



**Federazione Italiana Giuoco Calcio
Lega Nazionale Dilettanti**

DELEGAZIONE PROVINCIALE RIETI

Via dei Flavi,1 6 - 02100 RIETI
Tel.: 0746 200799 - Fax 0746 205755

Indirizzo Internet: www.figclazio.it - www.crlazio.it
e-mail: cpLnd.rieti01@figc.it - cp.ri@figclazio.it



Sponsor Tecnico Unico

Stagione Sportiva 2017/2018

**Comunicato Ufficiale N° 18SGS del 20/10/2017
ATTIVITA' DI SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO**

SGS RIETI 0746-252490

INVIO REFERTI GARA

fax 0746/205755 Email adbasesrieti@lnd.it

INDICE

ATTIVITA' DI BASE	Pagina : 2-3-4
-------------------	----------------

AVVISO ALLE SOCIETA'

RIUNIONE SGS C.U.1

Lunedì 30 Ottobre si terrà, presso la sala convegni CONI di Rieti via fundania TORRE A, la riunione informativa del C.U. 1 SGS LAZIO. Tutte le società SGS Provinciali sono invitate a partecipare dalle ore 18:30 e l'invito è per Responsabili Tecnici Scuola Calcio.

ATTIVITA' DI INFORMAZIONE ED AGGIORNAMENTO ORGANIZZATA DA SOCIETA'

1) LA SOCIETA' FC RIETI COMUNICA LE DATE DEGLI INCONTRI INFORMATIVI :

MERCOLEDI' 25 OTTOBRE 2017

PRESSO STADIO SCOPIGNO

1) ORE 18.30.

TEMA:"REGOLAMENTO DEL GIOCO DEL CALCIO"
RELATORE:AIA SEZ. RIETI.

MERCOLEDI' 08 NOVEMBRE 2017

PRESSO STADIO SCOPIGNO

2) ORE 18.30.

TEMA:"PROGRAMMAZIONE DIDATTICA NELLA SCUOLA CALCIO"

RELATORI:SIGN. Valentini Stefano(Pres. AIAC RIETI) .

MERCOLEDI' 08 NOVEMBRE 2017

PRESSO STADIO SCOPIGNO

3) ORE 19.30.

TEMA:"METODOLOGIA DELL'ALLENAMENTO DI UNA PRIMA SQUADRA"

RELATORI:SIGN. Carmine Parlato (Mister F.C. RIETI serie D) .

ATTIVITA' DI BASE

PICCOLI AMICI

MANIFESTAZIONE "GIOCOPENSANDO" - categoria Primi Calci 2009/2010

La FIGC SGS LAZIO, allo scopo di promuovere attività adeguate alle caratteristiche e alle esigenze proprie dell'età, organizza per la corrente stagione sportiva la Manifestazione "**GIOCOPENSANDO**", riservata alla categoria **Primi Calci 2009/2010**.

Il nuovo progetto tecnico e la struttura organizzativa della manifestazione vogliono rispondere alla naturale esigenza di fornire proposte diversificate nelle categorie di base, che si rinnovino costantemente nel tempo e che, allo stesso tempo, siano coinvolgenti e stimolanti per i calciatori in erba.

La Manifestazione "**GIOCOPENSANDO**", **riservata ed obbligatoria per tutte le Società**, prenderà il via nel mese di novembre 2017, con la possibilità di iscrivere alla Manifestazione una più squadre formate da bambini nati negli anni 2009 e 2010.

Si ricorda che alla Manifestazione "GIOCOPENSANDO" possono partecipare esclusivamente i nati negli anni 2009 e 2010 regolarmente tesserati e assicurati per la stagione 2017/2018

Nelle attività del nuovo progetto tecnico, il numero minimo dei giovani calciatori coinvolti è di 10 giocatori per squadra (Primi Calci 2009) e 8 giocatori per squadra (Primi Calci 2010 - Primi Calci Misti 2009/2010).

