



Federazione Italiana Giuoco Calcio
Legg Nazionale Dilettanti

DELEGAZIONE PROVINCIALE DI LATINA

Piazzale Michele Serratore, 1 - 04100 LATINA
Tel 0773 691252 - Fax 0773 664205

Indirizzo Internet: lazio.lnd.it
e-mail: dplnd.latina@lnd.it

Stagione Sportiva 2017-2018

Comunicato Ufficiale N° 62 del 18/01/2018

Attività di Settore Giovanile e Scolastico

INDICE

Attività di Base

Pag. 2

ATTIVITÀ DI BASE

SCUOLE DI CALCIO ATTIVITÀ DI BASE

RIUNIONI TECNICO - ORGANIZZATIVE SOCIETÀ DI CALCIO A 5 E CALCIO FEMMINILE

Il giorno lunedì 29 gennaio 2018, alle ore 15,30 presso il Centro Federale di Ponte di Nona, via Follereau 12, Roma, si terrà il primo degli incontri di monitoraggio dell'attività di Calcio a 5 e Calcio Femminile, per la corrente stagione sportiva.

La riunione, riservata ai Responsabili Tecnici, ai Responsabili organizzativi e ai Tecnici delle società di Calcio a 5 e Calcio Femminile che svolgono la loro attività sul territorio regionale, sia nelle categorie della scuola calcio che nelle categorie agonistiche del settore giovanile, rappresenterà un importante momento di monitoraggio dell'attività svolta sul territorio e la sede opportuna per condividere le strategie utili allo sviluppo del Calcio Femminile e del Calcio a 5, alla luce dei nuovi progetti e proposte FIGC SGS ad essi dedicati e delle recenti indicazioni UEFA.

MANIFESTAZIONE “SEI BRAVO A...SCUOLA DI CALCIO” – categoria PULCINI

Al fine di attuare la necessaria verifica dell'attività svolta nelle “Scuole di Calcio” ufficialmente riconosciute, **Scuole di Calcio Elite, Scuole di Calcio e Centri Calcistici di Base**, il Settore Giovanile e Scolastico, d'intesa con il Settore Tecnico, ed in collaborazione con le Delegazioni Provinciali della LND competenti per territorio, organizza, anche nella corrente stagione, la Manifestazione “Sei Bravo a...Scuola di Calcio”, il cui progetto tecnico, le modalità ed il referto vengono allegati al presente Comunicato Ufficiale.

Tale attività, riservata alla categoria Pulcini, è da considerarsi ufficiale a tutti gli effetti: pertanto la partecipazione alla Manifestazione è obbligatoria per tutte le “Scuole di Calcio”. Le Società dovranno favorirne lo svolgimento, mettendo a disposizione impianti di gioco e relative strutture e attrezzature.

L'attività, organizzata nella fase primaverile, verrà realizzata inserendo all'interno dei Tornei Pulcini delle giornate dedicate alla Manifestazione “Sei Bravo a... Scuola di Calcio”, con un rapporto 2:1 (ogni 2 giornate del calendario del Torneo Pulcini viene inserita una giornata dedicata al “Sei Bravo a...scuola di calcio”). I contenuti delle attività verranno realizzati individuando tre “giochi a tema”, a rotazione tra quelli previsti nel progetto tecnico, ed un gioco-partita, per ogni giornata dedicata al “Sei Bravo a... Scuola di Calcio”.

La mancata partecipazione al “Sei bravo a... Scuola di Calcio” comporta la revoca del riconoscimento della tipologia della “Scuola di Calcio”.

MODALITA' ORGANIZZATIVE

Il nuovo progetto tecnico del “Sei bravo a... scuola di calcio” verrà realizzato attraverso tre “giochi a tema”, a rotazione tra quelli previsti nel progetto tecnico, ed un gioco-partita con effettuazione di due tempi da 15 minuti ciascuno (cat. Pulcini 2007, Pulcini 2008, Pulcini Misti 2007/2008 gara 7>7), per ogni giornata dedicata al “Sei Bravo a... Scuola di Calcio”, con un rapporto 2:1 (ogni 2 giornate del calendario del Torneo Pulcini viene inserita una giornata della Manifestazione “Sei Bravo a...scuola di calcio”).

Le “partite a tema” da disputare insieme con il gioco-partita verranno realizzate secondo lo schema sotto riportato:

<p>3^ giornata Torneo Pulcini della FASE PRIMAVERILE</p> <p>1^ gara “Sei bravo a... scuola di calcio” (4c4 piu' portieri - 4c4 con 4 porte - 4c4 goal a meta)</p>
<p>6^ giornata Torneo Pulcini della FASE PRIMAVERILE</p> <p>2^ gara “Sei bravo a... scuola di calcio” (4c4 piu' portieri - 4c4 con 3 porte)</p>
<p>9^ giornata Torneo Pulcini della FASE PRIMAVERILE</p> <p>3^ gara “Sei bravo a... scuola di calcio” (4c4 piu' portieri - 4c4 con portieri volanti - 2c2 con due sponde e portieri)</p>

Al fine di raggiungere determinati “traguardi” tecnico-didattici, si suggerisce di tenere presente gli esercizi contenuti nel programma soprattutto come metodo di lavoro alternativo da utilizzare nelle sedute di insegnamento/allenamento settimanali.

