



Federazione Italiana Giuoco Calcio
Lega Nazionale Dilettanti

DELEGAZIONE PROVINCIALE DI VITERBO

Via della Ferrovia, 40 – 01100 VITERBO
Tel.:0761 303565 - Fax 0761 325389

Indirizzo Internet: www.lnd.it – www.crlazio.org
e-mail: dplnd.viterbo@lnd.it



Stagione Sportiva 2017/2018 Comunicato Ufficiale N° 36 del 30/11/2017 Attività di Base

**Apertura ufficio Attività di Base
Il GIOVEDÌ' dalle ore 16:30 alle ore 18:30**

MODULO DI CENSIMENTO ON-LINE DELL'ATTIVITÀ GIOVANILE

Come già anticipato nelle riunioni iniziali effettuate in tutte le Delegazioni, il Censimento delle Scuole Calcio da questa stagione deve essere effettuato on-line, a tal proposito allegato al presente Comunicato troverete il Comunicato Nazionale e una guida per la compilazione che dovrà essere effettuata entro il 15 Dicembre 2017.

Ricordiamo che il Censimento on-line dovrà essere effettuato da tutte le Società che svolgono attività giovanile.

ATTIVITA' DI INFORMAZIONE ED AGGIORNAMENTO ORGANIZZATA DA SOCIETA' ASPIRANTE AL RICONOSCIMENTO DI "SCUOLA CALCIO ELITE"

Si riportano gli incontri aggiornati della Società sportiva di seguito indicata che ha presentato, per la corrente stagione sportiva, il Progetto di informazione ed aggiornamento rivolto a Dirigenti, Tecnici e Genitori, su temi regolamentari, educativi psicopedagogici, tecnici e medici.

➤ **ASD MONTEFIASCONE** – Montefiascone (VT) via G. Contadini –c/o sede società

Si riporta il calendario degli incontri:

❖ **Martedì 5 dicembre 2017 ore 19.00**

- Incontro tema nr. 1
Gli aspetti organizzativi - Relatore Fabio Moschetti, dirigente - soggetti coinvolti dirigenti e tecnici.

❖ **Martedì 12 dicembre 2017 ore 16.00**

- Incontro tema nr. 2
La prevenzione dei traumi – Relatore dott. Giuseppe Fanali, medico – Soggetti coinvolti dirigenti e tecnici.

❖ **Martedì 19 dicembre 2017 ore 16.00**

- Incontro tema nr. 3
Gli aspetti relazionali - Relatore Armando Aluisi, responsabile tecnico attività di base FIGC - SGS - soggetti coinvolti dirigenti, tecnici, calciatori e genitori.

❖ **Martedì 28 dicembre 2017 ore 16.00**

- Incontro tema nr. 4
Il calcio come strumento di formazione ed educazione - Relatore Armando Aluisi, responsabile tecnico attività di base FIGC - SGS - soggetti coinvolti dirigenti, tecnici, calciatori e genitori.

❖ **Giovedì 4 gennaio 2018 ore 16.00**

- Incontro tema nr. 5
Gli aspetti tecnici del calcio - Relatore dott. Fernando Fumagalli, dirigente preparatore atletico - soggetti coinvolti dirigenti, tecnici, calciatori e genitori.

❖ **Martedì 9 gennaio 2018 ore 17.30**

- Incontro tema nr. 6
Gli aspetti regolamentari - Relatore delegato A.I.A. FIGC Viterbo - soggetti coinvolti dirigenti, tecnici, calciatori e genitori.

RIUNIONI TECNICO – ORGANIZZATIVE OBBLIGATORIE PER SOCIETA' ASPIRANTE "SCUOLA CALCIO ELITE"

Si riporta lo stralcio del C.U. nr. 86 del 16.11.2017 del Comitato Regionale Lazio – Attività di settore giovanile e scolastico.

Il giorno venerdì 10 novembre 2017, si è svolto il primo degli incontri di aggiornamento previsti per la corrente stagione sportiva, riservato esclusivamente ai Responsabili Tecnici delle scuole calcio ELITE delle province di Frosinone, Latina, Rieti e Viterbo. Nella riunione sono state trattate tematiche relative alle indicazioni del SGS per le scuole calcio ELITE, alle nuove linee didattiche e metodologiche indicate dalla FIGC-SGS e utilizzate nei CENTRI FEDERALI TERRITORIALI, e sono stati presentati i nuovi progetti tecnici dedicati alle categorie di base e le iniziative relative alla formazione.

