



Federazione Italiana Giuoco Calcio
Lega Nazionale Dilettanti

DELEGAZIONE PROVINCIALE DI VITERBO

Via della Ferrovia, 40 – 01100 VITERBO
Tel.:0761 303565 - Fax 0761 325389

Indirizzo Internet: www.lnd.it – www.crlazio.org
e-mail: dplnd.viterbo@lnd.it

Stagione Sportiva 2017/2018 Comunicato Ufficiale N° 49 del 25/01/2018 Attività di Base

**Apertura ufficio Attività di Base
Il GIOVEDÌ' dalle ore 16:30 alle ore 18:30**

SCUOLE DI CALCIO ELITE – STAGIONE 2016.2017

Le Scuole calcio che al termine della precedente stagione sportiva sono risultate "Elite" possono ritirare le targhe qualora fossero alla prima stagione di qualifica o gli adesivi in caso di targa consegnata nella stagione precedente, presso l'ufficio del Coordinatore nei giorni Lunedì e venerdì dalle 9.30 alle 12.00.

RIUNIONI TECNICO - ORGANIZZATIVE OBBLIGATORIE PER SOCIETÀ DI CALCIO DELLA LND

Manifestazione "Sei Bravo A...Scuola di Calcio - Edizione 2018

Si comunica che il Comitato Regionale Lazio L.N.D. in collaborazione con l'Ufficio del Coordinatore Federale Regionale SGS e l'ufficio Attività di Base della Delegazione Provinciale di Viterbo, ha indetto la riunione tecnico-organizzativa obbligatoria, che avrà luogo nella sede di seguito indicata, in cui saranno illustrati, ai Dirigenti e Tecnici Responsabili partecipanti, il progetto tecnico, gli aspetti regolamentari ed organizzativi della Manifestazione "Sei Bravo a Scuola di Calcio 2018", riservata alle categorie Pulcini.

GIOVEDÌ' 8 febbraio 2018 alle ore 17:00
presso la palestra della Società G.S.D. PIANOSCARANO
Viterbo – via F. Boccacci

CONSIDERATA L'IMPORTANZA DELLA MANIFESTAZIONE, LE SOCIETÀ' SONO PREGATE DI PRESENZIARE ALL'EVENTO LA CUI PARTECIPAZIONE, TRA L'ALTRO, E' RITENUTA OBBLIGATORIA.

MANIFESTAZIONE “SEI BRAVO A ... SCUOLA DI CALCIO” Categoria “PULCINI”

Al fine di attuare la necessaria verifica dell'attività svolta nelle “Scuole di Calcio” ufficialmente riconosciute, **Scuole di Calcio Elite, Scuole di Calcio e Centri Calcistici di Base**, il Settore Giovanile e Scolastico, d'intesa con il Settore Tecnico, ed in collaborazione con le Delegazioni Provinciali della LND competenti per territorio, organizza, anche nella corrente stagione, la Manifestazione “Sei Bravo a...Scuola di Calcio”, il cui progetto tecnico, le modalità ed il referto vengono allegati al presente Comunicato Ufficiale.

Tale attività, riservata alla categoria Pulcini, è da considerarsi ufficiale a tutti gli effetti: pertanto la partecipazione alla Manifestazione è obbligatoria per tutte le “Scuole di Calcio”. Le Società dovranno favorirne lo svolgimento, mettendo a disposizione impianti di gioco e relative strutture e attrezzature.

L'attività, organizzata nella fase primaverile, verrà realizzata inserendo all'interno dei Tornei Pulcini delle giornate dedicate alla Manifestazione “Sei Bravo a... Scuola di Calcio”, con un rapporto 2:1 (ogni 2 giornate del calendario del Torneo Pulcini viene inserita una giornata dedicata al “Sei Bravo a... scuola di calcio”). I contenuti delle attività verranno realizzati individuando tre “giochi a tema”, a rotazione tra quelli previsti nel progetto tecnico, ed un gioco-partita, per ogni giornata dedicata al “Sei Bravo a... Scuola di Calcio”.

La mancata partecipazione al “Sei bravo a... Scuola di Calcio” comporta la revoca del riconoscimento della tipologia della “Scuola di Calcio”.

MODALITA' ORGANIZZATIVE

Il nuovo progetto tecnico del “Sei bravo a... scuola di calcio” verrà realizzato attraverso tre “giochi a tema”, a rotazione tra quelli previsti nel progetto tecnico, ed un gioco-partita con effettuazione di due tempi da 15 minuti ciascuno (cat. Pulcini 2007, Pulcini 2008, Pulcini Misti 2007/2008 gara 7>7), per ogni giornata dedicata al “Sei Bravo a... Scuola di Calcio”, con un rapporto 2:1 (ogni 2 giornate del calendario del Torneo Pulcini viene inserita una giornata della Manifestazione “Sei Bravo a...scuola di calcio”).

Le “partite a tema” da disputare insieme con il gioco-partita verranno realizzate secondo lo schema sotto riportato:

2ª giornata Torneo Pulcini della FASE PRIMAVERILE 1ª gara “Sei bravo a... scuola di calcio” (4c4 piu' portieri - 4c4 con 4 porte - 4c4 goal a meta)
4ª giornata Torneo Pulcini della FASE PRIMAVERILE 2ª gara “Sei bravo a... scuola di calcio” (4c4 piu' portieri - 4c4 con 3 porte)
6ª giornata Torneo Pulcini della FASE PRIMAVERILE 3ª gara “Sei bravo a... scuola di calcio” (4c4 piu' portieri - 4c4 con portieri volanti - 2c2 con due sponde e portieri)

Al fine di raggiungere determinati “traguardi” tecnico-didattici, si suggerisce di tenere presente gli esercizi contenuti nel programma soprattutto come metodo di lavoro alternativo da utilizzare nelle sedute di insegnamento/allenamento settimanali.

La Manifestazione, si articolerà in due fasi: la prima si concluderà con le Feste Provinciali (**previste per le categorie Pulcini 2007, Pulcini 2008 e Pulcini Misti 2007/2008**), la successiva seconda fase si concluderà con lo svolgimento delle Feste Regionali (**solo per la categoria Pulcini 2007**).