La Manifestazione, si articolerà in due fasi: la prima si concluderà con le Feste Provinciali (**previste per le categorie Pulcini 2007, Pulcini 2008 e Pulcini Misti 2007/2008**), la successiva seconda fase si concluderà con lo svolgimento delle Feste Regionali (**solo per la categoria Pulcini 2007**). Alla Festa Provinciale parteciperanno quelle Società che si saranno distinte per le particolari connotazioni organizzative e didattiche evidenziate nello svolgimento della fase primaverile (Comunicato Ufficiale S.G.S.), in base ad una graduatoria formulata in relazione a criteri di valutazione oggettivi, sotto riportati:

PUNTEGGI REQUISITI

- Qualifica scuola di calcio:

ELITE.....	punti 6
SCUOLA DI CALCIO	punti 3
CENTRO CALCISTICO DI BASE.....	punti 1
- Tecnici qualificati in numero maggiore di QUATTRO. Per ogni istruttore in piùpunti 1
- Rapporto “tecnico qualificato/allievi” non inferiore a 1/20 (non più di 20 allievi per ogni istruttore).....punti 3
- Presenza del tecnico e/o dirigente alle riunioni/raduni tecnici. Partecipazione ai corsi per Responsabili Tecnici, Dirigente e Dirigente- Arbitro organizzati dal C.R. Lazio. Per ogni corso/riunionepunti 3
- Rapporto “numero bambini iscritti scuola di calcio/numero squadre iscritte” ai Tornei Pulcini ed Esordienti:

fino a 20.....	punti 5
da 21 a 25.....	punti 3
da 26 a 30.....	punti 1

6. Partecipazione di bambine alle gare Pulcini (come da referto arbitrale):
 almeno 3 bambinepunti 2
 almeno 1 bambinepunti 1
7. ISEF, Tecnico abilitato, allenatore di base o istruttore giovani calciatori con i
 “Piccoli Amici/Primi Calci”punti 2
8. Partecipazione all’attività ufficiale “Piccoli Amici/Primi Calci” con gruppi-squadra in numero
 maggiore di 1. Per ogni gruppo-squadra in più.....punti 1
9. Realizzazione di Multipartita/4 tempi di gioco/Green Card indicate sul referto secondo le
 modalità dettate dal CU n°1 - 2017/2018 dell’Attività di Base.
 Per ogni Multipartita/4 tempi di gioco/Green Card assegnata.....punti 1
10. Organizzazione e realizzazione del “terzo tempo” a fine gara secondo le modalità dettate dal
 CU SGS - 2017/2018. Per ogni “terzo tempo” realizzatopunti 1
11. Presentazione di un progetto, a scelta, tra quelli sotto riportati, come da Circolare FIGC-SGS
 n°2 – 2017/2018:punti10
- a) Convenzione tra Istituto scolastico e Società Sportiva
 b) Progetto di integrazione tra diversamente abili e giovani calciatori
 c) progetto con finalità sociali legato al territorio di appartenenza
 d) Progetto di sviluppo del calcio femminile di base
 e) Progetto che preveda, durante la corrente stagione sportiva, l’intervento dello psicologo nella
 scuola calcio
12. Adesione al progetto giocatori – arbitro (Almeno 5 arbitraggi di ragazzi Juniores e Allievi, le
 società devono segnalarci l’adesione al progetto). punti 10

N.B.

nel caso di società con più squadre partecipanti nella stessa categoria, nel calcolare i punteggi requisiti e punti penalità, vanno sommati tutti i punteggi requisiti o punti penalità e il totale va diviso per il numero delle squadre totali della stessa società. Il risultato sarà il punteggio utile per la graduatoria.

PENALIZZAZIONI

1. Mancato rispetto delle norme inerenti la partecipazione alle gare, e relative
 sostituzioni nei Tornei Pulcini e/o Esordienti da parte di tutti i giocatori iscritti nelle liste
 secondo le modalità dettate dal Comunicato Ufficiale SGS - 2017/2018 e referto irregolare.. punti 5
2. Mancato rispetto delle norme inerenti ai limiti di età per la partecipazione alle
 gare dei Tornei Pulcini e/o Esordienti secondo le modalità dettate dal Comunicato SGS -
 2017/2018..... punti 5
3. Comportamento negativo del pubblico evidenziato sul referto gara punti 5
4. Mancata partecipazione ad una gara del Torneo “Sei bravo a.... Scuola di calcio”punti 10

5. Inibizioni e/o squalifiche di dirigenti e/o allenatoripunti10
6. Referto non pervenutopunti 5
7. Ritiro squadre nelle categorie Pulcini ed Esordienti: **esclusione dalle feste.**

N.B.

Sono escluse dalle feste finali le società che sono state sanzionate per motivi gravi e quelle che negli anni passati non si sono presentate alle feste finali

Nel caso ci fossero squadre classificate ex-equò, per determinare le società che accederanno alla Festa Provinciale si terrà conto del minor numero di penalizzazioni conseguite. Nel caso di ulteriore parità si effettuerà il sorteggio.

Per l'attribuzione dei punteggi ogni Delegazione farà riferimento alle domande di censimento consegnate, in copia dal censimento on line, dalle Società alle Delegazioni Provinciali, ai Comunicati Ufficiali, ai referti e alle verifiche-gara effettuate nei Tornei Pulcini ed Esordienti.

Confidiamo in una gioiosa, leale e puntuale partecipazione di tutte le Scuole Calcio così com'è nello spirito della Manifestazione.

REGOLAMENTO

Art.1 – La Manifestazione è riservata alle strutture di base della FIGC e prevede la partecipazione **OBBLIGATORIA** di tutte le Scuole di Calcio iscritte a partecipare all'attività federale nella stagione sportiva 2017/2018.

Art. 2 – La fase provinciale si svolgerà dal mese di Febbraio al mese di Maggio e si concluderà con una Festa Provinciale (**per le categorie Pulcini 2007, Pulcini 2008 e Pulcini Misti 2007/2008**) e Regionale **solo per la categoria Pulcini 2007.**

Art. 3 – La Manifestazione nella fase primaverile prevede come partecipanti i nati nel 2007 e 2008 secondo il progetto proprio della categoria Pulcini.