I giochi previsti nel progetto dovranno essere realizzati, **obbligatoriamente**, anche nel caso in cui una società si presenti con un numero inferiore di giocatori previsti. Eventualmente la

squadra con più giocatori dovrà effettuare prestiti, a rotazione tra i propri giocatori, fino al raggiungimento di un numero di giocatori equo per disputare i giochi.

Si allega al presente comunicato ufficiale il referto gara, che le società partecipanti alla gara devono compilare e fare pervenire alla Delegazione Provinciale di appartenenza entro cinque giorni dalla disputa dell'incontro in oggetto. La società ospitante è

ritenuta responsabile della consegna. La raccolta delle liste oltre che comprovare l'avvenuto

svolgimento degli incontri, servirà ad ampliare i dati statistici riguardanti l'attività ufficiale Primi Calci.

La mancata partecipazione a tale attività comporterà la revoca della qualifica assegnata per

la corrente stagione sportiva per le scuole di calcio inadempienti.

La struttura della Manifestazione, il nuovo progetto tecnico, allegato al presente C.U. e le

modalità tecnico-organizzative verranno illustrate nelle riunioni informative organizzate dalle competenti Delegazioni Provinciali e riservate ai responsabili tecnici delle società partecipanti.

Confidiamo in una gioiosa, leale e puntuale partecipazione di tutte le Scuole di Calcio così com'è

nello spirito della manifestazione.

Si invitano tutti i tecnici dei Primi Calci a dare il proprio contributo per il miglioramento della proposta in oggetto. Sarà cura dei Collaboratori FIGC-SGS presenti sul territorio provinciale

ricevere suggerimenti nelle sedi opportune.

Categoria ESORDIENTI

REGOLAMENTO GIOCO DI ABILITA' TECNICA SHOOTOUT 1>1

NORME REGOLAMENTARI

1. Il Gioco di Abilità Tecnica è una sfida agli "Shoot Out": sfida 1:1 tra giocatore e portiere delle due squadre che si confrontano.

2. L'obiettivo è quello di favorire l'apprendimento della tecnica, in particolare nel tiro in porta e nel dribbling (1:1).

3. Il calciatore che svolge il ruolo di attaccante parte con la palla al piede da una distanza di mt. 20 dalla porta ed ha il tempo massimo di 8" per terminare l'azione.

La partenza viene determinata dal fischio dell'arbitro. Dal fischio dell'arbitro parte il conteggio del tempo.

4. Il portiere deve posizionarsi sulla linea della porta e può muoversi in avanti quando parte l'azione dell'attaccante (quindi potrebbe non coincidere con il fischio dell'arbitro).

5. Nel caso di respinta del portiere, palo o traversa l'azione deve considerarsi conclusa e non sarà possibile colpire ancora il pallone per una seconda conclusione.

6. Gli "Shootout" verranno effettuati da tutti i calciatori partecipanti alla gara, tenendo conto degli obblighi fissati dal regolamento tecnico delle gare in merito alle sostituzioni. Di seguito il dettaglio relativo alla procedura:

a. prima dell'inizio del primo tempo della gara verranno effettuati contemporaneamente n°9 "Shootout" per squadra, coinvolgendo i calciatori che devono prendere parte al primo tempo, compreso il portiere.

b. prima del secondo tempo verranno effettuati ulteriori n°9 "Shootout" coinvolgendo i calciatori che devono prendere parte al secondo tempo, compreso il portiere.

7. Al termine degli "Shootout" verrà considerata la somma dei goal realizzati da entrambe le squadre nelle due fasi.

La squadra risultata vincitrice guadagnerà un punto da aggiungere al risultato dell'incontro (come se fosse un quarto tempo di gioco).

In caso di parità, come per i tempi di gioco, verrà assegnato un punto a ciascuna squadra.

Categoria Pulcini

REGOLAMENTO GIOCO DI ABILITA'

TECNICA SHOOTOUT 2>1 portiere

NORME REGOLAMENTARI

1) Il Gioco di Abilità Tecnica è una sfida agli "ShootOut" 2: 1, ossia tra 2 giocatori attaccanti ed il portiere delle due squadre che si confrontano.