Alla Festa Provinciale parteciperanno quelle Società che si saranno distinte per le particolari connotazioni organizzative e didattiche evidenziate nello svolgimento della fase primaverile (Comunicato Ufficiale S.G.S.), in base ad una graduatoria formulata in relazione a criteri di valutazione oggettivi, sotto riportati:

PUNTEGGI REQUISITI

1. Qualifica scuola di calcio:
 - ELITE punti 6
 - SCUOLA DI CALCIO punti 3
 - CENTRO CALCISTICO DI BASE punti 1
2. Tecnici qualificati in numero maggiore di QUATTRO. Per ogni istruttore in più punti 1
3. Rapporto “tecnico qualificato/allievi” non inferiore a 1/20 (non più di 20 allievi per ogni istruttore) punti 3
4. Presenza del tecnico e/o dirigente alle riunioni/raduni tecnici. Partecipazione ai corsi per Responsabili Tecnici, Dirigente e Dirigente- Arbitro organizzati dal C.R. Lazio. Per ogni corso/riunione punti 3
5. Rapporto “numero bambini iscritti scuola di calcio/numero squadre iscritte” ai Tornei Pulcini ed Esordienti:
 - fino a 20..... punti 5
 - da 21 a 25..... punti 3
 - da 26 a 30..... punti 1
6. Partecipazione di bambine alle gare Pulcini (come da referto arbitrale):
 - almeno 3 bambine punti 2
 - almeno 1 bambine punti 1
7. ISEF, Tecnico abilitato, allenatore di base o istruttore giovani calciatori con i “Piccoli Amici/Primi Calci” punti 2
8. Partecipazione all’attività ufficiale “Piccoli Amici/Primi Calci” con gruppi-squadra in numero maggiore di 1. Per ogni gruppo-squadra in più punti 1
9. Realizzazione di Multipartita/4 tempi di gioco/Green Card indicate sul referto secondo le modalità dettate dal CU n°1 - 2017/2018 dell’Attività di Base.
Per ogni Multipartita/4 tempi di gioco/Green Card assegnata punti 1
10. Organizzazione e realizzazione del “terzo tempo” a fine gara secondo le modalità dettate dal CU SGS - 2017/2018. Per ogni “terzo tempo” realizzato punti 1
11. Presentazione di un progetto, a scelta, tra quelli sotto riportati, come da Circolare FIGC-SGS n°2 – 2017/2018: punti 10
 - a) Convenzione tra Istituto scolastico e Società Sportiva
 - b) Progetto di integrazione tra diversamente abili e giovani calciatori
 - c) progetto con finalità sociali legato al territorio di appartenenza
 - d) Progetto di sviluppo del calcio femminile di base
 - e) Progetto che preveda, durante la corrente stagione sportiva, l'intervento dello psicologo nella scuola calcio
12. Adesione al progetto giocatori – arbitro (Almeno 5 arbitraggi di ragazzi Juniores e Allievi, le società devono segnalarci l’adesione al progetto). punti 10

Nota Bene

Nel caso di società con più squadre partecipanti nella stessa categoria, nel calcolare i punteggi requisiti e punti penalità, vanno sommati tutti i punteggi requisiti o punti penalità e il totale va diviso per il numero delle squadre totali della stessa società. Il risultato sarà il punteggio utile per la graduatoria.

PENALIZZAZIONI

1. Mancato rispetto delle norme inerenti la partecipazione alle gare, e relative sostituzioni nei Tornei Pulcini e/o Esordienti da parte di tutti i giocatori iscritti nelle liste secondo le modalità dettate dal Comunicato Ufficiale SGS - 2017/2018 e referto irregolare.. punti 5
2. Mancato rispetto delle norme inerenti ai limiti di età per la partecipazione alle gare dei Tornei Pulcini e/o Esordienti secondo le modalità dettate dal Comunicato SGS - 2017/2018 punti 5
3. Comportamento negativo del pubblico evidenziato sul referto gara..... punti 5
4. Mancata partecipazione ad una gara del Torneo “Sei bravo a... Scuola di calcio”.....punti 10
5. Inibizioni e/o squalifiche di dirigenti e/o allenatoripunti 10
6. Referto non pervenutopunti 5
7. Ritiro squadre nelle categorie Pulcini ed Esordienti: **esclusione dalle feste.**

Nota Bene

Sono escluse dalle feste finali le società che sono state sanzionate per motivi gravi e quelle che negli anni passati non si sono presentate alle feste finali

Nel caso ci fossero squadre classificate ex-equò, per determinare le società che accederanno alla Festa Provinciale si terrà conto del minor numero di penalizzazioni conseguite. Nel caso di ulteriore parità si effettuerà il sorteggio.

Per l'attribuzione dei punteggi ogni Delegazione farà riferimento alle domande di censimento consegnate, in copia dal censimento on line, dalle Società alle Delegazioni Provinciali, ai Comunicati Ufficiali, ai referti e alle verifiche-gara effettuate nei Tornei Pulcini ed Esordienti.

Confidiamo in una gioiosa, leale e puntuale partecipazione di tutte le Scuole Calcio così com'è nello spirito della Manifestazione.

REGOLAMENTO

Art.1 – La Manifestazione è riservata alle strutture di base della FIGC e prevede la partecipazione **OBBLIGATORIA** di tutte le Scuole di Calcio iscritte a partecipare all'attività federale nella stagione sportiva 2017/2018.

Art. 2 – La fase provinciale si svolgerà dal mese di Febbraio al mese di Maggio e si concluderà con una Festa Provinciale (**per le categorie Pulcini 2007, Pulcini 2008 e Pulcini Misti 2007/2008**) e Regionale **solo per la categoria Pulcini 2007.**

Art. 3 – La Manifestazione nella fase primaverile prevede come partecipanti i nati nel 2007 e 2008 secondo il progetto proprio della categoria Pulcini.

Art. 4 – Nelle esercitazioni proposte, il numero dei giovani coinvolti è sempre di 14. Tuttavia, nel progetto tecnico sono indicate le modalità organizzative che potranno essere attuate dalle società che hanno maggiori difficoltà a causa di situazioni strutturali e logistiche non ottimali.

