani dal portiere (come da regolamento ufficiale)
<b>Rimessa da Fondocampo</b>	Si effettua con palla a terra all'interno dell'area di rigore.
<b>Rilanci del portiere</b>	Come indicazione didattica, i rilanci del portiere, sia con le mani che con i piedi, non devono superare direttamente la metà campo in modo sistematico.
<b>Saluti</b>	Sia all'inizio che al termine della gara deve essere previsto obbligatoriamente il saluto tra le squadre ed il dirigente arbitro in cui le squadre si schierano in linea, una a fianco dell'altra, all'altezza del centrocampo.
<b>Abbigliamento</b>	Sono obbligatori parastinchi

*Per tutto quanto non compreso in questo regolamento si fa riferimento al Regolamento del Gioco del Calcio*