2) L'obiettivo è quello di favorire l'apprendimento della tecnica, in particolare nel tiro in porta, nella collaborazione e nel dribbling (1:1).

3) I calciatori che svolgono il ruolo di attaccanti partono con la palla da una distanza di mt. 20 dalla porta ed hanno il tempo massimo di 8" per terminare l'azione. La partenza viene determinata dal fischio dell'arbitro. Dal fischio dell'arbitro parte il conteggio del tempo.

4) il portiere deve posizionarsi sulla linea della porta e può muoversi in avanti quando parte l'azione degli attaccanti (quindi potrebbe non coincidere con il fischio dell'arbitro) 5. Nel caso di respinta del portiere, del palo o della traversa l'azione deve considerarsi conclusa e non sarà possibile colpire ancora il pallone per una seconda conclusione.

5) Gli "Shootout 2:P" verranno effettuati da tutti i calciatori partecipanti alla gara, tenendo conto degli obblighi fissati dal regolamento tecnico delle gare in merito alle sostituzioni. Di seguito il dettaglio relativo alla procedura:

a) prima dell'inizio del primo tempo della gara verranno effettuati contemporaneamente n°7 azioni di "Shootout 2:P" per squadra, coinvolgendo in ciascuna azione uno dei calciatori che deve prendere parte al primo tempo, compreso il portiere. Tali giocatori saranno coloro che avranno il compito di partire con la palla e dovranno condurre il gioco. Le coppie saranno completate dai giocatori a disposizione.

Pertanto, nella prima turnazione di tiro, ognuno dei sette calciatori che scenderà in campo nel primo tempo verrà affiancato per la realizzazione del 2>P da uno dei calciatori che inizierà la gara in panchina.

b) La medesima modalità verrà effettuata nella seconda turnazione di tiro, a ruoli invertiti. Infatti, prima del secondo tempo verranno effettuati ulteriori n°7 azioni di "Shootout 2>P" coinvolgendo allo stesso modo i calciatori che devono prendere parte al secondo tempo, compreso il portiere.

Di conseguenza, verranno utilizzati tutti i giocatori in lista, sia nella prima che nella seconda turnazione.

Nel caso i calciatori in lista non fossero 14, i bambini che partono dalla panchina verranno utilizzati più volte come partner durante la prima/seconda turnazione di tiro.

Inoltre, nel caso di disparità numerica tra gli iscritti in lista delle due squadre, verranno tirati tanti shoot out quanti necessari per avere un pari numero di tentativi per le due squadre al termine sia della prima che della seconda turnazione di tiro, secondo le modalità sopra descritte.

c) Il Portiere dovrà essere quello che prende parte al tempo di gioco.

6) Il giocatore che ha la palla e conduce il gioco, ha 3 opportunità per andare in goal: - dribbling - tiro in porta - usufruire della collaborazione del giocatore che lo accompagna nell'azione, a cui può passare la palla per finalizzare l'azione.

7) Al termine degli "Shootout 2:P" verrà considerata la somma dei goal realizzati da entrambe le squadre nelle due fasi. La squadra risultata vincitrice guadagnerà un punto da aggiungere al risultato dell'incontro (come se fosse un quarto tempo di gioco). In caso di parità, come per i tempi di gioco, verrà assegnato un punto a ciascuna squadra.

ALLEGATI

- Referto GIOCO PENSANDO fase autunnale
- Referto gara Pulcini e Esordienti
- Modulo presentazione Società'
- Presentazione del SETTORE GIOVANILE
- Elenco Componenti Gruppi e Squadre
- Progetto Tecnico GIOCO PENSANDO

Publicato in Rieti il 20/10/2017

IL SEGRETARIO
Paola Bonaventura

IL DELEGATO PROVINCIALE
Fabrizio De Tommaso