Le attività da realizzare in campo sono, obbligatoriamente, le tre “giochi a tema”, a rotazione tra quelli previsti nel progetto tecnico, ed un gioco-partita con effettuazione di due tempi da 15 minuti ciascuno, per ogni giornata dedicata al “*Sei Bravo a... Scuola di Calcio*”, con un rapporto 2:1 (ogni 2 giornate del calendario del Torneo Pulcini viene inserita una giornata della Manifestazione “*Sei Bravo a...scuola di calcio*”).

Nello svolgimento dei “giochi a tema”, e del gioco-partita tutti gli elementi in distinta dovranno prendere parte alle attività secondo le disposizioni pubblicate nel progetto tecnico allegato al presente C.U.

Si fa presente che nella fase provinciale il risultato tecnico delle gare verrà preso in considerazione solo a fini statistici e non verrà utilizzato per determinare una graduatoria finale.

Art. 5 – Per l'ammissione dei piccoli calciatori alle gare sarà valida esclusivamente la tessera rilasciata dal Settore Giovanile e Scolastico per la stagione 2017/2018.

Art. 6 – Il tempo massimo di attesa è stabilito in 20 minuti, trascorso il quale le squadre che non si presenteranno saranno considerate rinunciatricie alla gara.

Art. 7 – Nel caso di mancata presentazione alla gara, la squadra assente sarà penalizzata.

Art. 8 – La Società che incorra in due infrazioni, anche di tipo diverso sarà esclusa dalla Manifestazione con revoca del riconoscimento della tipologia della "Scuola di Calcio".

Art. 9 – NON SARANNO AMMESSI RECLAMI poiché lo spirito della Manifestazione è indirizzato allo sviluppo ludico e gioioso dell'attività calcistica.

Art. 10 – Ogni incontro sarà diretto di comune accordo dai Tecnici e dai Dirigenti delle due Società interessate e coordinato, qualora presente, dal Responsabile dell'Attività di Base o da un Tecnico di altre Società resosi a ciò disponibile.

Art. 11 – Il referto di gara, dovrà essere consegnato presso la Delegazione Provinciale di appartenenza, ENTRO DUE GIORNI dallo svolgimento dell'incontro, debitamente firmato, unitamente alle liste-gara dei partecipanti alla gara, secondo le modalità previste per i tornei Pulcini nella corrente stagione sportiva. La mancata consegna entro tale termine predetto verrà addebitata alla Società competente in relazione al risultato dell'incontro.

Art. 12 – E' fatto obbligo alle Società di giocare l'incontro indossando una muta di maglie numerate al fine di rendere chiaramente identificabili tutti i giocatori.

Pertanto le sostituzioni andranno riportate fedelmente sul referto di gara.

Art. 13 – In caso di mancata disputa dell'incontro per impraticabilità di campo o per cause di forza maggiore (documentate) le Società interessate dovranno concordarne tempestivamente il recupero, preferibilmente entro i tre giorni successivi alla data della gara rinviata, dandone immediata comunicazione alla Delegazione Provinciale di appartenenza.

Art. 14 – Per la partecipazione alle Feste Finali Provinciali la Delegazione Provinciale inviterà le Società distinte per le particolari connotazioni organizzative e didattiche e quelle Società che, distinte particolarmente nell'applicazione dei principi di etica sportiva, di socializzazione, di disciplina e di ampia partecipazione, nelle graduatorie di merito finali avranno totalizzato 0 (zero) penalità (il cui rapporto è legato al numero di società partecipanti).

- Si precisa che nell'eventualità di più squadre della stessa società partecipanti alla medesima categoria, il punteggio assegnato a tale società ai fini della graduatoria verrà calcolato sommando i punti requisiti e punti penalità ottenuti da ciascuna squadra diviso il numero delle squadre iscritte.
- Il quoziente ottenuto verrà utilizzato per la graduatoria finale.

Nelle Feste Finali gli accoppiamenti per lo svolgimento dei giochi verranno effettuati tramite sorteggio, prima degli incontri. Nei raggruppamenti delle Feste Regionali i punti realizzati dai piccoli calciatori nei "giochi a tema" e nel gioco-partita (secondo le modalità indicate nel nuovo progetto tecnico) costituiranno il risultato finale. In caso di parità di punti finali realizzati da parte delle squadre partecipanti la squadra vincente verrà così individuata:

- **La Società che ha realizzato il maggior numero di reti.**

Sussistendo parità:

- **La Società che ha conseguito la migliore differenza reti.**

Sussistendo parità:

- **La Società che è incorsa, per la corrente stagione sportiva, nel minor numero di infrazioni/penalizzazioni nell'attività Pulcini/Esordienti**

Sussistendo parità:

- **La Società che ha tesserato alla FIGC per l'anno sportivo in corso il maggior numero di tecnici "Istruttore Giovani Calciatori" o "Allenatore di Base" in data antecedente all'incontro.**

Sussistendo parità:

- La Società che ha tesserato alla FIGC per la stagione in corso il maggior numero di “Pulcini” ed “Esordienti ed assicurato il maggior numero di “Piccoli Amici” in data antecedente all’incontro.

Sussistendo parità:

1. La Società che ha partecipato con più squadre al “Sei Bravo a ...Scuola di Calcio”

Sussistendo parità:

2. La Società che partecipa con più squadre al Torneo “Fair Play”

Sussistendo parità:

- ❖ Sorteggio

ACCEDERANNO ALLE FESTE REGIONALI SOLTANTO LE SQUADRE RELATIVE ALLA CATEGORIA PULCINI 2007

Successivamente allo svolgimento delle Feste Provinciali verranno disputate le Feste Regionali, a cui parteciperanno le vincenti delle varie Feste Provinciali, con il seguente rapporto in relazione al numero delle squadre partecipanti ai tornei locali:

Delegazione Provinciale Rieti	prima squadra classificata
Delegazione Provinciale Latina	prime due squadre classificate
Delegazione Provinciale Frosinone	prime due squadre classificate
Delegazione Provinciale Viterbo	prime due squadre classificate
Delegazione Provinciale Roma	prime cinque squadre classificate

La Società vincente la Festa Regionale rappresenterà il Comitato Regionale Lazio alla Manifestazione Nazionale che si svolgerà a Coverciano (Firenze).