Art. 4 – Nelle esercitazioni proposte, il numero dei giovani coinvolti è sempre di 14. Tuttavia, nel progetto tecnico sono indicate le modalità organizzative che potranno essere attuate dalle società che hanno maggiori difficoltà a causa di situazioni strutturali e logistiche non ottimali.

Le attività da realizzare in campo sono, obbligatoriamente, le tre "giochi a tema", a rotazione tra quelli previsti nel progetto tecnico, ed un gioco-partita con effettuazione di due tempi da 15 minuti ciascuno, per ogni giornata dedicata al "Sei Bravo a... Scuola di Calcio", con un rapporto 2:1 (ogni 2 giornate del calendario del Torneo Pulcini viene inserita una giornata della Manifestazione "Sei Bravo a...scuola di calcio).

Nello svolgimento dei "giochi a tema", e del gioco-partita tutti gli elementi in distinta dovranno prendere parte alle attività secondo le disposizioni pubblicate nel progetto tecnico allegato al presente C.U.

Si fa presente che nella fase provinciale il risultato tecnico delle gare verrà preso in considerazione solo a fini statistici e non verrà utilizzato per determinare una graduatoria finale.

Art. 5 – Per l'ammissione dei piccoli calciatori alle gare sarà valida esclusivamente la tessera rilasciata dal Settore Giovanile e Scolastico per la stagione 2017/2018.

Art. 6 – Il tempo massimo di attesa è stabilito in 20 minuti, trascorso il quale le squadre che non si presenteranno saranno considerate rinunciatricie alla gara.

Art. 7 – Nel caso di mancata presentazione alla gara, la squadra assente sarà penalizzata.

Art. 8 – La Società che incorra in due infrazioni, anche di tipo diverso sarà esclusa dalla Manifestazione con revoca del riconoscimento della tipologia della "Scuola di Calcio" .

Art. 9 – NON SARANNO AMMESSI RECLAMI poiché lo spirito della Manifestazione è indirizzato allo sviluppo ludico e gioioso dell'attività calcistica.

Art. 10 – Ogni incontro sarà diretto di comune accordo dai Tecnici e dai Dirigenti delle due Società interessate e coordinato, qualora presente, dal Responsabile dell'Attività di Base o da un Tecnico di altre Società resosi a ciò disponibile.

Art. 11 – Il referto di gara, dovrà essere consegnato presso la Delegazione Provinciale di appartenenza, ENTRO DUE GIORNI dallo svolgimento dell'incontro, debitamente firmato, unitamente alle liste-gara dei partecipanti alla gara, secondo le modalità previste per i tornei Pulcini nella corrente stagione sportiva. La mancata consegna entro tale termine predetto verrà addebitata alla Società competente in relazione al risultato dell'incontro.

Art. 12 – E' fatto obbligo alle Società di giocare l'incontro indossando una muta di maglie numerate al fine di rendere chiaramente identificabili tutti i giocatori.

Pertanto le sostituzioni andranno riportate fedelmente sul referto di gara.

Art. 13 – In caso di mancata disputa dell'incontro per impraticabilità di campo o per cause di forza maggiore (documentate) le Società interessate dovranno concordarne tempestivamente il recupero, preferibilmente entro i tre giorni successivi alla data della gara rinviata, dandone immediata comunicazione alla Delegazione Provinciale di appartenenza.

Art. 14 – Per la partecipazione alle Feste Finali Provinciali la Delegazione Provinciale inviterà le Società distintesi per le particolari connotazioni organizzative e didattiche e quelle Società che, distintesi particolarmente nell'applicazione dei principi di etica sportiva, di socializzazione, di disciplina e di ampia partecipazione, nelle graduatorie di merito finali avranno totalizzato 0 (zero) penalità (il cui rapporto è legato al numero di società partecipanti).

- *Si precisa che nell'eventualità di più squadre della stessa società partecipanti alla medesima categoria, il punteggio assegnato a tale società ai fini della graduatoria verrà calcolato sommando i punti requisiti e punti penalità ottenuti da ciascuna squadra diviso il numero delle squadre iscritte.*
- *Il quoziente ottenuto verrà utilizzato per la graduatoria finale.*

Nelle Feste Finali gli accoppiamenti per lo svolgimento dei giochi verranno effettuati tramite sorteggio, prima degli incontri. Nei raggruppamenti delle Feste Regionali i punti realizzati dai piccoli calciatori nei "giochi a tema" e nel gioco-partita (secondo le modalità indicate nel nuovo progetto tecnico) costituiranno il risultato finale. In caso di parità di punti finali realizzati da parte delle squadre partecipanti la squadra vincente verrà così individuata:

- **La Società che ha realizzato il maggior numero di reti.**

Sussistendo parità:

- **La Società che ha conseguito la migliore differenza reti.**

Sussistendo parità:

- **La Società che è incorsa, per la corrente stagione sportiva, nel minor numero di infrazioni/penalizzazioni nell'attività Pulcini/Esordienti**

Sussistendo parità:

- **La Società che ha tesserato alla FIGC per l'anno sportivo in corso il maggior numero di tecnici "Istruttore Giovani Calciatori" o " Allenatore di Base" in data antecedente all'incontro.**

Sussistendo parità:

- **La Società che ha tesserato alla FIGC per la stagione in corso il maggior numero di "Pulcini" ed "Esordienti ed assicurato il maggior numero di "Piccoli Amici" in data antecedente all'incontro.**

Sussistendo parità:

1. La Società che ha partecipato con più squadre al “Sei Bravo a ...Scuola di Calcio”

Sussistendo parità:

2. La Società che partecipa con più squadre al Torneo “Fair Play”

Sussistendo parità:

- Sorteggio

**ACCEDERANNO ALLE FESTE REGIONALI SOLTANTO LE SQUADRE RELATIVE ALLA
CATEGORIA PULCINI 2007**

Successivamente allo svolgimento delle Feste Provinciali verranno disputate le Feste Regionali, a cui parteciperanno le vincenti delle varie Feste Provinciali, con il seguente rapporto in relazione al numero delle squadre partecipanti ai tornei locali:

Delegazione Provinciale Rieti	prima squadra classificata
Delegazione Provinciale Latina	prime due squadre classificate
Delegazione Provinciale Frosinone	prime due squadre classificate
Delegazione Provinciale Viterbo	prime due squadre classificate
Delegazione Provinciale Roma	prime cinque squadre classificate

La Società vincente la Festa Regionale rappresenterà il Comitato Regionale Lazio alla Manifestazione Nazionale che si svolgerà a Coverciano (Firenze).