Hanno partecipato le sotto riportate società, rappresentate dai rispettivi Responsabili Tecnici di scuola calcio

SOCIETA'	RESPONSABILE TECNICO DELLA SCUOLA CALCIO
BARCO MURIALDINA	BAGGIANI MASSIMO
JUNIOR FC CIVITA CASTELLANA	BORROMEO ANIELLO
MONTEROSI FC	BAVAGNOLI ELISABETTA

Alla riunione risultavano assenti le società Elite, MONTEFIASCONE e PIANOSCARANO.

Si ricorda alle Società e ai Responsabili Tecnici delle scuole calcio ELITE l'obbligatorietà della partecipazione agli incontri a loro dedicati come condizione indispensabile per il riconoscimento della qualifica di SCUOLA CALCIO ELITE.

Si informa, inoltre, che le società che nel corso della corrente stagione sportiva incorreranno nella revoca del riconoscimento "Scuola Calcio Elite" non potranno presentare richiesta di riconoscimento nelle successive due stagioni sportive.

SCUOLE CALCIO NORME REGOLAMENTARI DELL'ATTIVITA' DI BASE

Si riporta lo stralcio delle disposizioni contenute nel C.U. nr. 81 del 9.11.2017 del Comitato Regionale Lazio.

Tutte le Società sportive sono pregate di osservare i dettami del Comitato Regionale Lazio

L'attività delle categorie di Base (Piccoli Amici, Primi Calci, Pulcini ed Esordienti) ha carattere eminentemente promozionale, ludico e didattico ed è organizzata su base strettamente locale, le cui norme sono specificate nel Comunicato Ufficiale n° 1/2/5 F.I.G.C. S.G.S. 2017/2018.

Si riportano di seguito le disposizioni che regolano lo svolgimento dell'attività di base.

LIMITI DI ETÀ PER LA PARTECIPAZIONE DEI CALCIATORI ALL'ATTIVITÀ DI BASE

- **CATEGORIA "PICCOLI AMICI"**

Bambini e bambine nati/e dall'1.1.2011 che abbiano compiuto il 5° anno di età (2012 e 2013, dopo il compimento del 5° anno di età)

- **CATEGORIA "PRIMI CALCI"**

Bambini e bambine nati/e dall'1.1.2009 al 31.12.2010. Possono partecipare all'attività Primi Calci i bambini nati nel 2011 che abbiano compiuto il 6° anno di età (non i nati nel 2012)

Si precisa che il bambino che durante la stagione sportiva compie l'8° anno di età, può essere utilizzato nella Categoria Pulcini solo dopo che si sia provveduto al regolare tesseramento annuale. Diversamente il bambino può continuare la stagione sportiva svolgendo l'attività PRIMI CALCI di cui è stata già prevista la copertura assicurativa.

Analogamente, il bambino nato nel 2009 tesserato con “cartellino annuale”, può comunque giocare nella categoria Primi Calci, nel rispetto delle Norme previste nel CU n°1 del Settore Giovanile e Scolastico e della presente Circolare dell’Attività di Base, ma soprattutto nella massima tutela dei bambini stessi.

• **CATEGORIA “PULCINI”**

○ **PULCINI 1° ANNO – 7 contro 7**

Bambini e bambine nati/e nel 2008.

Alle società che hanno un documentato numero limitato di tesserati, è concessa la possibilità di utilizzare n°3 calciatori nati nel 2009, sempre che abbiano compiuto l’° anno di età.

○ **PULCINI 2° ANNO – 7 contro 7**

Bambini e bambine nati/e nel 2007

○ **PULCINI MISTI – 7 contro 7**

Bambini e bambine nati/e **nel 2007 e/o 2008** (possono giocare giovani di 8 anni compiuti, nati nel 2009).

• **CATEGORIA “ESORDIENTI”**

Bambini e bambine nati/e dall’1.1.2005 al 31.12.2006. Qualora fosse necessario, possono partecipare all’attività Esordienti anche i giovani nati nel 2007 che abbiano compiuto il 10° anno di età (non i nati nel 2008)

○ **Torneo ESORDIENTI PRIMO ANNO – nati nel 2006 – 9 contro 9**

Bambini e bambine nati/e nel 2006.

Alle società che hanno un documentato numero limitato di tesserati, è concessa la possibilità di utilizzare n°3 calciatori nati nel 2007, sempre che abbiano compiuto il 10° anno di età.

○ **Torneo ESORDIENTI SECONDO ANNO – nati nel 2005 – 9 contro 9**

Bambini e bambine nati/e nel 2005.

Tuttavia, alle società che hanno un documentato numero limitato di tesserati, è concessa la possibilità di utilizzare n° 3 calciatori nati nel 2006, per disputare, la prevista attività ufficiale 9c9.