Nei successivi Comunicati Ufficiali verranno illustrate dettagliatamente le ulteriori modalità tecniche ed organizzative delle “Feste” Provinciali e Regionali.

PROGETTO TECNICO

“Sei Bravo a... Scuola di Calcio” – 2017/2018“

Categoria Pulcini 2007, Pulcini 2008 e Pulcini Misti 2007/2008

INDICAZIONI GENERALI

Nelle attività del nuovo progetto tecnico, il numero dei giovani coinvolti è sempre di 14 giocatori per squadra.

I giochi previsti nel progetto tecnico dovranno essere realizzate, **obbligatoriamente**, anche nel caso in cui una società si presenti con meno di quattordici giocatori o nell'eventualità che l'incontro venga disputato su un campo sportivo di dimensione ridotte omologato.

Nei caso si verifichi una delle eventualità sopra riportate, i giochi a tema verranno realizzati in successione.

Es: su un campo 20 x 40 (calcio a 5) inizialmente verrà realizzato il gioco a tema 4c4 con i portieri e successivamente, in contemporanea, gli altri due giochi a tema previsti per la giornata).

Al termine delle attività a tema verranno disputati i due tempi del gioco partita, di 15 minuti ciascuno.

- Per permettere a tutti i partecipanti di giocare sia nella fase di attacco che in quella difensiva, nella realizzazione delle varie fasi delle attività previste, è opportuno che i partecipanti si alternino nei diversi ruoli e compiti previsti.

Inoltre, per permettere un confronto con gruppi sempre diversi si consiglia, al termine di ogni gioco, di effettuare il cambio di campo con una società che ruota in senso orario e l'altra, contemporaneamente, in senso antiorario.

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

Dovranno essere creati almeno 3 mini campi e realizzare tre tipi di “partite a tema”. Tutti i bambini iscritti nella lista dovranno cimentarsi nei 3 giochi previsti e nel gioco-partita. La durata di ciascuna “partita a tema” è di 10’. Si effettuano in totale 3 rotazioni, in modo che tutti i giocatori partecipanti abbiano l’opportunità di giocare nelle diverse proposte tecnico-didattiche.

Le tre rotazioni sviluppano in totale almeno 9 confronti (considerando 3 minicampi di gioco).

Al termine delle rotazioni si svolgerà il gioco-partita. Ogni partita verrà suddivisa in 2 minigara della durata di 15’ ciascuna (una gara per ciascun tempo di gioco).

Nel caso in cui non fosse possibile disputare le due partite in contemporanea, i calciatori che partecipano alla prima frazione di gara non possono essere sostituiti. Al termine del primo tempo debbono essere effettuate tutte le sostituzioni con i calciatori a disposizione iscritti nella lista di gara. I nuovi entrati non potranno essere più sostituiti, fatti salvo casi di infortunio.

MODALITÀ DI ACQUISIZIONE DEL PUNTEGGIO

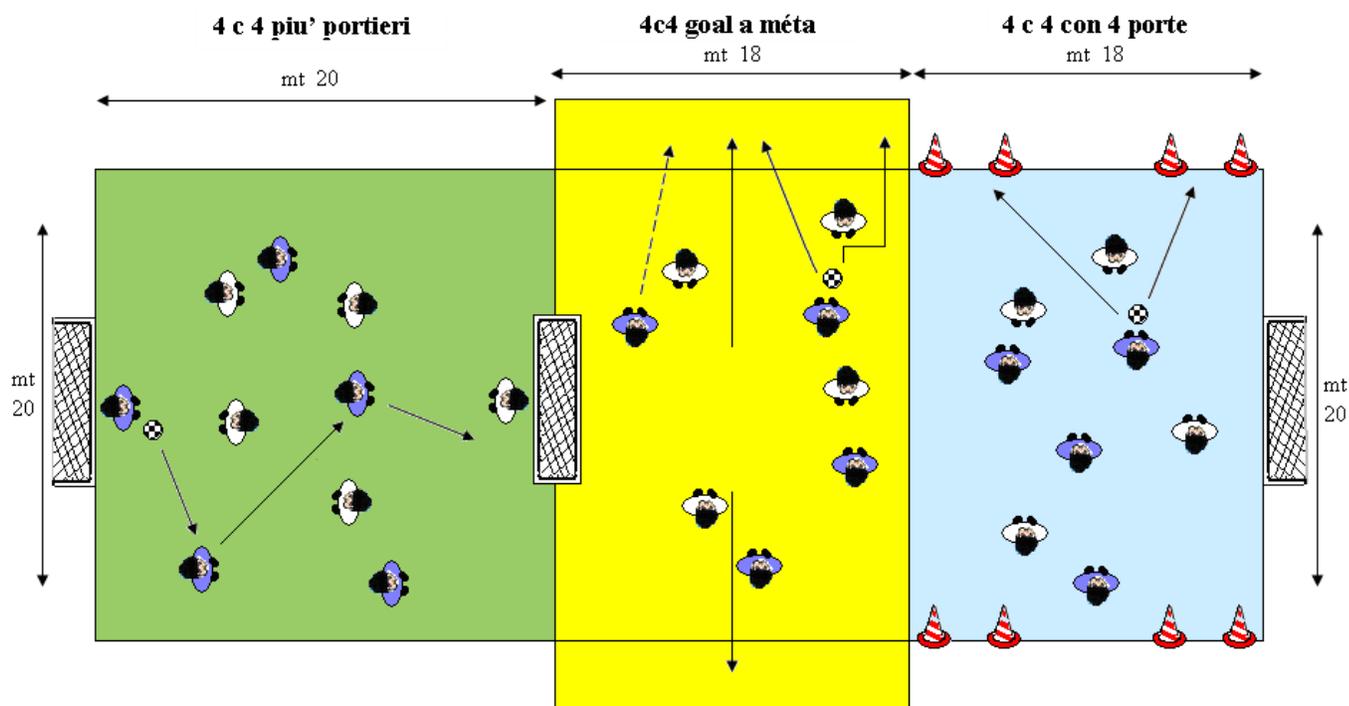
Ogni minigara viene conteggiata a sé, secondo le modalità di punteggio attualmente in vigore nelle categorie di base.