Nei successivi Comunicati Ufficiali verranno illustrate dettagliatamente le ulteriori modalità tecniche ed organizzative delle “Feste” Provinciali e Regionali.

Allegati

- Progetto tecnico Manifestazione “Sei Bravo a...scuola di calcio”
- Referto Manifestazione “Sei Bravo a...scuola di calcio”

**PROGETTO TECNICO
“Sei Bravo a... Scuola di Calcio” – 2017/2018“**

Categoria Pulcini 2007, Pulcini 2008 e Pulcini Misti 2007/2008

INDICAZIONI GENERALI

Nelle attività del nuovo progetto tecnico, il numero dei giovani coinvolti è sempre di 14 giocatori per squadra.

I giochi previsti nel progetto tecnico dovranno essere realizzate, **obbligatoriamente**, anche nel caso in cui una società si presenti con meno di quattordici giocatori o nell'eventualità che l'incontro venga disputato su un campo sportivo di dimensione ridotte omologato.

Nei caso si verifichi una delle eventualità sopra riportate, i giochi a tema verranno realizzati in successione.

Es: su un campo 20 x 40 (calcio a 5) inizialmente verrà realizzato il gioco a tema 4c4 con i portieri e successivamente, in contemporanea, gli altri due giochi a tema previsti per la giornata).

Al termine delle attività a tema verranno disputati i due tempi del gioco partita, di 15 minuti ciascuno.

- Per permettere a tutti i partecipanti di giocare sia nella fase di attacco che in quella difensiva, nella realizzazione delle varie fasi delle attività previste, è opportuno che i partecipanti si alternino nei diversi ruoli e compiti previsti.

Inoltre, per permettere un confronto con gruppi sempre diversi si consiglia, al termine di ogni gioco, di effettuare il cambio di campo con una società che ruota in senso orario e l'altra, contemporaneamente, in senso antiorario.

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

Dovranno essere creati almeno 3 mini campi e realizzare tre tipi di “partite a tema”. Tutti i bambini iscritti nella lista dovranno cimentarsi nei 3 giochi previsti e nel gioco-partita. La durata di ciascuna “partita a tema” è di 10’. Si effettuano in totale 3 rotazioni, in modo che tutti i giocatori partecipanti abbiano l’opportunità di giocare nelle diverse proposte tecnico-didattiche.

Le tre rotazioni sviluppano in totale almeno 9 confronti (considerando 3 minicampi di gioco).

Al termine delle rotazioni si svolgerà il gioco-partita. Ogni partita verrà suddivisa in 2 minigara della durata di 15’ ciascuna (una gara per ciascun tempo di gioco).

Nel caso in cui non fosse possibile disputare le due partite in contemporanea, i calciatori che partecipano alla prima frazione di gara non possono essere sostituiti. Al termine del primo tempo debbono essere effettuate tutte le sostituzioni con i calciatori a disposizione iscritti nella lista di gara. I nuovi entrati non potranno essere più sostituiti, fatti salvo casi di infortunio.