○ **Torneo ESORDIENTI MISTI – 9 contro 9**

Bambini e bambine nati/e **nel 2005, 2006** (possono giocare giovani di 10 anni compiuti, nati nel 2007)

DEROGA PER LE RAGAZZE

..... omissis ...

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DELLE GARE

Gli incontri tra le squadre devono svolgersi seguendo le indicazioni previste per ciascuna categoria e fascia d’età, secondo quanto disposto dalla circolare esplicativa richiamata nel presente articolo:

• **CATEGORIA “PICCOLI AMICI”**

Gli incontri tra le Società devono essere svolti prevedendo il coinvolgimento di più Società contemporaneamente, e comunque con gruppi il più possibile numerosi in relazione alle possibilità organizzative e della disponibilità della struttura nella quale viene disputato l’incontro.

Gli incontri devono prevedere, oltre alle partite tra 2 o 3 giocatori, lo svolgimento di giochi e attività ludica con e senza palla, proposti dal Settore Giovanile e Scolastico.

Di norma l’attività deve prevedere lo svolgimento di 6 frazioni di gioco tra gioco-partita e giochi di abilità o giochi a confronto.

Mentre si gioca il primo tempo della gara, i bambini in attesa si confrontano in un gioco a confronto e poi si invertono i compiti: chi ha giocato la partita effettua il gioco a confronto, e viceversa. A seguire inizia il secondo tempo, con le stesse modalità e con un diverso gioco a confronto; dopo la rotazione e l’inversione dei compiti inizia il terzo tempo di gioco, sempre con le medesime modalità e con un terzo gioco a confronto.

• **CATEGORIA “PRIMI CALCI”**

Gli incontri tra le Società devono essere svolti prevedendo il coinvolgimento di più Società contemporaneamente, e comunque con gruppi il più possibile numerosi in relazione alle possibilità organizzative e della disponibilità della struttura nella quale viene disputato l’incontro.

Gli incontri devono prevedere, oltre alle partite tra 4 o 5 giocatori, lo svolgimento di giochi e attività ludica con e senza palla, proposti dal Settore Giovanile e Scolastico.

Di norma l'attività deve prevedere lo svolgimento di 6 frazioni di gioco tra gioco-partita e giochi di abilità o giochi a confronto.

Mentre si gioca il primo tempo della gara, i bambini in attesa si confrontano in un gioco a confronto e poi si invertono i compiti: chi ha giocato la partita effettua il gioco a confronto, e viceversa. A seguire inizia il secondo tempo, con le stesse modalità e con un diverso gioco a confronto; dopo la rotazione e l'inversione dei compiti inizia il terzo tempo di gioco, sempre con le medesime modalità e con un terzo gioco a confronto.

- **CATEGORIA "PULCINI"**

le gare devono essere disputate attraverso partite tra 7 calciatori per squadra.

Nell'attività svolta dalla Categoria Pulcini:

- non è previsto fuorigioco;
- per quanto riguarda il "**Retropassaggio al Portiere**", è di recente introduzione una nuova norma che riguarda la categoria Pulcini, con alcuni piccoli accorgimenti:
 - ✓ Non è consentito al portiere raccogliere con le mani il pallone calciato verso di lui da un compagno;
 - ✓ Non è consentito alla squadra avversaria intervenire sul retropassaggio;
 - ✓ Il portiere in possesso di palla non può venire attaccato e deve quindi poter giocare senza essere contrastato;
 - ✓ Il portiere non può calciare la palla oltre la metà campo;
 - ✓ Il portiere non può mantenere il possesso della palla per più di 6 (sei) secondi, sia con le mani sia con i piedi;
 - ✓ Il portiere che mette palla a terra non può riprendere la stessa con le mani.
- possono essere utilizzati palloni in gomma (meglio se di doppio o triplo strato);
- nel caso in cui, durante un tempo di gioco, si verifichi una differenza di 5 reti tra le due squadre, la squadra in svantaggio può giocare con un calciatore in più sino a quando la differenza viene ridotta a 3 reti;
- **prima della gara è prevista una rapida sfida di abilità tecnica (shoot-out 2vs1 portiere) da svolgersi prima dell'inizio del primo tempo e prima del secondo tempo. Sono previste 7 azioni di gioco prima dell'inizio del primo tempo ed altre 7 prima dell'inizio del secondo. La somma dei goal realizzati nelle due fasi determinerà il risultato del gioco tecnico e l'assegnazione di un punto per la vittoria o il pareggio.**

- **CATEGORIA "ESORDIENTI"**

Le gare devono essere disputate attraverso partite tra 9 calciatori per squadra.