Viene assegnato 1 punto per ogni incontro vinto e 0 punti in caso di sconfitta (p.e. considerando 9 confronti per i giochi a tema e 2 confronti per la partita 7c7, saranno almeno 11 i punti assegnati).

In caso di parità, in ogni incontro, verrà assegnato 1 punto per ciascuna squadra. Nel referto gara verranno riportati i punteggi parziali di ciascun confronto ed il risultato finale, che deve tenere in considerazione i principi appena enunciati.

INDICAZIONI NORMATIVE

1^a GIORNATA “Sei Bravo a... Scuola di Calcio” – 2^a giornata Fase Primaveraile



4c4 piu' portieri

Partita libera giocata in uno spazio 20 x 20 metri. Lo spazio potrà essere delimitato da cinesini. Vengono conteggiati il numero di goal realizzati nelle porte (misure 4-6x1,80-2 mt.). Non c'è fuorigioco e la rimessa laterale può essere effettuata anche con i piedi. Non è consentito calciare direttamente in porta dalla rimessa laterale. Il portiere non può rilanciare il pallone con i piedi.

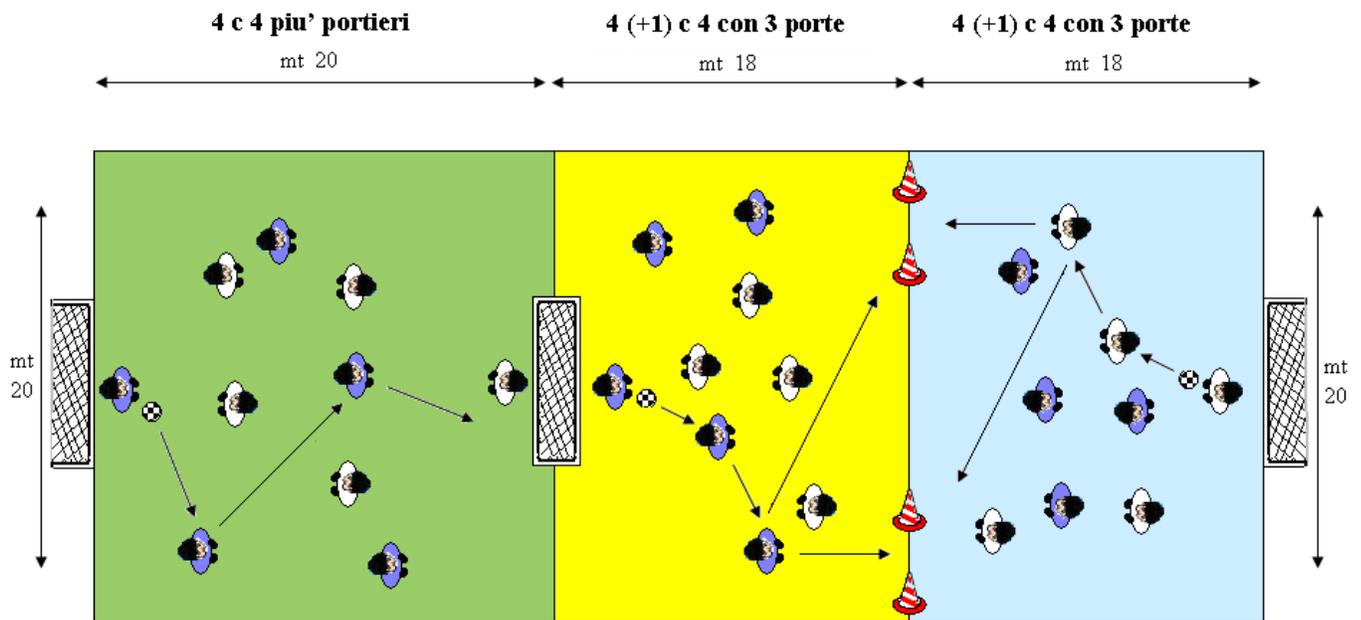
4c4 goal a meta

Partita disputata tra 4 giocatori in cui il goal viene realizzato se la palla viene fermata nella zona oltre la linea di fondo campo difesa dalla squadra opposta. La zona di méta ha una profondità di 2 mt. ed è una zona "franca" per la squadra che attacca (chi difende la propria zona di méta non può entrarvi all'interno per contrastare gli attaccanti avversari) Il punto può essere realizzato in due modi: in guida della palla oppure ricevendo la palla oltre la zona, in tal caso il giocatore che riceve la palla può entrare in zona solo dopo che sia stato effettuato il passaggio (in poche parole il giocatore che riceve la palla non può posizionarsi nella zona di méta ad aspettare che gli venga trasmessa la palla). Non c'è fuorigioco e la rimessa laterale può essere effettuata anche con i piedi (spazio di gioco mt 24x18).

4c4 con 4 porte

Partita disputata senza portieri con 4 porte la cui larghezza è di 2 mt ciascuna poste in prossimità degli angoli del campo di gioco (misure: lunghezza mt 20 - larghezza mt 18). Lo spazio potrà essere delimitato da cinesini. Le porte sono realizzate con dei coni/birilli, pertanto il goal è valido se la palla supera la linea di porta ad un'altezza da terra non superiore a quella dei coni/birilli. Non c'è fuorigioco e la rimessa laterale può essere effettuata anche con i piedi.