MODALITÀ DI ACQUISIZIONE DEL PUNTEGGIO

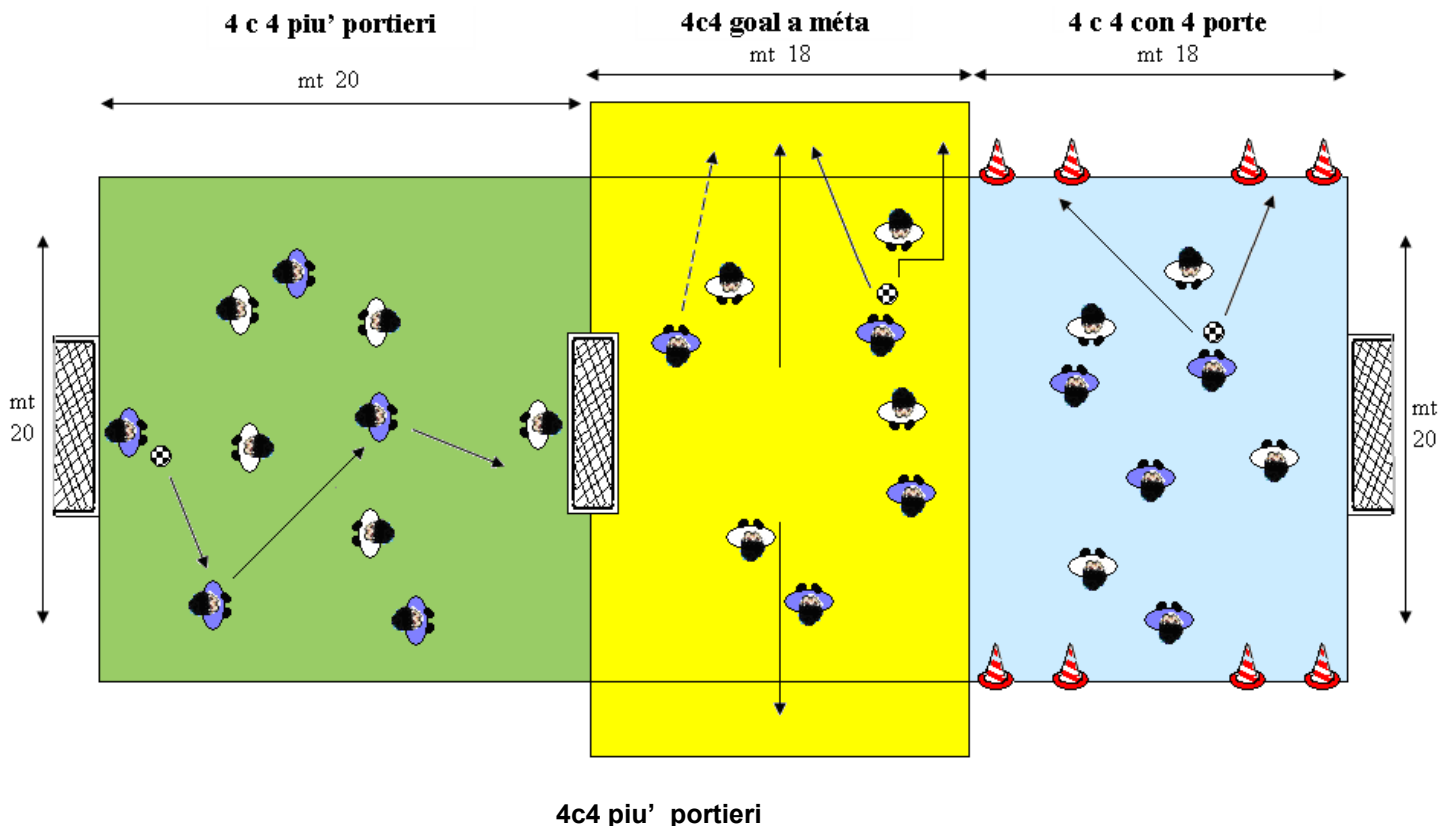
Ogni minigara viene conteggiata a sé, secondo le modalità di punteggio attualmente in vigore nelle categorie di base.

Viene assegnato 1 punto per ogni incontro vinto e 0 punti in caso di sconfitta (p.e. considerando 9 confronti per i giochi a tema e 2 confronti per la partita 7c7, saranno almeno 11 i punti assegnati).

In caso di parità, in ogni incontro, verrà assegnato 1 punto per ciascuna squadra. Nel referto gara verranno riportati i punteggi parziali di ciascun confronto ed il risultato finale, che deve tenere in considerazione i principi appena enunciati.

INDICAZIONI NORMATIVE

1^ GIORNATA “Sei Bravo a... Scuola di Calcio” – 3^ giornata Fase Primaveraile



Partita libera giocata in uno spazio 20 x 20 metri. Lo spazio potrà essere delimitato da cinesini.

Vengono conteggiati il numero di goal realizzati nelle porte (misure 4-6x1,80-2 mt.). Non c'è fuorigioco e la rimessa laterale può essere effettuata anche con i piedi. Non è consentito calciare direttamente in porta dalla rimessa laterale. Il portiere non può rilanciare il pallone con i piedi.

