

CLICCA O INQUADRA  
I QR CODE PER  
APPROFONDIRE



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO  
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution  
programme

CONSULTA I DETTAGLI  
DEL REGOLAMENTO  
DI GIOCO



# REGOLAMENTO DI GIOCO

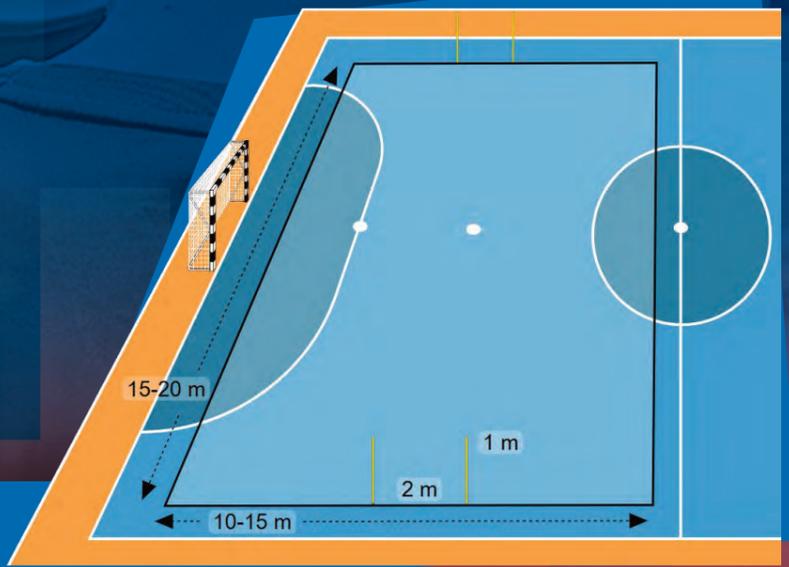


FUT5AL

U6 UNDER U7

## REGOLE BASE

- ✓ 2 CONTRO 2 o 3 CONTRO 3 (con o senza portieri)
- ✓ 2 o 3 TEMPI PER INCONTRO: DA MIN 5'A MAX 10'
- ✓ PALLONE: N°3 a rimbalzo controllato
- ✓ MODALITÀ DI GIOCO: Raggruppamenti con partite e giochi. I Club di Futsal e Calcio giocano insieme con le stesse modalità.



IL PUNTEGGIO NON SI CALCOLA  
E NON VIENE REGISTRATO SUL REFERTO GARA.

N.B. PRIMA DELL'INIZIO DELLA PARTITA GLI ALLENATORI  
DECIDONO SE GIOCARE O MENO CON IL PORTIERE.

### CALCI DI PUNIZIONE

Sì, solo diretti.

### DISTANZE SU CALCI DI PUNIZIONE

Sì, 3 metri.

### CALCIO DI RIGORE

No.

### RIMESSE LATERALI

Con i piedi (anche partenza  
in conduzione palla,  
senza obbligo di passaggio).

### RIMESSA DA FONDO CAMPO

Il portiere può effettuarla  
con le mani o con i piedi.

### PRESSIONE SUL PORTIERE SU RETROPASSAGGIO

Concessa.

### RETROPASSAGGIO AL PORTIERE

Concesso, il portiere può  
prendere la palla con le mani.

### RILANCIO CON LE MANI E CON I PIEDI

Nel minor tempo possibile.

### ARBITRAGGIO

Dirigente arbitro  
che supervisiona  
anche più partite gestite  
da allenatori.

### CARTELLINI

Non previsti.

### EXTRA GIOCATORE

Previo accordo tra  
gli allenatori può essere  
inserito un giocatore in più in  
una sola delle 2 squadre.

### TIME OUT

Non necessario.

### SOSTITUZIONI

Chi non ha giocato  
il 1° tempo, gioca tutto il 2°.  
3° tempo sostituzioni libere.

### ABBIGLIAMENTO

Non è previsto l'utilizzo di  
scarpe con tacchetti di ferro.  
In palestra scarpe  
con suola liscia.

### SALUTI

Obbligatori ad inizio  
e fine gara.

### TIRO LIBERO

Non previsto.

PER CONOSCERE IL REGOLAMENTO DI GIOCO NELLA CATEGORIA U6/U7 DEL CALCIO, CONSULTA I POSTER DEDICATI.



SCARICA L'APPLICAZIONE EVOLUTION  
PROGRAMME PER ACCEDERE AI CONTENUTI  
DELLA METODOLOGIA FIGC - SGS