2ª GIORNATA "Sei Bravo a... Scuola di Calcio" – 4ª giornata Fase Primaveraile



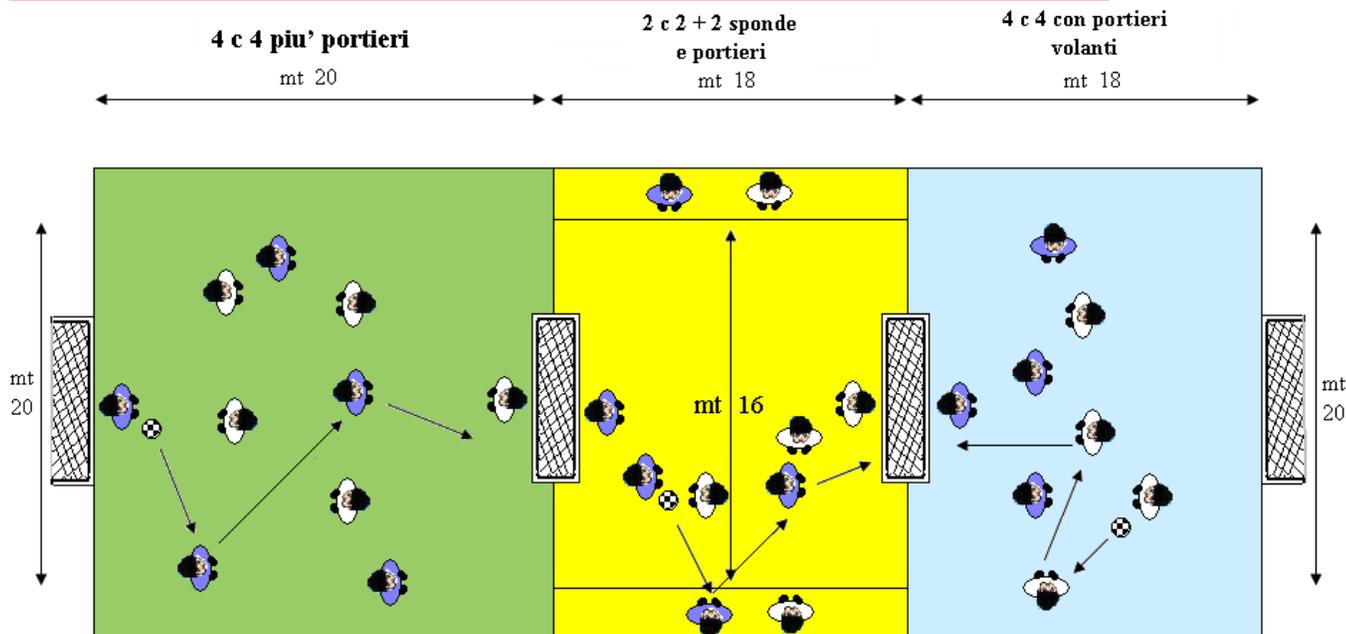
4c4 piu' portieri

Partita libera giocata in uno spazio 20 x 20 metri. Lo spazio potrà essere delimitato da cinesini. Vengono conteggiati il numero di goal realizzati nelle porte (misure 4-6x1,80-2 mt.). Non c'è fuorigioco e la rimessa laterale può essere effettuata anche con i piedi. Non è consentito calciare direttamente in porta dalla rimessa laterale. Il portiere non può rilanciare il pallone con i piedi.

4c4 piu 1 portiere con 3 porte

Le due squadre hanno compiti diversi, una squadra difende una porta delle dimensioni di mt 4-6x1,80-2, grazie anche alla collaborazione di un quinto giocatore che svolgerà il ruolo di portiere, mentre la squadra opposta difende due porticine, larghe mt 2, poste in prossimità degli angoli del campo di gioco, senza utilizzo di portieri. Non c'è fuorigioco e la rimessa laterale può essere effettuata anche con i piedi. Il goal nelle porte ridotte è valido solo se la palla supera la linea di porta ad un'altezza da terra non superiore a quella dei coni/birilli. Le misure minime/massime sono le seguenti: lunghezza mt 20, larghezza mt 18. Lo spazio potrà essere delimitato da cinesini.

3ª GIORNATA "Sei Bravo a... Scuola di Calcio" – 6ª giornata Fase Primaveraile



4c4 piu' portieri

Partita libera giocata in uno spazio 20 x 20 metri. Lo spazio potrà essere delimitato da cinesini. Vengono conteggiati il numero di goal realizzati nelle porte (misure 4-6x1,80-2 mt.). Non c'è fuorigioco e la rimessa laterale può essere effettuata anche con i piedi. Non è consentito calciare direttamente in porta dalla rimessa laterale. Il portiere non può rilanciare il pallone con i piedi.

2c2 con 2 sponde e portieri

Partita disputata in uno spazio le cui misure sono le seguenti: lunghezza mt 18 - larghezza mt 20. Lo spazio potrà essere delimitato da cinesini. Vengono conteggiati il numero di goal realizzati nelle porte di misure 4-6x1,80-2 mt. Oltre le linee laterali si muovono 2 giocatori per ciascuna squadra ("sponda"), 1 sul lato destro e 1 sul lato sinistro, posizionate in uno spazio la cui profondità è di mt 2.

La "sponda" che riceve la palla non può essere contrastata o disturbata dalla "sponda" appartenente alla squadra opposta(dopo aver ricevuto la palla, la trasmette di nuovo all'interno del campo di gioco ad uno qualsiasi dei giocatori della squadra che le ha precedentemente trasmesso la palla). La "sponda" che riceve la palla può anche effettuare tiri in porta e quindi realizzare goal per la squadra che le ha trasmesso la palla. Ad ogni goal realizzato si alternano i giocatori (gli interni diventano esterni e viceversa). Non c'è fuorigioco e la rimessa laterale viene effettuata con i piedi dalla "sponda". Il portiere non può rilanciare il pallone con i piedi.

4c4 con portieri volanti

Partita libera giocata in uno spazio le cui misure sono le seguenti: lunghezza mt 18 - larghezza mt 20. Lo spazio potrà essere delimitato da cinesini. Vengono conteggiati il numero di goal realizzati nelle porte di misure 4-6x1,80-2 mt. Non c'è fuorigioco e la rimessa laterale può essere effettuata anche con i piedi. Il ruolo del portiere viene svolto da un giocatore a scelta tra i quattro in campo. La squadra in possesso di palla deve attaccare con

tutti i giocatori a disposizione, mentre l'altra squadra ha l'obbligo di difendere la porta con il portiere e l'azione difensiva viene svolta dai restanti 3 giocatori.

La squadra che difende, nel momento in cui conquista la palla, per poter attaccare è obbligata a trasmettere il pallone al proprio portiere prima di iniziare l'azione di attacco, in questo modo viene dato il tempo necessario alla squadra che deve difendere di far prendere posizione al portiere.