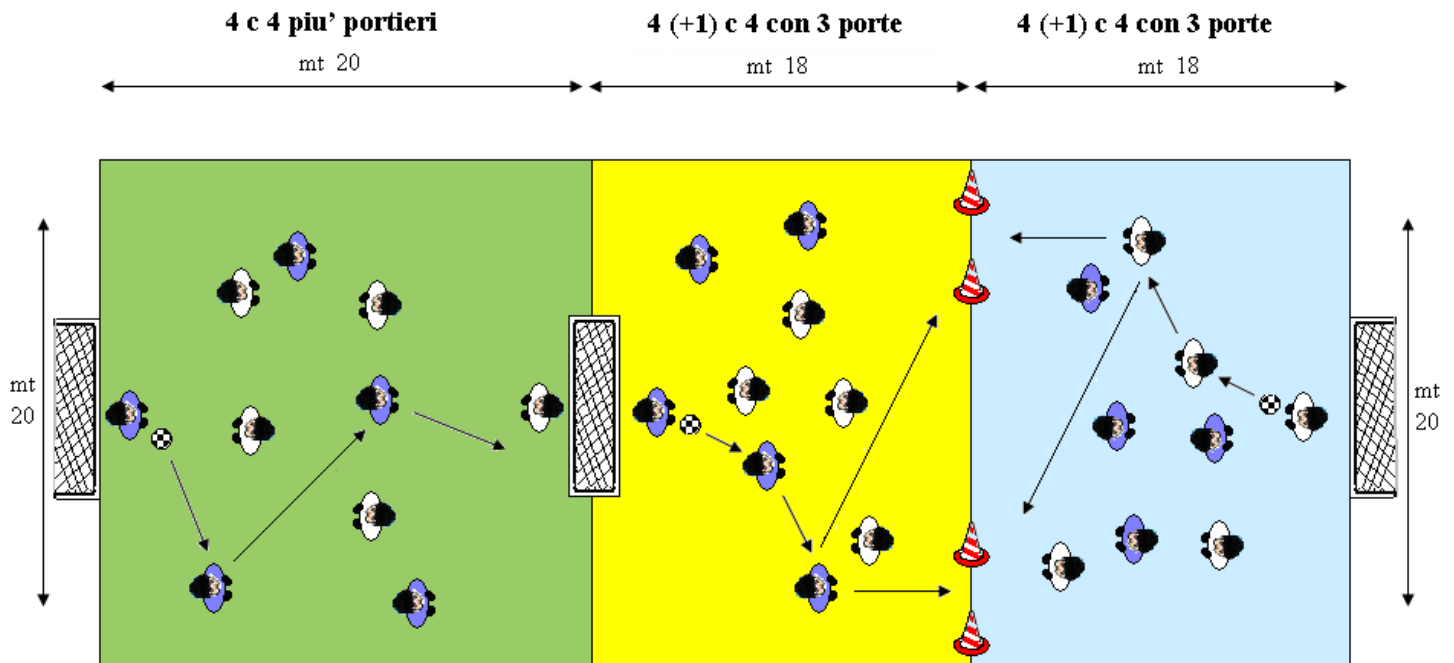
4c4 goal a meta

Partita disputata tra 4 giocatori in cui il goal viene realizzato se la palla viene fermata nella zona oltre la linea di fondo campo difesa dalla squadra opposta. La zona di méta ha una profondità di 2 mt. ed è una zona "franca" per la squadra che attacca (chi difende la propria zona di méta non può entrarvi all'interno per contrastare gli attaccanti avversari) Il punto può essere realizzato in due modi: in guida della palla oppure ricevendo la palla oltre la zona, in tal caso il giocatore che riceve la palla può entrare in zona solo dopo che sia stato effettuato il passaggio (in poche parole il giocatore che riceve la palla non può posizionarsi nella zona di méta ad aspettare che gli venga trasmessa la palla). Non c'è fuorigioco e la rimessa laterale può essere effettuata anche con i piedi (spazio di gioco mt 24x18).

4c4 con 4 porte

Partita disputata senza portieri con 4 porte la cui larghezza è di 2 mt ciascuna poste in prossimità degli angoli del campo di gioco (misure: lunghezza mt 20 - larghezza mt 18). Lo spazio potrà essere delimitato da cinesini. Le porte sono realizzate con dei coni/birilli, pertanto il goal è valido se la palla supera la linea di porta ad un'altezza da terra non superiore a quella dei coni/birilli. Non c'è fuorigioco e la rimessa laterale può essere effettuata anche con i piedi.

2^ GIORNATA "Sei Bravo a... Scuola di Calcio" – 6^ giornata Fase Primaveraile



4c4 piu' portieri

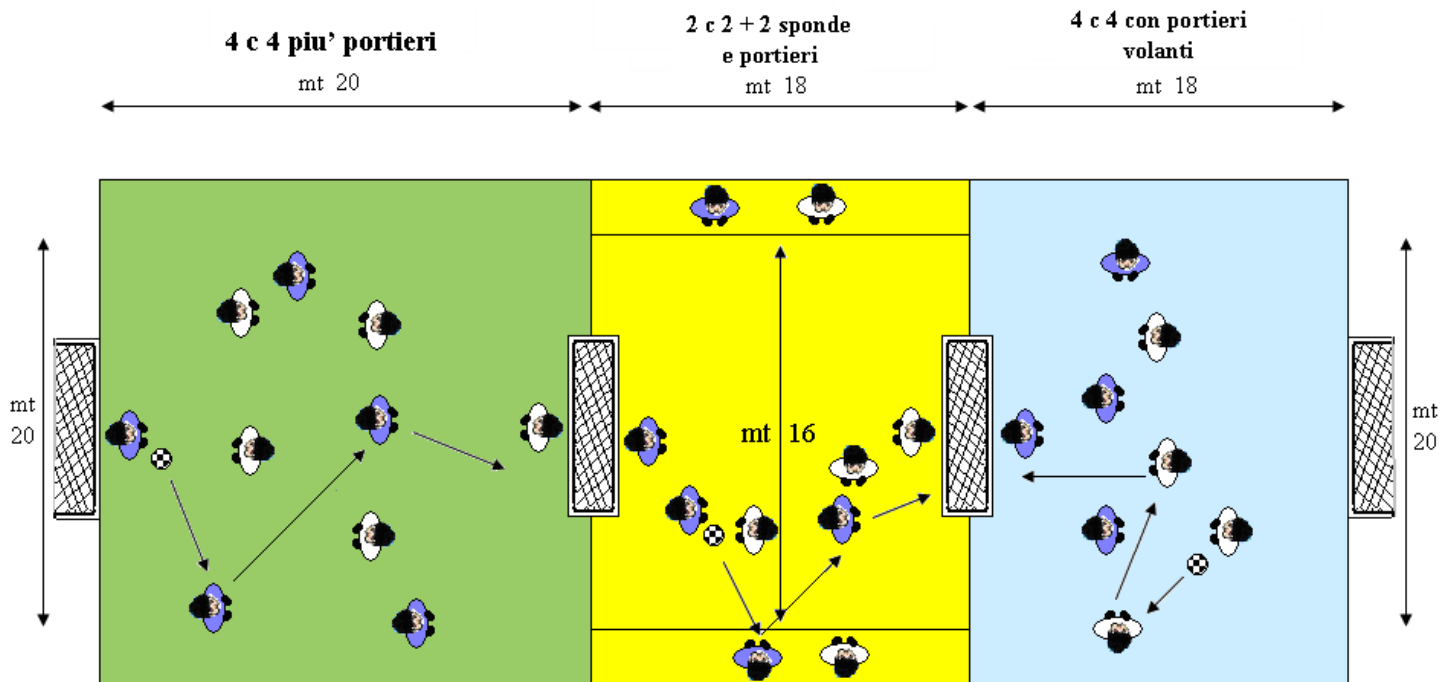
Partita libera giocata in uno spazio 20 x 20 metri. Lo spazio potrà essere delimitato da cinesini. Vengono conteggiati il numero di goal realizzati nelle porte (misure 4-6x1,80-2 mt.). Non c'è fuorigioco e la rimessa laterale può essere effettuata anche con i piedi. Non è consentito calciare direttamente in porta dalla rimessa laterale. Il portiere non può rilanciare il pallone con i piedi.