Nell'attività svolta dalla Categoria Esordienti:

- **nel gioco 9c9** il "fuorigioco" è previsto solo negli ultimi 13 metri (ovvero tra il limite dell'area di rigore e la linea di fondocampo);
- **Zona di 'No Pressing'**: in occasione della rimessa dal fondo, non è permesso ai giocatori della squadra avversaria di superare la linea determinata dal limite dell'area di rigore e dal suo prolungamento fino alla linea laterale, permettendo di far giocare la palla sui lati al di fuori dell'area di rigore. Il gioco comincia normalmente quando il giocatore fuori dall'area riceve la palla. È chiaro che nell'etica della norma i giocatori avversari dovranno comunque permettere lo sviluppo iniziale del gioco, evitando di andare velocemente in pressione appena effettuata la rimessa in gioco.
- **prima della gara è prevista una rapida sfida di abilità tecnica (shoot-out 1vs1 portiere) da svolgersi prima dell'inizio del primo tempo e prima del secondo tempo. Sono previste 9 azioni di gioco prima dell'inizio del primo tempo e 9 prima del secondo. La somma dei goal realizzati nelle due fasi determinerà il risultato del gioco tecnico e l'assegnazione di un punto per la vittoria o il pareggio.**

**TABELLA RIEPILOGATIVA DEI LIMITI D'ETÀ E
DELLE MODALITÀ DI GIOCO DELLE CATEGORIE DI BASE**

CATEGORIA	ATTIVITÀ DI GARA	ETÀ DI RIFERIMENTO
Piccoli Amici	2c2 – 3c3 alternate a giochi di abilità	5 - 6 anni (dall'1.1.2011, purché abbiano compiuto 5 anni)
Primi Calci	4c4 – 5c5 alternate a giochi a confronto	7 – 8 anni (2009 e 2010, ed eventualmente 2011, dopo il compimento del 6° anno di età)
Pulcini 1° anno	7c7	9 anni (2008)
Pulcini età mista	7c7	9-10 anni (2007 e 2008, ed eventualmente 2009, dopo il compimento dell'8° anno di età)
Pulcini 2° anno	7c7	10 anni (2007)
Esordienti 1° anno	9c9	11 anni (2006)
Esordienti età mista	9c9	11 – 12 anni (2005 e 2006, ed eventualmente 2007, dopo il compimento del 10° anno di età)
Esordienti 2° anno	9c9	12 anni (2005)

Per gli anni di nascita, le tipologie dei campi e gli ulteriori dettagli, vedere l'Allegato al C.U. nr.12 del 3.10.2017.

DURATA DELLE GARE E SOSTITUZIONI

Le gare vengono disputate in tre frazioni di gioco (tempi), la cui durata dipende dalla categoria o fascia d'età di riferimento, in particolare:

Piccoli Amici: per le partite (a 2 o a 3 giocatori per squadra) si raccomanda una durata dei tempi di gioco di 10' (massimo 3 tempi), alternati a giochi di abilità motoria/tecnica e attività ludica con e senza palla. Di norma l'attività deve prevedere lo svolgimento di 6 frazioni di gioco tra gioco-partita e giochi di abilità o giochi a confronto.

Primi Calci: per le partite (a 4 o a 5 giocatori per squadra) 3 tempi di gioco di 10', alternati a giochi di abilità tecnica e attività ludica con e senza palla. Di norma l'attività deve prevedere lo svolgimento di 6 frazioni di gioco tra gioco-partita e giochi di abilità o giochi a confronto.

Pulcini: 3 tempi da 15' ciascuno, Si suggerisce di inserire la sfida di abilità tecnica (shoot-out 2vs1 portiere) da svolgersi prima dell'inizio del primo e del secondo tempo. Tale modalità sarà obbligatoria nella s.s. 2018/2019

Esordienti: 3 tempi da 20' ciascuno, Si suggerisce di inserire la sfida di abilità tecnica (shoot-out 1vs1 portiere) da svolgersi prima dell'inizio del primo e del secondo tempo. Tale modalità sarà obbligatoria nella s.s. 2018/2019

A seconda del numero dei calciatori inseriti in lista, ciascuna squadra deve formare il numero massimo di gruppi squadra, con il fine di disputare il maggior numero di gare e far partecipare il maggior numero di giocatori contemporaneamente.

Per quanto riguarda coloro che rimangono a disposizione, si precisa che tutti i partecipanti iscritti nella lista devono giocare almeno un tempo dei primi due; pertanto al termine del primo tempo, vanno effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non possono più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo, tranne che per validi motivi di salute, mentre durante il gioco sarà

possibile sostituire i bambini che hanno già preso parte al primo tempo per intero; nel terzo tempo le sostituzioni si effettuano con la procedura cosiddetta "volante", assicurando così ad ogni bambino in elenco una presenza in gara quanto più ampia possibile.