Il portiere non può rilanciare il pallone con i piedi.

TORNEO "FAIR PLAY" Categoria "ESORDIENTI"

Al termine della Fase Primavera del Torneo "FAIR PLAY" riservato alla categoria Esordienti 9>9 si determinerà, per ogni fascia di età, una graduatoria di merito delle Società per individuare le partecipanti alle "Feste" Provinciali (categoria Esordienti 2005, Esordienti 2006, Esordienti Misti 2005/2006) e Regionali (esclusivamente categoria Esordienti 2005). Ogni Delegazione Provinciale inviterà, in relazione al numero di squadre partecipanti, le Società distinte per le particolari connotazioni organizzative e didattiche e quelle Società che, distinte particolarmente nell'applicazione dei principi di etica sportiva, di socializzazione, di disciplina e di ampia partecipazione, nelle graduatorie di merito finali avranno totalizzato 0 (zero) penalità (il cui rapporto è legato al numero di società partecipanti e alle modalità organizzative delle Feste Finali Provinciali).

Nel caso di società con più squadre partecipanti nella stessa categoria, per calcolare i punteggi requisiti e punti penalità, verranno sommati i punteggi requisiti o punti penalità di tutte le squadre della stessa società e il totale verrà diviso per il numero delle squadre totali della stessa società. Il risultato sarà il punteggio utile per la graduatoria.

Le Società invitate alle "Feste" che abbiano più squadre iscritte in una stessa fascia di età, parteciperanno alle manifestazioni conclusive **soltanto con una squadra composta, obbligatoriamente ed esclusivamente**, da ragazzi/e che abbiano partecipato alle gare del Torneo "Fair Play".

Le Società inadempienti verranno escluse dalla partecipazione delle Feste Finali.

Il Comitato Regionale Lazio ha adottato, per la corrente stagione sportiva, i seguenti criteri per determinare la classifica di merito finale:

PUNTEGGI REQUISITI

A. PUNTI GARA

- attribuzione di 1 punto per la vittoria in ogni tempo di gioco;
- attribuzione di 1 punto per il pareggio in ogni tempo di gioco;
- attribuzione di zero punti per la sconfitta in ogni tempo di gioco;

B. QUALIFICA SCUOLA DI CALCIO:

- ELITE.....punti 6
- SCUOLA DI CALCIOpunti 3
- CENTRO CALCISTICO DI BASEpunti 1

C. PUNTI FAIR PLAY

1. iscrizione nelle lista di gioco di non meno di n°16 calciatori/calciatrici, impiegandoli nella gara come evidenziato sul C.U. N. 1 e 5 - 2017/2018 del SGS Nazionale;punti 3
2. utilizzazione del maggior numero di tesserati in relazione al numero di squadre iscritte al Torneo Fair Play (rapporto n° squadre iscritte/n° ragazzi tesserati).....punti 5
3. ...Presenza del tecnico e/o dirigente alle riunioni/raduni tecnici dell'Attività di base
Per ogni riunionepunti 3
4. ...Squadre iscritte nella categoria Esordienti. Per ogni squadra iscritta..... punti 1
5. ...Partecipazione di bambine alle gare Esordienti (come da referto arbitrale):
partecipazione, per ogni gara, di una bambina alle gare del Torneo Fair Play.....punti 1
partecipazione, per ogni gara, di 2 o più bambine alle gare del Torneo Fair Play.....punti 2

6. Realizzazione di Multipartita/4 tempi di gioco/Green Card indicate sul referto secondo le modalità dettate dal CU n°1 - 2017/2018 dell'Attività di Base.
Per ogni Multipartita/4 tempi di gioco/Green Card assegnata.....punti 1
7. Organizzazione e realizzazione del "terzo tempo" a fine gara secondo le modalità dettate dal CU SGS - 2017/2018. Per ogni "terzo tempo" realizzato..... punti 1

PENALIZZAZIONI

8. Mancato rispetto delle norme inerenti la partecipazione alle gare, e relative sostituzioni da parte di tutti i giocatori iscritti nelle liste secondo le modalità dettate dal Comunicato Ufficiale SGS - 2017/2018 e referto irregolare..... punti 10
9. Mancato rispetto delle norme inerenti ai limiti di età per la partecipazione alle gare dei Tornei Pulcini e/o Esordienti secondo le modalità dettate dal CU SGS -2017/2018..... punti 10
10. Comportamento negativo del pubblico evidenziato sul referto gara punti 10
11. Mancata partecipazione ad una gara del Torneo "Fair Play"punti 10
12. Inibizioni e/o squalifiche di dirigenti e/o allenatori..... punti10
13. Referto non pervenuto punti 5
14. Ritiro squadre nelle categorie Pulcini ed Esordienti:.....**esclusione dalle feste.**

N.B.

Sono escluse dalle feste finali le società che sono state sanzionate per motivi gravi e quelle che negli anni passati non si sono presentate alle feste finali

La classifica finale di merito, corredata dei punti fair play ed eventuali penalizzazioni, verrà comunicata alla fine della Fase Primavera.

Nel caso ci fossero squadre classificate ex-equò, per determinare le società che accederanno alla Festa Provinciale si terrà conto del minor numero di penalizzazioni conseguite. Nel caso di ulteriore parità si effettuerà il sorteggio.

Per l'attribuzione dei punteggi ogni Delegazione farà riferimento alle domande di censimento consegnate, in copia dal censimento on line, dalle Società alle Delegazioni Provinciali, ai Comunicati Ufficiali, ai referti e alle verifiche-gara effettuate nei Tornei Pulcini ed Esordienti.