4c4 piu 1 portiere con 3 porte

Le due squadre hanno compiti diversi, una squadra difende una porta delle dimensioni di mt 4-6x1,80-2, grazie anche alla collaborazione di un quinto giocatore che svolgerà il ruolo di portiere, mentre la squadra opposta difende due porticine, larghe mt 2, poste in prossimità degli angoli del campo di gioco, senza utilizzo di portieri. Non c'è fuorigioco e la rimessa laterale può essere effettuata anche con i piedi. Il goal nelle porte ridotte è valido solo se la palla supera la linea di porta ad un'altezza da terra non superiore a quella dei coni/birilli.

Le misure minime/massime sono le seguenti: lunghezza mt 20, larghezza mt 18. Lo spazio potrà essere delimitato da cinesini.

3^ª GIORNATA "Sei Bravo a... Scuola di Calcio" – 9^ª giornata Fase Primaveraile



4c4 piu' portieri

Partita libera giocata in uno spazio 20 x 20 metri. Lo spazio potrà essere delimitato da cinesini.

Vengono conteggiati il numero di goal realizzati nelle porte (misure 4-6x1,80-2 mt.). Non c'è fuorigioco e la rimessa laterale può essere effettuata anche con i piedi. Non è consentito calciare direttamente in porta dalla rimessa laterale. Il portiere non può rilanciare il pallone con i piedi.

2c2 con 2 sponde e portieri

Partita disputata in uno spazio le cui misure sono le seguenti: lunghezza mt 18 - larghezza mt 20. Lo spazio potrà essere delimitato da cinesini. Vengono conteggiati il numero di goal realizzati nelle porte di misure 4-6x1,80-2 mt. Oltre le linee laterali si muovono 2 giocatori per ciascuna squadra ("sponde"), 1 sul lato destro e 1 sul lato sinistro, posizionate in uno spazio la cui profondità è di mt 2.

La "sponda" che riceve la palla non può essere contrastata o disturbata dalla "sponda" appartenente alla squadra opposta (dopo aver ricevuto la palla, la trasmette di nuovo all'interno del campo di gioco ad uno qualsiasi dei giocatori della squadra che le ha precedentemente trasmesso la palla). La "sponda" che riceve la palla può anche effettuare tiri in porta e quindi realizzare goal per la squadra che le ha trasmesso la palla. Ad ogni goal realizzato si alternano i giocatori (gli interni diventano esterni e viceversa). Non c'è fuorigioco e la rimessa laterale viene effettuata con i piedi dalla "sponda". Il portiere non può rilanciare il pallone con i piedi.

4c4 con portieri volanti

Partita libera giocata in uno spazio le cui misure sono le seguenti: lunghezza mt 18 - larghezza mt 20. Lo spazio potrà essere delimitato da cinesini. Vengono conteggiati il numero di goal realizzati nelle porte di misure 4-6x1,80-2 mt. Non c'è fuorigioco e la rimessa laterale può essere effettuata anche con i piedi. Il ruolo del portiere viene svolto da un giocatore a scelta tra i quattro in campo. La squadra in possesso di palla deve attaccare con tutti i giocatori a disposizione, mentre l'altra squadra ha l'obbligo di difendere la porta con il portiere e l'azione difensiva viene svolta dai restanti 3 giocatori.

La squadra che difende, nel momento in cui conquista la palla, per poter attaccare è obbligata a trasmettere il pallone al proprio portiere prima di iniziare l'azione di attacco, in questo modo viene dato il tempo necessario alla squadra che deve difendere di far prendere posizione al portiere.

Il portiere non può rilanciare il pallone con i piedi.

MANIFESTAZIONE “SEI BRAVO ASCUOLA DI CALCIO A 5 ”**MODALITA' ORGANIZZATIVE**

Il progetto tecnico del “Sei bravo a... scuola di calcio A 5 ” verrà realizzato attraverso tre “giochi a tema”, a rotazione tra quelli previsti nel progetto tecnico, ed un gioco-partita con effettuazione di due tempi da 15 minuti ciascuno (, per ogni giornata dedicata al “Sei Bravo a... Scuola di Calcio a 5”, con un rapporto 2:1 (ogni 2 giornate del calendario del Torneo Pulcini viene inserita una giornata della Manifestazione “Sei Bravo a...scuola di calcio a 5).

Le “partite a tema” da disputare insieme con il gioco-partita verranno realizzate secondo lo schema sotto riportato:

3^a giornata Torneo Pulcini della FASE PRIMAVERILE 1^a gara “Sei bravo a... scuola di calcio a 5” PARTITA CON PIVOT IN ZONE DI META
6^a giornata Torneo Pulcini della FASE PRIMAVERILE 2^a gara “Sei bravo a... scuola di calcio a 5” PARTITA CON SPONDE LATERALI -PORTE IN DIAGONALE
9^a giornata Torneo Pulcini della FASE PRIMAVERILE 3^a gara “Sei bravo a... scuola di calcio a 5” PARTITA 3 vs 3 CON PORTIERI

Al fine di raggiungere determinati “traguardi” tecnico-didattici, si suggerisce di tenere presente gli esercizi contenuti nel programma soprattutto come metodo di lavoro alternativo da utilizzare nelle sedute di insegnamento/allenamento settimanali.

