

F.I.G.C. - SGS - Regione LAZIO – Delegazione Provinciale di Viterbo														Stagione 2020-2021					
Categoria ESORDIENTI				Girone	INCONTRO/CONFRONTO					DATA			RISULTATO SHOOTOUT*		RISULTATO GARA*	RISULTATO FINALE*			
Anno																			
SQUADRA "A"										SQUADRA "B"									
N°	DATA NASCITA			N° CARTELLINO	COGNOME	NOME	PRESENZA			N°	DATA NASCITA			N° CARTELLINO	COGNOME	NOME	PRESENZA		
	GG	MM	AA				1°T	2°T	3°T		GG	MM	AA				1°T	2°T	3°T
1										1									
2										2									
3										3									
4										4									
5										5									
6										6									
7										7									
8										8									
9										9									
10										10									
11										11									
12										12									
13										13									
14										14									
15										15									
16										16									
17										17									
18										18									
TECNICO A.d.B.				Sig.	Tessera n.					TECNICO A.d.B.			Sig.	Tessera n.					
DIRIGENTE ACC.				Sig.	Tessera n.					DIRIGENTE ACC.			Sig.	Tessera n.					
SQUADRA 'A' – SHOOTOUT: 1° tempo										SQUADRA 'B' – SHOOTOUT: 1° tempo									
2° tempo										2° tempo									
totale										totale									
SALUTO INIZIO E FINE GARA		<input type="checkbox"/>	TIME OUT		<input type="checkbox"/>	COMPORTAMENTO CALCIATORI SQ. 'A'		<input type="checkbox"/> INSUFFICIENTE	<input type="checkbox"/> SUFFICIENTE	SALUTO INIZIO E FINE GARA		<input type="checkbox"/>	TIME OUT		<input type="checkbox"/>	COMPORTAMENTO CALCIATORI SQ. 'B'		<input type="checkbox"/> INSUFFICIENTE	<input type="checkbox"/> SUFFICIENTE
GREEN CARD		<input type="checkbox"/>	N°			COMPORTAMENTO DIRIGENTI SQ. 'A'		<input type="checkbox"/> INSUFFICIENTE	<input type="checkbox"/> SUFFICIENTE	GREEN CARD		<input type="checkbox"/>	N°			COMPORTAMENTO DIRIGENTI SQ. 'B'		<input type="checkbox"/> INSUFFICIENTE	<input type="checkbox"/> SUFFICIENTE
BAMBINE		<input type="checkbox"/>	N°							BAMBINE		<input type="checkbox"/>	N°						
SOSTITUZIONI REGOLARI SQ. 'A'		SI	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>	COMPORTAMENTO PUBBLICO SQ. 'A'		<input type="checkbox"/> INSUFFICIENTE	<input type="checkbox"/> SUFFICIENTE	SOSTITUZIONI REGOLARI SQ. 'B'		SI	<input type="checkbox"/>	NO	<input type="checkbox"/>	COMPORTAMENTO PUBBLICO SQ. 'B'		<input type="checkbox"/> INSUFFICIENTE	<input type="checkbox"/> SUFFICIENTE
FIRMA DIRIGENTE SQUADRA "A"					ARBITRO Sig.					FIRMA					FIRMA DIRIGENTE SQUADRA "B"				
SQUADRA 'A' – AMMONIZIONI:										SQUADRA 'B' – AMMONIZIONI:									
ESPULSIONI										ESPULSIONI									

Da consegnare a mano in busta chiusa oppure inviare alla e-mail ADBASE.VITERBO@LND.it (tutto minuscolo) entro le 48 ore successive alla gara.

Qualora gli spazi presenti sul referto di gara non fossero sufficienti, è possibile inviare fogli allegati, su carta intestata della Società, per il supplemento di informazioni debitamente firmati (es. liste gara complete)

RISULTATO DELLE GARE

Per quanto riguarda il risultato di ciascuna gara, i risultati di ciascun tempo di gioco devono essere conteggiati separatamente. Pertanto, a seguito del risultato acquisito nel primo tempo, il secondo tempo inizierà nuovamente con il risultato di 0-0 (stessa cosa vale per il terzo) ed il risultato finale della gara sarà determinato dal numero di mini-gare (tempi di gioco) vinte da ciascuna squadra (1 punto per ciascun tempo vinto o pareggiato).

Quindi, il risultato della gara è determinato dalla somma dei risultati dei tre tempi (pertanto, ogni tempo non costituisce gara a sé, ma mini-gara). Per le diverse combinazioni del risultato della gara si rimanda all'apposita tabella esemplificativa riportata qui di seguito:

COMBINAZIONI DEL RISULTATO DELLA GARA

Pareggio in tutti e tre i tempi:	risultato finale della gara	3-3
Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre:		3-2
Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre:		3-1
Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi:		3-0
Una vittoria a testa ed un pareggio nei tre tempi:		2-2
Due vittorie di una squadra ed una vittoria dell'altra nei tre tempi:		2-1

Alla squadra che risulterà vincitrice nella sfida di **“ABILITÀ TECNICHE”**, gli **“Shootout”**, verrà assegnato **un punto** da aggiungere al risultato della **“GARA”**, oppure un punto per ciascuna squadra in caso di parità.

ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO FINALE DELL’“INCONTRO”

Il risultato dell’**“INCONTRO”** è determinato dalla somma dei risultati dei tre tempi e del gioco di Abilità Tecnica, determinando il **RISULTATO FINALE** ed il punteggio da attribuire per la graduatoria finale.