Ferma restando la validità sul piano didattico-formativo della suddivisione della gara in tre tempi di gioco, formula tra l'altro adottata da diverse Federazioni Estere, nel caso in cui le condizioni meteorologiche o impiantistiche non consentano l'utilizzo di tale formula, i Responsabili Tecnici delle Società che danno vita agli incontri possono, in via del tutto eccezionale, utilizzare la formula dei due tempi di gioco, la cui durata dipende dalla categoria o fascia d'età di riferimento, in particolare:

Pulcini: 2 tempi da 20' ciascuno

Esordienti: 2 tempi da 25' ciascuno

Nel caso dei 2 tempi di gioco, al termine del primo tempo tutti i calciatori in elenco, che non sono stati ancora utilizzati, devono obbligatoriamente prendere parte alla gara dal 1° minuto del secondo tempo e non possono più uscire dal campo di gioco, fatti salvi eventuali casi di infortunio, mentre durante il gioco sarà possibile sostituire i bambini che hanno già preso parte per intero al primo tempo.

Qualora il numero di giovani calciatori che partecipano alla gara sia molto elevato, e non sia possibile disputare contemporaneamente altre gare nello stesso campo di gioco/impianto, è possibile aumentare il numero dei tempi di gioco fino a quattro (4):

Pulcini: 4 tempi da 15' ciascuno

Esordienti: 4 tempi da 20' ciascuno

In tal caso, tutti i calciatori dovranno partecipare al gioco per almeno due tempi interi, fatti salvi, naturalmente, casi di infortunio.

Alle società che realizzeranno le "multi partite" o i "4 tempi" in ottemperanza ai principi e alle modalità sopra descritte, verranno assegnati dei benefit che si aggiungeranno alla graduatoria di merito prevista in ciascuna categoria.

TIME OUT

In entrambe le categorie è possibile utilizzare un Time-out della durata di 1' per ciascuna squadra, nell'arco di ciascun tempo di gioco.

RISULTATO DELLE GARE

Nelle categorie Pulcini ed Esordienti ciascun tempo è una mini gara che si conclude con un proprio risultato. I tempi successivi al primo (secondo e terzo) inizieranno con il punteggio di 0-0. Il risultato della gara sarà determinato dal numero di mini-gare (tempi di gioco) vinte da ciascuna squadra (1 punto per ciascun tempo vinto o pareggiato).

Alla gara dovrà poi essere aggiunto un punto per la vittoria o il pareggio conseguito nel gioco tecnico.

ESEMPI CALCOLO RISULTATO DELLA GARA

Pareggio in tutti e tre i tempi della gara:	risultato finale 3-3
Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre:	3-2
Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre:	3-1
Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi:	3-0
Una vittoria a testa ed un pareggio nei tre tempi:	2-2
Due vittorie di una squadra ed una vittoria dell'altra nei tre tempi:	2-1

Per determinare il risultato finale, alla gara dovrà essere aggiunto un punto per la vittoria o il pareggio nel gioco tecnico disputato.

Si ricorda che per le categorie di base, Piccoli Amici, Primi Calci, Pulcini ed Esordienti, che i risultati delle gare non vengono pubblicati.

ARBITRAGGIO DELLE GARE

In riferimento all'arbitraggio delle gare, nel rimandare a quanto indicato nel Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico, alla presente Circolare si allegano le linee guida da adottare per le gare nelle quali è adottata la formula dell'autoarbitraggio.

INVIO RAPPORTI/REFERTI DI GARA/INCONTRO

Il rapporto/referto di gara dovrà essere inviato, a cura della Società ospitante, entro e non oltre due giorni dalla disputa della gara, alla Delegazione Provinciale di Viterbo, a mezzo di:

- email: adbase.viterbo@Ind.it (modalità preferibile)
- fax 0761-325389;
- brevi mani.

➤ **Qualora tale documento non dovesse pervenire entro 15 giorni dalla disputa della gara, la Società responsabile del mancato inoltro incorrerà nelle sanzioni proporzionali alla omissione accertata e previste dal C.G.S.**

ALLEGATI

- Tutorial Censimento On-line;
- C.U. SGS n. 26 del 28.11.2017 – Censimento On-line Attività Giovanile.

Publicato in Viterbo il 30 Novembre 2017

IL SEGRETARIO
Vincenzo Leonetti

IL DELEGATO PROVINCIALE
Renzo Lucarini