Allegati

- Progetto tecnico Manifestazione “Sei Bravo a...scuola di calcio a 5”
- Referto Manifestazione “Sei Bravo a...scuola di calcio a 5”

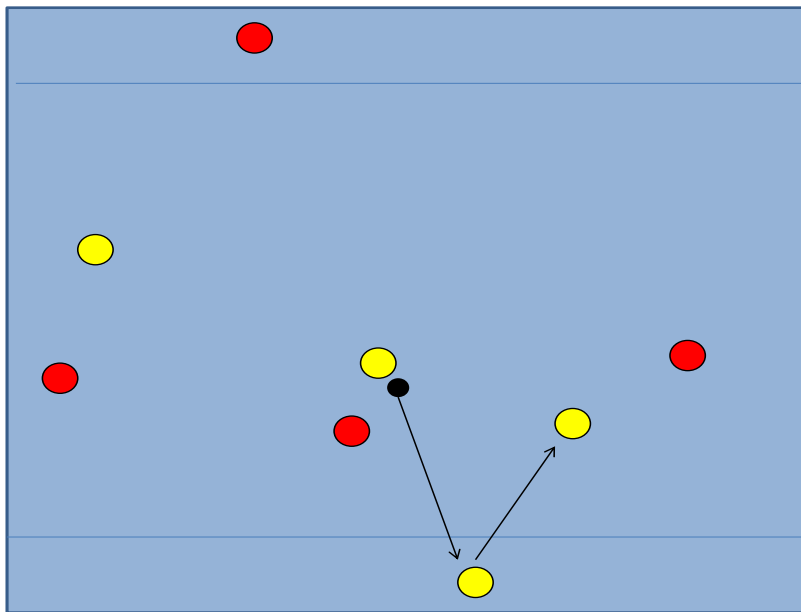
PROGETTO TECNICO

“Sei Bravo a... Scuola di Calcio A 5” – 2017/2018“

Categoria Pulcini 2007, Pulcini 2008 e Pulcini Misti 2007/2008

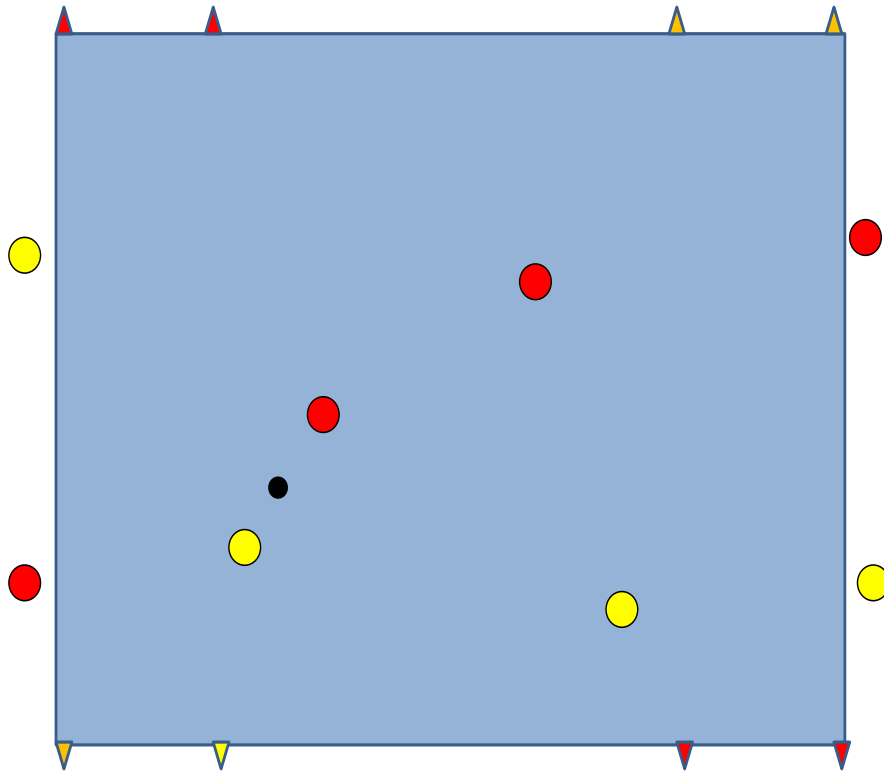
PARTITA CON PIVOT IN ZONE DI META

Partita con zone di meta. La partita si effettua in 4 vs 4 con pivot in zone di meta. Il resto dei giocatori giocano nella parte restante del campo. Si totalizzano 2 punti quando una delle due squadre riesce a servire il pivot e questi riesce a passare il pallone ad un terzo giocatore. (In questo caso l'autore della segnatura prende il posto del pivot e la palla passa alla squadra avversaria). Per agevolare il controllo con la pianta del piede favorendo il gioco con palla a terra, ogni squadra otterrà un punto dopo aver eseguito 5 controlli della palla con la pianta del piede. Giocatori utilizzati :4 per ogni squadra



PARTITA CON SPONDE LATERALI -PORTE IN DIAGONALE

Partita con 4 porte situate in diagonale. La partita si effettua in 3 vs 3 con una sponda per ogni squadra. Il giocatore che utilizzerà la sponda prenderà il posto di quest'ultima. Si totalizzano 2 punti quando una delle due squadre riesce a effettuare almeno 5 passaggi consecutivi o si registra una rete in una delle due porte che si stanno attaccando. Per agevolare il controllo con la pianta del piede favorendo il gioco con palla a terra, ogni squadra otterrà un punto dopo aver eseguito 5 controlli della palla con la pianta del piede. Giocatori utilizzati :4 per ogni squadra.



PARTITA 3 vs 3 CON PORTIERI

La partita si effettua in 3 vs 3 più un portiere per squadra. Si totalizzano 2 punti quando una delle due squadre riesce a effettuare almeno 5 passaggi consecutivi o si registra una rete in una delle due porte. Si può effettuare il retropassaggio al portiere che potrà giocarla solo con i piedi. Per agevolare il controllo con la pianta del piede favorendo il gioco con palla a terra, ogni squadra otterrà un punto dopo aver eseguito 5 controlli della palla con la pianta del piede. Giocatori utilizzati :4 per ogni squadra

Publicato in Latina il 18 gennaio 2018

IL SEGRETARIO
Nadia Santarelli

IL DELEGATO PROVINCIALE
Gian Carlo Bersanetti