FESTE FINALI PROVINCIALI TORNEO "FAIR PLAY" – ESORDIENTI 9>9

Le Società classificate per le gare delle Feste Provinciali, Provinciali (categoria Esordienti 2005, Esordienti 2006, Esordienti Misti 2005/2006), verranno suddivise in gironi da tre squadre. Ognuna delle tre squadre di ogni girone disputerà due incontri, nello stesso giorno e nel medesimo campo, secondo lo schema seguente:

SORTEGGIO

1° incontro (A>B ; C riposa) 2° incontro (B>C ; A riposa) 3° incontro (A>C ; B riposa)

Ogni incontro sarà suddiviso in due tempi di 15 minuti ciascuno, con intervallo di 5 minuti. Tutti i partecipanti di ogni Società iscritti nella lista dovranno giocare almeno un tempo di ogni incontro; pertanto al termine del primo tempo di ogni incontro, dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni, ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo, tranne che per validi motivi di salute (C.U. n°1 SGS).

La vincente di ogni girone verrà determinata dalla somma dei punti ottenuti dal risultato conseguito sul campo e dall'applicazione del punteggio Fair Play come dalle disposizioni di cui ai punti a), b), c), d), sotto riportate:

a) attribuzione punti

- attribuzione di 1 punti per la vittoria in ogni tempo di gioco;

- attribuzione di 1 punto per il pareggio in ogni tempo di gioco;
 - attribuzione di zero punti per la sconfitta in ogni tempo di gioco;
- b) attribuzione di 3 punti** alle società che avranno iscritto nell'elenco presentato all'arbitro, per ogni gara disputata, almeno n. 16 calciatori/calciatrici, impiegandoli come evidenziato nel presente Comunicato Ufficiale (*le sostituzioni, per ogni gara, vanno fatte nell'intervallo tra il primo e il secondo tempo. Resta inteso che, per ogni gara, i giocatori usciti nell'intervallo tra i due tempi possono rientrare al posto di chi non è uscito in precedenza*).
- c)** punizione sportiva della perdita della gara (0 - 3) alla Società che non avrà impiegato tutti i calciatori iscritti nell'elenco consegnato all'arbitro impiegandoli nella gara come evidenziato nel presente Comunicato Ufficiale.
- d)** applicazione della tabella disciplinare con conseguente detrazione dei punti di penalizzazione dalla classifica del raggruppamento:

0.5 punti PER OGNI AMMONIZIONE – 2 punti PER OGNI ESPULSIONE DI GIOCATORI O DIRIGENTI)

Esclusivamente per la categoria Esordienti 2005, le vincenti delle Feste Provinciali delle Delegazioni Provinciali parteciperanno direttamente alla Festa Regionale, le cui modalità verranno pubblicate nei successivi Comunicati Ufficiali.

Nell'eventualità che al termine della Festa Provinciale "FAIR PLAY", due o più squadre si classifichino ex-equo nel proprio girone, per determinare la squadra che accederà alla Festa Regionale i criteri di selezione sono:

- la squadra che avrà iscritto nell'elenco presentato all'arbitro, per ogni gara disputata, almeno n. 16 calciatori/calciatrici, impiegandoli come evidenziato nel presente Comunicato Ufficiale (*le sostituzioni, per ogni gara, vanno fatte nell'intervallo tra il primo e il secondo tempo. Resta inteso che, per ogni gara, i giocatori usciti nell'intervallo tra i due tempi possono rientrare al posto di chi non è uscito in precedenza*).

Sussistendo parità:

- la squadra che nel corso delle due partite non è incorsa in provvedimenti disciplinari da parte dell'arbitro (applicazione della tabella disciplinare con conseguente detrazione dei punti di penalizzazione dalla classifica del raggruppamento):
 - **0.5 punti PER OGNI AMMONIZIONE**
 - **2 punti PER OGNI ESPULSIONE DI GIOCATORI O DIRIGENTI)**.

Sussistendo parità:

- esito dello scontro diretto;

Sussistendo parità:

- la squadra che ha realizzato più reti;

Sussistendo parità:

- miglior differenza reti;

Sussistendo parità:

- sorteggio.

ARBITRAGGIO GARE

Tutte le gare delle Feste Finali del Torneo "Fair Play", riservato alla categoria Esordienti, saranno dirette dai dirigenti - arbitro delle Società partecipanti alle Feste Finali.

LE SOCIETA' DOVRANNO, OBBLIGATORIAMENTE, METTERE A DISPOSIZIONE UN DIRIGENTE - ARBITRO per lo svolgimento delle gare che provvederà a dirigere, a rotazione con gli altri dirigenti - arbitro, la gara dove non parteciperà la propria Società, Inoltre, ogni società dovrà mettere a disposizione n.2 palloni.

FESTE FINALI REGIONALI TORNEO "FAIR PLAY" – ESORDIENTI 2005

Esclusivamente per la categoria Esordienti 2005, successivamente allo svolgimento delle Feste Provinciali verranno disputate le Feste Regionali , a cui parteciperanno le vincenti delle varie Feste Provinciali, con il seguente rapporto in relazione al numero delle squadre partecipanti ai tornei locali:

Delegazione Provinciale Rieti	prima squadra classificata
Delegazione Provinciale Latina	prime due squadre classificate
Delegazione Provinciale Frosinone	prime due squadre classificate
Delegazione Provinciale Viterbo	prime due squadre classificate
Delegazione Provinciale Roma	prime cinque squadre classificate

ARBITRAGGIO GARE

Tutte le gare delle Feste Finali del Torneo "Fair Play", riservato alla categoria Esordienti, saranno dirette dai dirigenti - arbitro delle Società partecipanti alle Feste Finali.

LE SOCIETA' DOVRANNO, OBBLIGATORIAMENTE, METTERE A DISPOSIZIONE UN DIRIGENTE - ARBITRO per lo svolgimento delle gare che provvederà a dirigere, a rotazione con gli altri dirigenti - arbitro, la gara dove non parteciperà la propria Società.

Inoltre, ogni società dovrà mettere a disposizione n.2 palloni.

Si ricorda che lo svolgimento dalle Feste Regionali del Torneo "FAIR PLAY" non darà luogo ad aggiudicazione di alcun titolo e che la Manifestazione sarà momento conclusivo e festoso di una attività.

Allegati

- C.U. N. 36 SGS – Censimento On.Line Attività Giovanile;
- Tutorial Censimento On-line.

Publicato in Viterbo il 25 Gennaio 2018

IL SEGRETARIO
Vincenzo Leonetti

IL DELEGATO PROVINCIALE
Renzo Lucarini